

Badanie współfinansowane ze środków Funduszu Rozwiązywania Problemów Hazardowych,
będących w dyspozycji Ministra Zdrowia



Prawo wobec hazardu – przegląd literatury i regulacji prawnych w wybranych krajach świata.

Raport z badania

dr hab. Łukasz Wieczorek

mgr Tomasz Bednarczyk, radca prawny

Spis treści

Wprowadzenie	2
Metodologia wyszukiwania	7
Tabela 1. Wyniki wyszukiwania w bazie EBSCO host	8
Tabela 2. Wyniki wyszukiwania w bazie Science Direct	9
Wyniki przeglądu	11
1. Rozpowszechnienie uprawiania hazardu w różnych krajach świata	11
Rynek hazardowy na świecie	11
Rozpowszechnienie uprawiania hazardu i zaburzeń hazardowych	12
Australia	12
Finlandia	14
Irlandia	15
Korea Południowa	16
Niemcy	18
Stany Zjednoczone Ameryki Północnej (USA)	20
Włochy	21
Uprawianie hazardu w różnych grupach społecznych	23
2. Analiza wyników badań nad dostępnością do gier hazardowych uprawianych tradycyjnie i w formie online	23
Badania nad dostępnością fizyczną	23
Ryc. 1. Lokalizacja automatów do gier (czerwone kropki) w Londynie, Wielka Brytania. Zacienienie oznacza okolice z większą deprywacją dochodów (Wardle i współ. 2014).	25
Ryc. 2. Lokalizacja automatów do gier (czerwone kropki) w Manchesterze, Wielka Brytania. Zacienienie oznacza okolice z większą deprywacją dochodów (Wardle i współ. 2014).	26
Badania nad dostępnością ekonomiczną	27
Gry hazardowe w formie online	28
3. Nielegalne uprawianie hazardu	29
4. Odpowiedzialna gra – koncepcja, strategie i ich skuteczność	30
Analiza legislacji w wybranych krajach świata	36
1. Republika Irlandii	36
2. Korea Południowa	38
3. Republika Finlandii	42
4. Republika Federalna Niemiec (Niemcy)	44
5. Stany Zjednoczone Ameryki (USA)	47
6. Związek Australijski (Commonwealth of Australia)	50
7. Republika Włoska	53
Literatura	64
Załącznik 1. Analiza legislacji wybranych krajach świata w formie tabel	69
TABELA 1. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Irlandii.	69
TABELA 2. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Korei Południowej	78
TABELA 3. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Finlandii	91
TABELA 4. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Federalnej Niemiec.	100
TABELA 5. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Stanach Zjednoczonych.	116
TABELA 6. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Australii – Stanie Nowa Południowa Walia.	129
TABELA 7. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Włoskiej.	148

Wprowadzenie

Jednym z celów działania państwa jest ochrona obywateli przed ekonomicznymi zagrożeniami osób w starszym wieku, chorych, bezrobotnych oraz po różnego rodzaju wypadkach. Jest to cecha państwa opiekuńczego (welfare state), które zapewnia obywatelom dostęp do różnego rodzaju usług społecznych. Warunkiem jest odpowiednie ich finansowanie, które w głównej mierze pochodzi z podatków nakładanych na obywateli oraz prywatnych przedsiębiorców (Esping-Andersen 1999; Hall, P., & Soskice 2001). Jednym ze źródeł finansowania usług społecznych, mającym długą historię jest branża hazardowa. Obecnie dochody budżetowe pochodzące z podatków nakładanych na gry hazardowe stanowią średnio od jednego do dwóch procent wartości, w wielu przypadkach dorównując dochodom z wyrobów tytoniowych i alkoholowych (Sulkunen i współ. 2018). W ostatnim czasie obserwuje się wzrost zainteresowania grami hazardowymi dostępnymi w internecie, ale wzrost dostępności do gier hazardowych można zaobserwować już wcześniej, co może sugerować że ma na niego wpływ trend neoliberalny związany ze swobodą przepływu towarów i usług oraz potrzeby finansowe krajów (Egerer i współ. 2018).

Jednak zyski ekonomiczne mogą nie być tak wysokie, jak się wydaje. Hazard pociąga za sobą szereg negatywnych konsekwencji zdrowotnych i społecznych, począwszy od ryzyka wystąpienia zaburzeń hazardowych i różnego rodzaju szkód somatycznych i psychicznych po zwiększone wskaźniki przestępczości w grupie graczy, problemy w rodzinie, trudności finansowe (Sulkunen i współ. 2018). Szacuje się, że w Europie może być nawet dziesięć milionów osób z zaburzeniami hazardowymi (Jensen 2017). Około 60% dochodów generowanych przez przemysł hazardowy pochodzi właśnie od problemowych graczy (Schüll 2012). Graczami, szczególnie na loteriach, są przede wszystkim osoby z niższych warstw struktury społeczno-ekonomicznej i mniejszości etnicznych (Beckert i Lutter 2013). W związku z tym przychody z gier hazardowych pochodzą od tych których teoretycznie najmniej stać na opłacanie uczestnictwa w grze, jednocześnie rodząc pytanie o to kto jest odpowiedzialny za kształtowanie postaw związanych z "odpowiedzialną grą" (Henricks i Brockett 2014).

Na świecie można odnotować wiele rozwiązań kontroli nad sektorem hazardowym. Jedną ze strategii jest ustanowienie monopolu państwowego. Kolejną jest umożliwienie organizacjom pozarządowym na organizowanie gier hazardowych i czerpania z tego bezpośrednich korzyści. Jeszcze inną jest możliwość oferowania hazardu, przynajmniej niektórych form, prywatnym

przedsiębiorstwom po uzyskaniu odpowiednich licencji lub koncesji (Egerer i współ. 2018). Rzadko kiedy można spotkać czyste tego typu modele, często stanowią one swego rodzaju hybrydy. Na przykład Słowenia, Wielka Brytania, Francja i Włochy to przykłady krajów, w których część gier hazardowych jest pod kontrolą państwa a część oddana w ręce prywatnych przedsiębiorców (Egerer i współ. 2018). Podobna sytuacja ma miejsce w Polsce (Wieczorek, Bujalski 2018).

Te zróżnicowane konstrukcje mają swoje wady i zalety jednak każda z nich wymaga rozbudowanych regulacji prawnych. Liberalne regulacje sprawiają, że działalność przemysłu hazardowego może negatywnie wpływać na zdrowie publiczne i dobrostan społeczeństwa (Freudenberg 2016).

Istnieje wyraźna potrzeba badań, które koncentrują się na regulacjach prawnych, mających wpływ na:

- aktywność przemysłu hazardowego,
- wysokość podatków oraz sposób ich redystrybucji,
- dostępność fizyczną do gier hazardowych, w tym dostępność do gier online,
- reklamę i marketing,
- kształtowanie postaw oraz działań z obszaru odpowiedzialnej gry (Egerer i współ. 2018).

Celem prezentowanego przeglądu będzie analiza literatury naukowej w obszarze dostępności do gier hazardowych oraz jego wpływu na rozpowszechnienie grania, zjawisko nielegalnego uprawiania hazardu oraz zjawiska odpowiedzialnej gry. Z kolei celem analizy legislacji będzie identyfikacja rozwiązań prawnych w wybranych krajach. Do analiz wybrano następujące kraje:

Australia:

Regulacje prawne tego kraju w zakresie hazardu są zróżnicowane na poziomie poszczególnych stanów z elementami regulacji na poziomie federalnym. Choć zasadniczo hazard nie jest w tym państwie nielegalny, istnieją zróżnicowane regulacje w poszczególnych jego postaciach. Charakterystyczna jest większa aktywność ustawodawcy w zakresie regulacji form hazardu online, gdzie przeważają przepisy ograniczające lub zakazujące. Australia postrzegana jest

także powszechnie jako kraj który dużą wagę przywiązuje do prowadzenia badań w obszarze hazardu. Analiza regulacji prawnych w Australii zasadna jest także z tego powodu, że istotnym społecznym problemem jest wysoki procent osób uzależnionych od gry w kasynie, jeden z najwyższych na świecie.

Finlandia:

Ten kraj nordycki został wytypowany z uwagi na szerokie rozpowszechnienie aktywności hazardowych w społeczeństwie. Przeprowadzone badania wykazały, że aż 78% obywateli w grupie wiekowej 15-74 lat wzięło udział w jednej z form hazardu. Pomimo tego, Finlandia postrzegana jest dość powszechnie jako kraj z niewielką liczbą obostrzeń w tym zakresie, które koncentrują się na zapewnieniu monopolu i ograniczaniu oraz zakazywaniu aktywności podmiotów z innych krajów. Dochody z monopolu hazardowego są znaczące.

Irlandia:

Społeczeństwo tego kraju jest wskazywane jako silnie uzależnione od hazardu, który jest postrzegany jako element kultury/folkloru irlandzkiego. W związku z rosnącą liczbą uzależnionych mieszkańców, władze kraju podjęły działania zmierzające do przeglądu i nowelizacji stosownych przepisów regulujących działalność w tym obszarze (nowelizacje z 2019). Z uwagi na podjęcie przez władze prac nad dalszą zmianą przepisów, wysunięto wniosek, że podjęte działania okazały się niewystarczające, co może być istotną wskazówką przy stawianiu rekomendacji dla obowiązywania skutecznych przepisów. Analiza przepisów prawnych, które okazały się niewystarczające pozwoli uniknąć wprowadzenia podobnych rozwiązań w Polsce.

Korea Południowa:

Prawodawstwo tego kraju w zakresie regulacji prawnych dot. hazardu uchodzi za jedno z najbardziej restrykcyjnych na świecie wśród państw demokratycznych. Swoistą cechą legislacji w Korei Południowej jest to, że obowiązują restrykcyjne regulacje dla obywateli tego kraju, zezwalające na uprawianie hazardu tylko na określonym terytorium kraju. Szczególnie restrykcyjne regulacje wprowadzono w obszarze funkcjonowania kasyn. Mniej restrykcyjne regulacje obowiązują obcokrajowców. Korea Południowa postrzegana jest także jako jeden

z najbardziej scyfryzowanych i z informatyzowanych krajów na świecie ze swobodnym dostępem do szerokopasmowego Internetu. Kraj ten boryka się także z dużym uzależnieniem społeczeństwa od cyfrowych form rozrywki, które szczególnie wzrosło w czasach pandemii COVID-19. Tym samym regulacje prawne wprowadzone w Korei Południowej warte są analizy.

Niemcy:

Choć regulacje prawne dot. hazardu są zasadniczo domeną krajów związkowych (Landów), w 2020 r. przyjęto dedykowaną regulację na poziomie federalnym, która weszła w życie w lipcu 2021 r. Jej celem jest unifikacja rozwiązań w całym Niemczech w zakresie form hazardu online ze szczególnym położeniem nacisku na ochronę uczestników. Z uwagi na bliskie sąsiedztwo oraz liczne podejmowane w przeszłości działania mające na celu zagwarantowanie przestrzegania prawa w tym obszarze, analiza rozwiązań niemieckich może okazać się cenna dla wysunięcia rekomendacji do wdrożenia w Polsce.

Stany Zjednoczone Ameryki:

W szczególności analizie zostaną poddane regulacje obowiązujące w stanie Utah z uwagi na wprowadzony w nim całkowity zakaz uprawiania hazardu, w tym hazardu online i bezpośrednio sąsiedztwo tego stanu ze stanem Nevada, którego największy ośrodek miejski Las Vegas od ponad 85 lat słynie z liberalnych regulacji w tym przedmiocie. Taka konfiguracja geograficzna i prawna stawia spore wyzwanie władzy ustawodawczej i wykonawczej stanu Utah w dążeniu do zagwarantowania przestrzegania obowiązujących w nim regulacji prawnych.

Włochy:

Kraj ten charakteryzuje wysoki procent udziału populacji w różnego rodzaju aktywnościach hazardowych, sięgający aż prawie 80%. W przeciwieństwie do wcześniej wymienionych państw, władze Włoch wybrały w 2010 r. inną drogę, stawiając na stworzenie ram prawnych, które nie delegalizują hazardu, ale poddają go regulacji państwa poprzez przyznawanie operatorom usług hazardowych (w tym online) stosownych licencji w cyklicznych naborach. Podejmowane są także działania edukacyjne, takie jak BethOnMath, które mają uświadomić młodzieży poprzez matematykę o prawdopodobieństwie wygrywania w grach hazardowych.

Władze Włoch podjęły także w 2019 r. inicjatywę legislacyjną w kierunku ograniczenia działalności marketingowej w tym obszarze.

Metodologia wyszukiwania

Wyszukiwanie artykułów przeprowadzono w okresie luty - kwiecień 2022. Do wyszukiwania użyto dwóch baz artykułów pełnotekstowych – EBSCO host oraz Science Direct. Przegląd miał charakter przeglądu systematycznego. W celu otrzymania publikacji pokrywających pola zainteresowania zastosowano wyszukiwanie z kombinacją słów kluczowych przedstawioną w tabelach. Przy poszukiwaniu artykułów jako słowa kluczowe wykorzystano nazwy krajów, które zostały uwzględnione w badaniu (w przypadku USA wzięto pod uwagę Stany: Utah, Nevada).

Wyniki wyszukiwania (tab. 1, tab. 2) pokazują, że jest bardzo ograniczona liczba artykułów przy zastosowaniu słów kluczowych odnoszących się do wybranych krajów, które są dostępne w bazach artykułów naukowych. Dlatego też, aby zwiększyć zakres dostępnych publikacji zrezygnowaliśmy z podawania go, co przyczyniło się do uzyskania szerszego materiału do analizy literatury. Pozwolił on na opis i analizę skuteczności rozwiązań legislacyjnych, takich jak ograniczenie dostępności fizycznej do gier hazardowych, ograniczenie dostępności ekonomicznej, odpowiedzialnej gry, jednak w krajach, wychodzących poza te wybrane do analizy. Tym samym opis skuteczności rozwiązań legislacyjnych jest szerszy niż pierwotnie założony, bazujący na doświadczeniach różnych krajów.

Jednak, aby uzupełnić analizę, o takie kraje jak: Australia, Finlandia, Irlandia, Korea Południowa, Niemcy, USA, Włochy wybrano publikacje, które się nie pojawiły podczas przeglądu. Ich wybór jest oportunistyczny.

Tabela 1. Wyniki wyszukiwania w bazie EBSCO host

Słowa kluczowe	Australia		Finlandia		Irlandia		Korea Południowa		Niemcy		USA (in general)		USA (Nevada)		USA (Utah)		Włochy		Brak kraju	
	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów
„gambling”, „policy”, „availability”	5	0	3	0	0	0	2	0	0	0	7	0	4	0	0	0	0	0	48	8
„illegal gambling”, „policy”, „availability”	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
„gambling law”, „prevalence”, „availability”	5	0	0	0	0	0	1	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	2	2
„responsible gambling”, „policy”	3	2	0	0	1	0	3	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	80	13
„responsible gambling”, „gambling law”	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	0

Tabela 2. Wyniki wyszukiwania w bazie Science Direct

Słowa kluczowe	Australia		Finlandia		Irlandia		Korea Południowa		Niemcy		USA (in general)		USA (Nevada)		USA (Utah)		Włochy		Brak kraju		
	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	Wynik wyszukiwania – czasopi sma nauko we	Zakwalifi kowano na podstawi e abstrakt ów	
„gambling”, „policy”, „availability”	3	3	0	0	0	0	0	3	0	0	0	10	3	0	0	3	7	0	0	18	1
„illegal gambling”, „policy”, „availability”	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
„gambling law”, „prevalence”, „availability”	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
„responsible gambling”, „policy”	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	4
„responsible gambling”, „gambling law”	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0

Alternatywne słowa kluczowe w bazie Science Direct, wprowadzone aby zwiększyć zakres wyszukiwania.

- illegal gambling & policy, bez nazwy kraju, 7 rekordów, 1 artykuł spełniających kryteria włączenia
- gambling law & prevalence, bez nazwy kraju, 4 rekordy, 1 artykuł spełniających kryteria włączenia
- responsible gambling, bez nazwy kraju, 31 rekordów, 6 artykułów spełniających kryteria włączenia

Wyniki przeglądu

1. Rozpowszechnienie uprawiania hazardu w różnych krajach świata

Rynek hazardowy na świecie

Największymi rynkami według regionów świata, gdzie uprawianie hazardu jest najbardziej rozpowszechnione są Azja, Ameryka Północna i Europa, podczas gdy Australia i Nowa Zelandia należą do krajów o najwyższych wydatkach na granie w przeliczeniu na mieszkańca. Afryka, Ameryka Łacińska i Karaiby to obszary, w których należy podjąć aktywne działania zapobiegawcze, aby powstrzymać ekspansję hazardu obserwowaną w innych regionach (Sulkunen i współ. 2021).

Zaangażowanie w gry hazardowe zaczęło rosnąć na długo przed wprowadzaniem hazardu do internetu. Było to wynikiem procesu liberalizacji prawa. Loterie państwowe były często pierwszymi formami oferowanymi szerokiej publiczności, po których wprowadzono możliwość gry na maszynach (tak zwanych jednoręcznych bandytach) z początku mechanicznych a z czasem elektronicznych (Sulkunen i współ. 2021).

Przemysł hazardowy skoncentrował się w niewielkiej liczbie korporacji, z których wiele działa na skalę globalną. Wiele rządów uzasadnia rozwój i komercjalizację hazardu jako źródło dochodu budżetu państwa pochodzących z podatków. Środki te można przekazać na realizację tak zwanych „dobrych celów”. Rządy narodowe, stanowe, regionalne i lokalne, a także stowarzyszenia, organizacje charytatywne, sportowe i inne instytucje otrzymujące wsparcie za pośrednictwem ministerstw stały się beneficjentami przemysłu hazardowego, uzależniając się coraz bardziej od wpływów z tego rodzaju podatków (Sulkunen i współ. 2021).

Osoby z zaburzeniami hazardowymi mają duży udział w całkowitych wydatkach przeznaczanych na gry hazardowe, od 15% (USA) do 40% (Australia, Kanada), a w niektórych przypadkach nawet ponad 60%. Najwyższy odsetek wydatków przypada na gry na automatach, a najniższy na loterie (Fiedler i współ. 2019).

Rozpowszechnienie uprawiania hazardu i zaburzeń hazardowych

Australia

Uprawianie hazardu jest jednym z poważniejszych problemów politycznych, mających wpływ na zdrowie i dobre samopoczucie obywateli. Granie dotyka zarówno indywidualnych graczy jak i rodziny na wiele sposobów. Szacuje się, że Australijczycy w latach 2018-2019 wydali na gry hazardowe około 25 miliardów dolarów amerykańskich, co stanowi największe wydatki per capita na świecie. Społeczne koszty uprawiania hazardu – w tym problemy finansowe, negatywne stany emocjonalne, wpływ na rodzinę oraz utrata wydajności w pracy – oszacowano na około 7 miliardów dolarów w samej Wiktorii (Browne i współ. 2017). Konsekwencje grania dotyczą nie tylko osoby bezpośrednio zaangażowane, ale także ich rodziny, rówieśników i szerszą społeczność (Goodwin i współ. 2017)

Badania gospodarstw domowych prowadzone w 2018 pokazały, że około 35% dorosłych Australijczyków w wieku 18 lat i starszych (6,5 miliona osób) wydało pieniądze przynajmniej raz w miesiącu na 1 lub więcej grę hazardową. W porównaniu do podobnego badania prowadzonego w 2015 roku zaobserwowano spadek grających o 4%.

Zarówno w 2015, jak i 2018 r., najpopularniejszymi grami hazardowymi były:

- gry liczbowe (loterie) (30% w 2015 i 27% w 2018),
- zdraпки (odpowiednio 8,5% i 6,3%),
- automaty do gry (8,1% i 7,4%),
- zakłady na wyścigach konnych lub psich (5,6% i 6,2%),
- zakłady sportowe (3,3% i 4,6%) (Australian Institute of Health and Welfare, 2021).

Badania Australijskie pokazują spadek rozpowszechnienia regularnego grania w gry liczbowe, zdraпки i na automatach. Jednak w tym okresie nastąpił wzrost rozpowszechnienia grania na wyścigach konnych i zakładach bukmacherskich.

Regularne uprawianie hazardu różni się w zależności od wieku i płci. Zarówno w 2015, jak i 2018 r., częściej grali mężczyźni niż kobiety oraz osoby starsze – po 55 roku życia (49,2% w 2015 i 46,7% w 2018) niż młodsze w wieku 35–54 (42,7% w 2015 i 36,2% w 2018) i 18–34 lata (23,9% w 2015 i 21,6% w 2018) (Australian Institute of Health and Welfare, 2021).

Badania nad rozpowszechnieniem problemów wynikających z grania z użyciem testu przesiewowego Kanadyjski Indeks Gier Hazardowych (CPGI) pokazały, że w 2015 roku około 7,9% Australijczyków (1,38 mln osób) było zagrożonych występowaniem problemów związanych z hazardem. W 2018 roku odsetek ten zmalał do 7,2% (1,33 mln osób). Niskie ryzyko występowania problemów (1-2 punkty na skali testu przesiewowego) odnotowano wśród 4,2% Australijczyków w 2015 roku i 3,7% w 2018 r. Umiarkowane ryzyko (3-7 punktów) odnotowano wśród 2,6% respondentów w 2015 roku i 2,5% w 2018. Natomiast ryzyko wystąpienia zaburzeń hazardowych (8-27 punktów) dostrzeżono u 1,1% Australijczyków w 2015 roku i 1,0% w 2018 r., (Australian Institute of Health and Welfare, 2021).

Na problemy związane z hazardem częściej byli narażeni mężczyźni (10% w 2015; 9,2% w 2018) niż kobiety (5,7% w 2015; 5,3% w 2018). Uprawianie hazardu w sposób ryzykowny nieznacznie wzrosło wśród młodych ludzi w wieku 18–34 lata w okresie 2015 – 2018 (odpowiednio 7,4% i 8,1%). Z kolei w starszych grupach wiekowych spadło:

- 35–54 lata: 8,3% w 2015 r., 6,3% w 2018 r.;
- 55 lat i więcej: 8,0% w 2015; 7,4% w 2018 (Australian Institute of Health and Welfare, 2021).

Browne i koledzy (2016) wyróżnili 7 obszarów szkód związanych z hazardem: dla związku/rodziny, finansowe, emocjonalne, związane ze stanem zdrowia somatycznego, wydajność w pracy lub szkole, działalność przestępcza, poczucie identyfikacji kulturowej. Co czwarty badany (24,9%) gracz doświadczył szkód w związku/rodzinie, co piąty odczuł pogorszenie zdrowia somatycznego (20,6%) i psychicznego (18,6%). Nieco ponad 15% respondentów (15,6%) doświadczyło problemów finansowych w związku z graniem, a 8,6% w pracy lub szkole. Ponad 11% respondentów stwierdziło, że granie doprowadziło do mniejszej identyfikacji kulturowej oraz działalności przestępczej (Australian Institute of Health and Welfare, 2021).

W ostatnich latach coraz częściej zauważa się, że szkody związane z hazardem dotyczą nie tylko graczy, ale także ich rodziny, przyjaciół i szerszą społeczność (Browne i współ. 2016; Dowling 2014; Goodwin i współ. 2017; Hing i współ. 2020). Badania przeprowadzone przez Goodwina i współ. (2017) pokazały, że granie osoby, która przejawia zaburzenia hazardowe dotyka 6 innych osób. Z kolei granie osoby wykazującej umiarkowane ryzyko wystąpienia

zaburzeń dotyka 3 inne osoby, a granie o niskim ryzyku 1 osobę. Bliscy członkowie rodziny, w tym małżonkowie i dzieci, byli najczęściej identyfikowani jako dotknięci graniem.

Finlandia

W Finlandii odnotowuje się jedne z najwyższych wskaźników uprawiania hazardu w Europie. Badanie populacyjne zrealizowane w 2019 roku pokazało, że 78% osób w wieku 15-74 lata uprawiało hazard w ciągu ostatniego roku. Co trzeci (29%) Fin grał raz w tygodniu lub częściej. Najpopularniejszymi grami były gry liczbowe, zdraпки i automaty do gry (Salonen i współ. 2020).

W ostatnim czasie uprawianie hazardu online stało się bardziej powszechne. W 2019 roku doświadczenia z tego typu formą grania miało 36,3% respondentów. Od 2015 r. odsetek graczy online wzrósł o 12,7 punktu procentowego. W tym czasie odsetek grających w gry oferowane przez zagranicznych operatorów wzrósł z 3,3% do 5,4% (Salonen i współ. 2020).

Najpopularniejszymi rodzajami gier oferowanymi przez monopol państwowy były loterie (63,6%), zdraпки (47,2%) oraz gry na automatach (30,6%). Te typy gier są najpopularniejsze od 2007 roku (Salonen i współ. 2020).

Mężczyźni grają częściej niż kobiety. Trzy czwarte (75%) kobiet uprawiało hazard w poprzednim roku, podczas gdy odsetek mężczyzn wynosił 82%. Hazard był najbardziej rozpowszechniony w grupie osób w wieku od 25 do 44 lat. Rozpowszechnienie uprawiania hazardu przez nieletnich spadło, co było wynikiem podniesienia progu wiekowego w 2010 i 2011 roku. Najpopularniejszą grą hazardową w tej grupie były zdraпки (Salonen i współ. 2020).

Stosunkowo niewiele osób gra w gry hazardowe oferowane przez operatorów innych niż monopol państwowy Veikkaus. W 2019 r., 77,9% respondentów grało w co najmniej jedną grę oferowaną przez monopol państwowy. Z drugiej strony 6,2% grało w co najmniej jedną grę online, która nie była objęta monopolem. Prawie wszyscy (98,1%) gracze, którzy grali w gry nieobjęte monopolem państwa, grali również w te, które były nim objęte (Salonen i współ. 2020).

Według rejestrów monopolu hazardowego Veikkaus, w 2019 roku Finowie przegrali 1,69 miliarda euro. Analizy pokazują, że jedynie około 2,5% graczy przyczyniło się do około połowy

zysków monopolu hazardowego. Badanie z 2015 roku pokazało, że większość przychodów z hazardu pochodzi od graczy, którzy grają raz w tygodniu, osób z zaburzeniami hazardowymi, oraz od graczy o niskim statusie społeczno-ekonomicznym. Osoby o niższych dochodach wydają więcej na hazard niż osoby z wysokimi dochodami. Stwierdzono również korelacje między poziomem problemów hazardowych a wykształceniem, bezrobociem, złym stanem zdrowia i częstym używaniem środków odurzających (Salonen i współ. 2020).

Problemy wynikające z grania mają różne rozmiary, od okazjonalnych opóźnień w płatnościach rachunków po poważne problemy zdrowotne, finansowe i relacyjne, a nawet czyny przestępcze. Problemy dotyczą nie tylko graczy, ale również ich bliskich oraz szerszą społeczność (Salonen i współ. 2020).

Badanie populacyjne z 2019 roku nad rozpowszechnieniem grania w gry hazardowe pokazało, że około 11% populacji (około 400 tysięcy osób) uprawiało hazard w sposób ryzykowny doświadczając łagodnych konsekwencji grania. Około 3% populacji (około 112 tysięcy osób) doświadczało problemowego grania. Natomiast 1,4% populacji (około 52 tysiące osób) przejawiało syndromy zaburzeń hazardowych (Salonen i współ. 2020).

Ponad jedna piąta (21%), respondentów stwierdziło, że hazard dotknął przynajmniej jedną osobę bliską w ich otoczeniu. Oznacza to, że około 790 tysięcy osób jest dotkniętych graniem przez osoby bliskie (Salonen i współ. 2020).

Irlandia

Badanie populacyjne przeprowadzone w latach 2019-2020 w Republice Irlandii pokazało, że prawie połowa (49%) Irlandczyków powyżej 15 roku życia uprawiała hazard w ciągu dwunastu miesięcy przed badaniem. Odpowiada to około 1,9 miliona osób w wieku 15 lat i więcej. W porównaniu do badań z lat 2014/2015, gdzie odnotowano 2,377 miliona grających oznacza to spadek rozpowszechnienia uprawiania hazardu (Mongan i współ. 2022).

Irlandczycy najczęściej grają w gry liczbowe oraz zdraпки (42%). Co dziesiąty (9%) Irlandczyk obstawiał zakłady bukmacherskie, a 7,8% na wyścigach konnych lub psów (Mongan i współ. 2022).

Mężczyźni częściej niż kobiety zgłaszali udział w każdej z gier hazardowych, z wyjątkiem uczestnictwa w grach liczbowych i kupowania zdrapek oraz gry w bingo. Osoby w wieku 35-49

lat najczęściej grały w gry hazardowe (56%). Najrzadziej grały osoby w wieku 15-24 lata (30%). Około połowa populacji w wieku 65 + grała w jakiegokolwiek gry hazardowe w ciągu 12 miesięcy przed badaniem (46,8%) (Mongan i współ. 2022).

Zaangażowanie w gry hazardowe różniło się w zależności od poziomu ubóstwa. Osoby, które mieszkały na obszarach o największej deprivacji dochodów najczęściej grały w gry hazardowe w ostatnim roku przed badaniem. Osoby te najczęściej grały w gry liczbowe, obstawiały zakłady sportowe w punktach bukmacherskich (Mongan i współ. 2022).

Osoby zatrudnione najczęściej grały w gry hazardowe (54%). Nieznacznie niższy odsetek graczy (49,5%) odnotowano wśród osób bezrobotnych oraz osób pozostających na emeryturze, rencie (48,9%). Studenci natomiast grali najrzadziej (25%). Osoby z wyższym wykształceniem częściej uprawiały hazard (52,4%) niż osoby z wykształceniem średnim i niższym (odpowiednio 46,1% i 45,2%) (Mongan i współ. 2022).

Rozpowszechnienie grania w sposób ryzykowny przejawiało 2,3% Irlandczyków, co odpowiadało około 90 tysiącom osób w wieku powyżej 15 roku życia. Kolejne 0,9% (około 35 tysięcy osób) spełniało kryteria dla umiarkowanego grania, a 0,3% (około 12 tysięcy osób) spełniało kryteria zaburzeń hazardowych. Mężczyźni częściej niż kobiety spełniali kryteria dla problemowego grania (Mongan i współ. 2022).

Podczas gdy rozpowszechnienie grania było najwyższe wśród osób w wieku 35–49 lat, to zaburzenia hazardowe były najbardziej rozpowszechnione wśród osób w wieku 25–34 lat (0,7%). Spośród osób, które grały w ciągu ostatniego roku, 4,7% stanowili gracze przejawiający niskie ryzyko rozwoju zaburzeń hazardowych, 1,8% badanych przejawiało umiarkowane ryzyko rozwoju problemów, a 0,6% stanowiły osoby spełniające kryteria dla zaburzeń hazardowych (Mongan i współ. 2022).

Respondenci zamieszkujący najbiedniejsze obszary przejawiali najwyższe odsetki zaburzeń hazardowych (1,0%). Najczęściej też byli w grupie umiarkowanego i niskiego ryzyka wystąpienia problemów hazardowych (Mongan i współ. 2022).

Korea Południowa

Badanie populacyjne przeprowadzone w Korei Południowej w 2011 roku, na próbie 4000 mieszkańców powyżej 19 roku życia pokazało, że około połowa respondentów (41,8%) grała

w jakąkolwiek grę hazardową w czasie 12 miesięcy przed badaniem. Częściej grali mężczyźni niż kobiety (odpowiednio 55,6% i 28,0%) (Williams i współ. 2013).

Najpopularniejszymi grami hazardowymi w Korei są loterie, w które grało 36,2% respondentów. W gry mające charakter społeczny (social gambling), np. Hwa-tu (tradycyjna koreańska gra karciana) grało 12% badanych, a zakłady bukmacherskie obstawiało 2,3% (Williams i współ. 2013).

Deklarowane średnie miesięczne wydatki na gry były dość niskie w przypadku większości form hazardu, z wyjątkiem hazardu online oraz zakładów konnych/rowerowych/motorowych. Potwierdza to wcześniejsze analizy, według których w 2009 roku 62% dochodów z gier hazardowych w Korei Południowej pochodziło z wyścigów konnych (Williams i współ. 2013).

W omawianym badaniu zapytano również o postawy Koreańczyków wobec hazardu i motywy grania. Z analiz wynika, że w ocenie ponad trzech czwartych badanych granie jest moralnie złe (77,4%), a szkody wynikające z hazardu przewyższają korzyści (78,1%). W ocenie połowy (48,9%) respondentów dostępność do gier hazardowych jest zbyt duża. Co ciekawe, co dziesiąty (11,4%) Koreańczyk stwierdził z kolei, że dostępność ta jest za niska. Co trzeci Koreańczyk uprawiał hazard dla pieniędzy (34,5%) oraz dla zabawy i przyjemności (27,5%). Dla 15% granie było sposobem na oderwanie się od rzeczywistości bądź elementem socjalizacji (Williams i współ. 2013).

Wyniki badania testem przesiewowym CPGI pokazują, że 0,8% Koreańczyków uzyskało 1-2 punkty w teście co oznaczało, że znaleźli się w grupie niskiego ryzyka rozwoju zaburzeń hazardowych. 0,7% badanych znalazło się w grupie umiarkowanego ryzyka rozwoju problemów, a 0,3% respondentów spełniało kryteria dla zaburzeń hazardowych. Zdecydowanie częściej byli to mężczyźni niż kobiety. 1,6% mężczyzn i 0,1% kobiet spełniał kryteria przesiewowe występowania niskiego ryzyka rozwoju zaburzeń. Umiarkowane ryzyko przejawiało 1,3% mężczyzn i 0,2% kobiet. Kryteria dla zaburzeń hazardowych spełniało 0,7% mężczyzn i 0% kobiet (Williams i współ. 2013).

Osoby, które spełniały kryteria zaburzeń hazardowych w teście przesiewowym CPGI zostały zapytane o problemy wynikające z grania. Najczęściej doświadczali oni problemów finansowych (76,1%), ze zdrowiem psychicznym (40,7%), w związku/rodzinie (29,3%), w pracy lub szkole (23,1%) oraz z prawem (23,5%). Respondenci deklarowali, że problemy te są

powodowane przede wszystkim w zaangażowanie w gry karciane takie jak poker czy Hwa-tu (38,7%), obstawianie wyścigów konnych (17,7%) oraz gry dostępne w kasynie takie jak blackjack, bakarat, ruletka (12,9%) (Williams i współ. 2013).

Poszukiwanie pomocy w związku z graniem nie było powszechne wśród respondentów, którzy w teście przesiewowym spełnili kryteria dla zaburzeń hazardowych. Jedynie 23% z nich stwierdziło, że potrzebuje pomocy w związku z graniem. Dwie trzecie z nich (58%) poszukiwało pomocy w ciągu 12 miesięcy przed badaniem. Najczęściej szukali pomocy wśród przyjaciół, w rodzinie (38,9%), w internecie (27,8%), wśród Anonimowych Hazardzistów (11,1%), u psychiatry (8,3%) oraz w placówce specjalistycznej (5,6%) (Williams i współ. 2013).

Niemcy

Badanie populacyjne (N=12303), które miało miejsce w 2021 roku pokazało, że co trzeci (29,7%) Niemiec grał przynajmniej w jedną grę hazardową w ostatnim roku przed badaniem. Częściej grali mężczyźni (34,7%) niż kobiety (24,5%). Najczęściej grały osoby w wieku 36-45 lat (33,8%). Jedna piąta (20,1%) wszystkich respondentów uprawiała tylko jedną formę hazardu, co dwudziesty (6,1%) dwie, 2,1% trzy, a 1,4% cztery lub więcej różnych form. Co dziesiąty badany uprawiał hazard wyłącznie w formie tradycyjnej (12,1%) bądź tylko online (9,7%), a 6,1% preferowała kombinację tych form (Prevention/Gambler Protection 2022).

Najpopularniejszymi grami hazardowymi były gry liczbowe. W ostatnich 12 miesiącach przed badaniem grała w nie co piąta osoba (19,3%). Co dziesiąty (10,7%) respondent grał w Eurojackpot, a 7,1% grała w zdrapki. Pozostałe formy gier hazardowych są znacznie mniej popularne. 6,8% Niemców brało udział w ryzykownych formach uprawiania hazardu grając na automatach, w kasynie i obstawiając zakłady sportowe u bukmachera. Odsetek tych, którzy grają w tych ryzykownych formach hazardu przez internet wynosi 4,6%. Gry te zostały zaklasyfikowane jako ryzykowne ponieważ charakteryzują się szybką sekwencją i krótkim odstępem czasu między obstawieniem a wynikiem, co znacznie zwiększa ryzyko i potencjał uzależniający (Prevention/Gambler Protection 2022).

Kryteria zaburzeń hazardowych klasyfikacji DSM-5 spełniało 2,3% Niemców w wieku 18-70 lat. Odpowiada to około 1,3 miliona populacji. Lekki stopień nasilenia objawów zaburzenia przejawiał 1,1% respondentów, umiarkowany 0,7% a ciężki 0,5%. Kolejne 5,7% badanych (3,2

milionu osób) przejawiało ryzykowne zachowania związane z hazardem (Prevention/Gambler Protection 2022).

Zaburzenia hazardowe częściej odnotowuje się wśród mężczyzn (3,5%) niż kobiet (1,1%). W badaniu odnotowano również różnicę w występowaniu zaburzeń hazardowych wśród graczy w poszczególnych grach. Najwyższe proporcje występują wśród graczy na automatach w salonach gier (33,4% z nich doświadcza zaburzeń hazardowych), automatach w kasynach (31,5%) oraz w zakładach sportowych prowadzonych na żywo (29,7%) (Prevention/Gambler Protection 2022).

W badaniu w 2021 roku wzięto pod uwagę również granie wśród nieletnich. Do diagnozy rozpowszechnienia zaburzeń hazardowych wykorzystano klasyfikację DSM-IV-Multiple Response-Adapted for Juveniles (DSM-IV-MR-J). Analizy pokazują, że 1,7% nastolatków w wieku 16-17 lat przejawia problemowe zachowania (Prevention/Gambler Protection 2022).

Kwestie, które zostały poruszone w badaniu odnosiły się również do oceny wybranych zagadnień związanych z obowiązującymi zakazami i ryzykiem wynikającym z grania. Zdecydowana większość respondentów czuje się dobrze lub bardzo dobrze poinformowana (78,3%) o zagrożeniach wynikających z uprawiania hazardu. Znaczna większość badanych (85,3%) wiedziała, że w Niemczech obowiązuje zakaz uprawiania hazardu na pieniądze dla niepełnoletnich. Około trzy czwarte (75,5%) respondentów wiedziało o prowadzonych działaniach edukacyjnych, a 70,3% ma świadomość ryzyka rozwoju zaburzeń hazardowych. Największą akceptacją cieszy się zakaz grania przez dzieci i młodzież. Dziewięciu na dziesięciu respondentów uważa, że hazard na pieniądze powinien być dozwolony dopiero w wieku 18 lat (86,3%). Na drugim miejscu jest edukacja o zagrożeniach związanych z zaburzeniami hazardowymi (82,9%). Prawie 70 procent respondentów opowiada się za ograniczeniem reklamy gier hazardowych (68,6 procent). Autorzy badania dokonali oceny tych zagadnień z perspektywy poziomu dotkliwości występujących zaburzeń hazardowych według klasyfikacji DSM-5. Pokazują one, że różne środki ochrony młodzieży i graczy są mniej akceptowane przez osoby z zaburzeniami hazardowymi niż w grupie osób, u których problemy te nie występują (Prevention/Gambler Protection 2022).

Co trzeci badany (30,1%) widział w ciągu ostatnich 30 dni przed badaniem jakiegokolwiek reklamy związane z hazardem. Rozpowszechnienie dostrzegania reklam wzrasta wraz z rozwojem problemów hazardowych u respondenta. Dziewięciu na dziesięciu (90,7%)

badanych, którzy dostrzegali reklamy gier hazardowych, stwierdziło że nie miały one wpływu na ich zachowanie. Z drugiej strony, w przypadku osób z zaburzeniami hazardowymi reklama ma inicjujący wpływ na ich zachowanie związane z graniem. 41,2% osób z zaburzeniami hazardowymi twierdziło, że korzysta z nowych gier z powodu reklam (Prevention/Gambler Protection 2022).

Stany Zjednoczone Ameryki Północnej (USA)

W artykule Welte i współ (2015) porównano badania populacyjne prowadzone w USA w latach 1999-2000 i 2011-2013. Na przestrzeni lat zaobserwowano zmniejszenie odsetka respondentów, którzy grali w gry hazardowe w czasie ostatnich 12 miesięcy przed badaniem (82,2% w latach 1999-2000 i 76,9% w latach 2011-2013). Wśród respondentów, którzy grali przynajmniej raz w ciągu ostatniego roku, nastąpił znaczny spadek średniej liczby dni, w których uprawiali hazard (59,9 dni w latach 1999-2000 i 53,7 dni w latach 2011-2013) (Welte i współ. 2015).

Do najpopularniejszych gier hazardowych należały gry liczbowe (65,8% w latach 1999-2000 i 62,0% w latach 2011-2013). Co czwarty respondent grał w kasynie (26,6% w latach 1999-2000 i 26,2% w latach 2011-2013), a co piąty grał w karty na pieniądze (20,2% w latach 1999-2000 i 19,2% w latach 2011-2013) lub obstawiał zakłady sportowe w biurze bukmacherskim (20,0% w latach 1999-2000 i 16,0% w latach 2011-2013). Nieznacznie mniej respondentów grało na automatach (17,0% w latach 1999-2000 i 17,4% w latach 2011-2013) (Welte i współ. 2015).

W badaniu poddano analizie zjawisko częstego uprawiania hazardu, które zdefiniowano jako granie przynajmniej dwa razy w tygodniu. Mężczyźni grają dwukrotnie częściej niż kobiety (odpowiednio 13,5% i 6,8%). Wskaźniki częstego uprawiania hazardu są najniższe w najmłodszych (18-30 lat) i najstarszych grupach wiekowych (powyżej 60 roku życia) (odpowiednio 7,7% i 9,2%). Skłonność do hazardu często wzrasta w grupie wiekowej od 31 do 45 lat (12,3%), a spada w starszych grupach wiekowych – 46-60 lat (11%) (Welte i współ. 2015).

Rozpowszechnienie problemowego hazardu według klasyfikacji diagnostycznej DSM-IV wynosiło 2,3%, a hazardu patologicznego 0,6% (Kessler i współ. 2008).

Według badania przeprowadzonego przez WalletHub w 2018 roku, Nevada miała najwyższy wskaźnik rozpowszechnienia zaburzeń hazardowych. Nevada została również uznana za stan najbardziej przyjazny hazardowi. Pozostałe stany, w których odnotowano wysokie

rozpowszechnienie zaburzeń: Południowa Dakota, Montana, Mississippi, Minnesota, Kansas, New Jersey. Z kolei najmniejsze rozpowszechnienie zaburzeń odnotowano w stanach: Nowy Meksyk, Nowy Jork, Connecticut, Floryda, Kentucky i Michigan (WalletHub 2022).

Włochy

Badanie populacyjne przeprowadzone w latach 2017-2018 roku na próbie N=12056 respondentów powyżej 18 roku życia pokazało, że co trzeci (36,4%) dorosły Włoch miał doświadczenia z graniem w jakiejkolwiek gry hazardowe w ostatnim roku przed badaniem. Odnotowano znaczne różnice między płciami. Mężczyźni grali dwukrotnie częściej niż kobiety. Najwyższy odsetek graczy był w przedziale wiekowym 40-64 lata. Istniały również znaczne różnice pomiędzy poszczególnymi rejonami Włoch. Największe doświadczenia w graniu przejawiali mieszkańcy środkowej części kraju. Z kolei mieszkańcy północno-wschodniej części grali najmniej (Minutillo i współ. 2021).

Osoby, które zadeklarowały granie w gry hazardowe w czasie ostatnich 12 miesięcy przed badaniem (N=4387) robiły to przede wszystkim w formie tradycyjnej (94,5%). Przez internet grało tylko 1,7% respondentów, a 3,8% uprawiało hazard w obu formach (Minutillo i współ. 2021).

Ponad połowa graczy twierdziła, że zaczęła grać w wieku od 18 do 25 lat (51,8%), 18,4% między 26 a 35 rokiem życia, 11,4% przed 18 rokiem życia, 11% między 36 a 45 rokiem życia i 7,4% zaczęło grać po 46 roku życia (Minutillo i współ. 2021).

Najpopularniejszymi grami hazardowymi, w których uczestniczyli Włosi były zdraпки (72%) oraz gry liczbowe/loterie (35,3%). Co trzeci Włoch obstawiał zakłady bukmacherskie (30%), a co piąty grał na automatach (20,2%). Najmniej popularnymi grami hazardowymi były zakłady sportowe online (2,9%), gry zręcznościowe online (1,9%) oraz inne gry kasynowe w formie online (0,8%) (Minutillo i współ. 2021).

Respondenci rozpoczynali uprawiać hazard z ciekawości (65,4%) i dla rozrywki (42,0%). Co piąty (20,0%) angażował się w granie ponieważ robili to rówieśnicy, a co siódmy (15,0%) miał przekonanie o łatwym wygrywaniu. Jedynie 4,3% badanych rozpoczynała uprawianie hazardu aby zarobić pieniądze, a 3,9% ponieważ ktoś z rodziny uprawiał hazard. 3,4% Włochów deklarowało, że zaczęło grać gdyż przekonała go do tego reklama, a 0,7% z nudów (Minutillo i współ. 2021).

Najpowszechniejszym wzorem grania było granie w samotności (62,2%), rzadziej ze znajomymi (23,3%) oraz z członkami rodziny (11,9%). Miejscami, w których najczęściej uprawiano hazard były sklepy sprzedające tytoń i bary (odpowiednio 82,6% i 61,8%), punkty bukmacherskie (26,9%), sale bingo (8,2%) i punkty z automatami do gry (3,1%). Najczęściej gracze wybierali miejsca do uprawiania hazardu w pobliżu domu lub miejsca pracy (odpowiednio 47,3% i 14,6%). Co trzeci (31%) respondent wybierał je losowo, a 11,5% chodziło do miejsc, w których czuli że dopisuje im szczęście (Minutillo i współ. 2021).

Badania z wykorzystaniem testu przesiewowego PGSI (Problem Gambling Severity Index) pokazały, że niskie ryzyko zaburzeń hazardowych przejawiało 4,1% respondentów a umiarkowane 2,8%. Syndromy zaburzeń hazardowych przejawiało 3,0% badanych. W każdej z tych grup przeważali mężczyźni. Syndromy zaburzeń hazardowych były najbardziej rozpowszechnione w grupie 50-64 lata oraz 40-49 lat (Minutillo i współ. 2021).

Północno-wschodnie Włochy charakteryzowały się najniższym odsetkiem osób z zaburzeniami hazardowymi, a Włoskie wyspy najwyższym. Wysokie rozpowszechnienie uprawiania hazardu na danym obszarze geograficznym niekoniecznie odpowiada dużemu rozpowszechnieniu zaburzeń hazardowych. Na przykład najwyższy odsetek rozpowszechnienia grania odnotowano w środkowych Włoszech (42,7%), gdzie rozpowszechnienie osób z zaburzeniami hazardowymi było poniżej średniej dla całego kraju i wynosiło 1,7%. Z drugiej strony na południu, gdzie rozpowszechnienie uprawiania hazardu było poniżej średniej krajowej (33,8%), odnotowano rozpowszechnienie osób z zaburzeniami hazardowymi przekraczające średnią dla całego kraju (4,6%). Pogłębione analizy ryzyka występowania zaburzeń hazardowych pokazały, że zamieszkanie na południu kraju wiązało się z dwukrotnie większym ryzykiem wystąpienia zaburzeń hazardowych (odpowiednio $OR=2,345$; $CI: 2,335-2,355$ dla zamieszkiwania na wyspach i $OR=2,253$; $CI: 2,245-2,261$ dla zamieszkiwania na południu). Natomiast życie w północno-wschodnich lub środkowych Włoszech miało umiarkowanie negatywny związek z problemowymi zachowaniami związanymi z hazardem ($OR=0,279$; $CI: 0,277-0,281$ dla północno-wschodnich rejonów i $OR=0,386$; $CI: 0,384-0,388$ dla środkowych Włoch) (Minutillo i współ. 2021).

Uprawianie hazardu w różnych grupach społecznych

Wyniki badań pokazują, że przedstawiciele grup uzyskujących wysokie dochody wydają więcej niż osoby średnich lub niskich dochodach (Williams i współ. 2011). Jednak w stosunku do uzyskiwanych dochodów gracze z grup społecznych o niskich dochodach nieproporcjonalnie bardziej przyczyniają się do łącznych strat (Sulkunen i współ. 2021).

Młodszy gracze doświadczają więcej szkód w stosunku do wydanych środków niż pozostali gracze (Schissel, 2001).

Mniejszości etniczne w wielu krajach mają nieproporcjonalnie wysokie wskaźniki rozpowszechnienia zaburzeń hazardowych w stosunku do ich zaangażowania (Okuda i współ. 2016).

2. Analiza wyników badań nad dostępnością do gier hazardowych uprawianych tradycyjnie i w formie online

Badania nad dostępnością fizyczną

Automaty do gier (*Electronic Gaming Machines, EGM*) są uważane za ryzykowną formę uprawiania hazardu. Przegląd wielu badań dotyczących dostępności do automatów wykazał związek z wyższymi wskaźnikami uczestnictwa w grach hazardowych, a także wyższymi wydatkami na gry. Dowody wskazują ponadto, że większa gęstość automatów do gier wiąże się z wyższymi wskaźnikami zaburzeń hazardowych, a z drugiej strony wyższymi wskaźnikami poszukiwania pomocy w związku z graniem (Vasiliadis i współ. 2013).

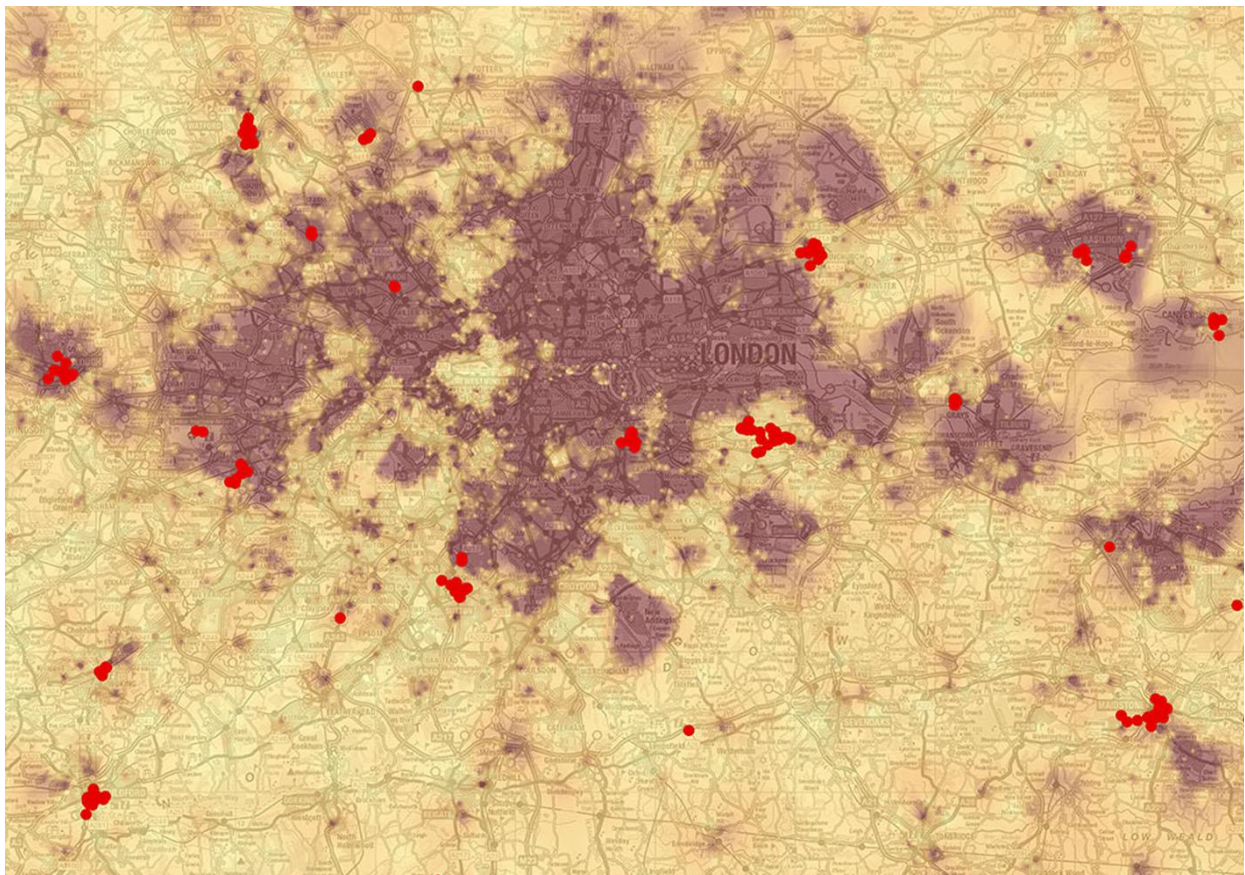
Rossow i Bang Hansen (2016) opisują historię zmian w norweskim prawie hazardowym. W latach 80 ubiegłego wieku rozpoczęła się liberalizacja prawa polegająca na zwiększeniu dostępu do różnego rodzaju gier. Dozwolono na obstawianie wyścigów konnych także poza torem, na przykład w sklepach spożywczych, z kolei ograniczenie wiekowe zostało zniesione dla gier liczbowych i zdrapek. W latach dziewięćdziesiątych parlament Norweski dopuścił możliwość prowadzenia gier na maszynach przez organizacje, które były określone jako „organizacje użyteczności publicznej”. W praktyce oznaczało to, że przemysł hazardowy, prowadził punkty z maszynami do gry w imieniu lokalnego klubu sportowego lub innej organizacji, mającej status „użyteczności publicznej”. Kiedy norweskie władze w 1997 r. zdecydowały, że nie wolno dopuścić do dalszego wzrostu liczby automatów, ich gęstość

wynoiła 5,75 na 1000 mieszkańców. Oznaczało to, że obok Australii i Nowej Zelandii, Norwegia miała największą gęstość automatów na świecie. Dostęp do automatów był łatwy ponieważ zlokalizowane były w supermarketach, na stacjach benzynowych, barach i innych często używanych miejscach. Nie było również żadnych ograniczeń wiekowych.

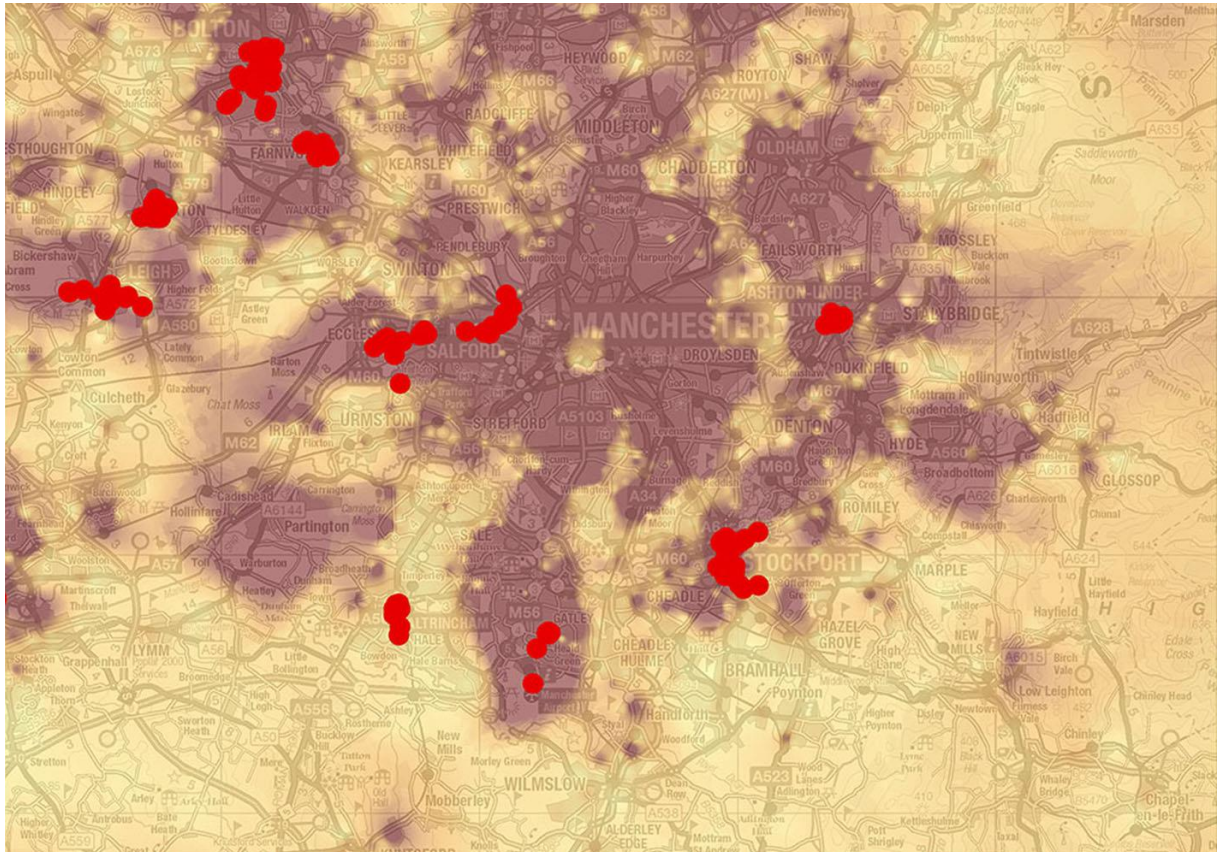
W związku z rosnącymi obrotami pochodzącymi z gier hazardowych oraz wzrastającym odsetkiem problemów wynikających z uprawiania hazardu na automatach, w połowie lat dwutysięcznych władze norweskie zdecydowały się na wprowadzenie ograniczeń. Ustanowiono monopol państwowy na prowadzenie punktów gry na automatach, ograniczono pięciokrotnie ich liczbę, wprowadzono nowy rodzaj maszyn, uniemożliwiono korzystanie z banknotów oraz zakazano gry w godzinach nocnych. Nowy rodzaj automatów uznano za przynoszące mniej szkód, ponieważ wytwarzały mniej bodźców audiowizualnych, umożliwiały automatyczne przerwanie gry, uniemożliwiały korzystania z banknotów oraz nie wypłacały gotówki. Gracz musiał również ustalić górny limit strat ponoszonych w ciągu dnia i miesiąca. Gra na automatach nowego typu wymagała osobistej karty, co pozwoliło na lepsze egzekwowanie wieku graczy a także ustanawiania indywidualnych ograniczeń w zakresie maksymalnych strat i samowykluczania z grania. Wygrane są automatycznie przekazywane na konto bankowe gracza, co ogranicza prawdopodobieństwo wykorzystania kart innych graczy w celu obejścia górnych limitów strat. W wyniku wprowadzenia nowych restrykcji na automaty i uniemożliwienia wykorzystania banknotów do gier, w ciągu pół roku wysokość obrotów z gier na automatach spadła o 17%, a w kolejnym (2006-2007) o kolejne 55%. Przełożyło się to również na spadek obrotu netto pochodzących ze wszystkich rodzajów gier hazardowych o 28%. Zauważono także ograniczenie w liczbie telefonów na linię wsparcia dla osób z problemami hazardowymi. W ciągu pierwszego pół roku obowiązywania restrykcji odnotowano spadek telefonów pochodzących od osób, u których gra na automatach była głównym problemem o 62%. W kolejnych latach odnotowano dalszy spadek. Jednocześnie nie odnotowano nielegalnego korzystania z automatów oraz z gier online, a także zastępowania grania na automatach innym rodzajem gier (Rossow, Bang Hansen, 2016).

Badania wykazały, że dostępność do automatów jest zwykle większa na obszarach o niekorzystnych warunkach społeczno-ekonomicznych w porównaniu do obszarów zamieszkałych przez osoby w bardziej uprzywilejowanej sytuacji (Raisamo i współ. 2019). Badania prowadzone w Wielkiej Brytanii potwierdziły Fińskie analizy. Automaty do gier były

lokalizowane w obszarach o największej deprivacji dochodów mieszkańców, z wyższymi odsetkami braku aktywności zawodowej, z niższą średnią wieku. Automaty zwykle nie są dostępne w centrach obszarów miejskich, ale częściej można je znaleźć na obrzeżach miast lub w ich okolicy. Widoczne jest na ryc. 1 przedstawiającej Londyn oraz ryc. 2 Manchester. Wzór lokalizacji automatów do gier replikowany jest w całej Wielkiej Brytanii. Jednak nie jest to uniwersalne ponieważ nie we wszystkich obszarach o najwyższym poziomie deprivacji dochodów zlokalizowane były automaty, które były również dostępne na obszarach, które można za stosunkowo zamożne w porównaniu z okolicą. W 84% kurortów nadmorskich o wysokim odsetku obszarów o niskich dochodach zlokalizowano automaty do gier (Wardle i współ. 2014).



Ryc. 1. Lokalizacja automatów do gier (czerwone kropki) w Londynie, Wielka Brytania. Zacienienie oznacza okolice z większą deprivacją dochodów (Wardle i współ. 2014).



Ryc. 2. Lokalizacja automatów do gier (czerwone kropki) w Manchesterze, Wielka Brytania. Zacienienie oznacza okolice z większą deprawacją dochodów (Wardle i współ. 2014).

Koncentracja automatów do gier na obszarach zamieszkałych przez osoby w niekorzystnej sytuacji społeczno-ekonomicznej może prowadzić do szkodliwych wzorów uprawiania hazardu, takich jak gra w sposób ryzykowny, a tym samym zwiększać szkody związane z hazardem ponieważ jak pokazują badania hazard może być wykorzystywano jako mechanizm radzenia sobie ze stresem i gorszą jakością życia. Ponadto wykazano, że wskaźniki rozpowszechnienia uprawiania hazardu i zaburzeń hazardowych są wyższe wśród osób o niższym statusie społeczno-ekonomicznym (Raisamo i współ. 2019).

Efekt zmian w dostępności do punktów uprawiania hazardu najłatwiej zmierzyć, gdy otwierane są nowe punkty. W badaniach Tong i Chim (2013) analizowano wpływ jaki wywarło otwarcie nowego kasyna na mieszkańców w Macao, Chiny. Wynika z nich, że otwieranie tego typu punktów przyczyniało się do zwiększenia rozpowszechnienia występowania zaburzeń na danym terenie. Podobne wyniki otrzymano stwierdzono w badaniach Kanadyjskich. Otwarcie kasyna w Niagara Falls w Ontario w niewielkim stopniu przyczyniło się do zwiększenia zatrudnienia, znacznie poniżej prognoz. Odnotowano za to wzrost rozpowszechnienia

uprawiania hazardu zarówno w prowincji Onatrio jak również w miejscowości Niagara Falls. Nie odnotowano również znaczącego wypierania innych gier hazardowych co oznacza, że kasyno dopełniło ofertę gier. Znacznie wzrosło rozpowszechnienie problemów hazardowych. Respondenci zauważyli zwiększenie zaangażowania członków rodzin i znajomych w gry oraz dostrzegali u nich problemy z hazardem (Room i współ. 1999). Z kolei badania Szwajcarskich naukowców tylko częściowo potwierdziły wyniki otrzymane w Chinach i Kanadzie (Bondolfi i współ. 1999). Wynika z nich, że pomimo powszechnego otwierania kasyn w Szwajcarii od 2002 r., oszacowania rozpowszechnienia zaburzeń hazardowych w roku przed badaniem pozostały stabilne.

Grinols i Mustard (2006) badali związek między działalnością kasyn a przestępczością w latach 1977-1996. Przed 1978 rokiem, działalność kasyn w Stanach Zjednoczonych była ograniczona jedynie do stanu Nevada. Po uwolnieniu rynku i otwarciu kasyn w innych rejonach kraju z czasem zaczęto odnotowywać zwiększone wskaźniki przestępczości, bankructw oraz problemowego i patologicznego hazardu, a także samobójstw. Analizy autorów pokazały, że wpływ na przestępczość jest niski wkrótce po otwarciu kasyna i rośnie z czasem. Około 8% przestępstw w hrabstwach, gdzie działały kasyna w 1996 r. można przypisać tej działalności. Szacowny koszt tych przestępstw to 75 dolarów rocznie, przypadających na jednego dorosłego mieszkańca hrabstwa. Inne badania wykazały, że mieszkanie w pobliżu kasyna wiąże się z większym ryzykiem występowania zaburzeń hazardowych i rozpowszechnieniem przestępczości nałogowym hazardem i przestępczością (Gerstein i współ. 1999).

Badania nad dostępnością ekonomiczną

Wyniki badań są niejednoznaczne czy wyższe ceny uprawiania hazardu przeciwdziałają graniu, szczególnie przez osoby które grają w sposób problemowy czy też nie. Park i Park (2013) analizują wysokość stawek oraz nagród otrzymywanych w grach hazardowych na zaangażowanie w nie. Z dokonanego przez nich przeglądu literatury wynika, że istnieją wystarczające dowody naukowe sugerujące, że poziomy stawek za udział w grze powinny być brane pod uwagę jeśli projektuje się regulacje prawne, których celem jest ograniczenie szkód wynikających z hazardu. Jednak jak podkreślają autorzy brakuje badań, szczególnie określających progi stawek udziału w grze i nagród oraz relacji między nimi a czynnikami indywidualnymi oraz sytuacyjnymi.

W przypadku uprawiania hazardu trudno jest wykorzystać mechanizm ceny do zniechęcenia konsumentów do grania. Jednak rządy mogą podnieść podatki na różne formy hazardu. Tym samym mogą uczynić rynek hazardowy mniej opłacalny dla przedsiębiorców, zmniejszając w ten sposób ich zainteresowanie rozszerzeniem podaży (Sulkunen i współ. 2021).

Gry hazardowe w formie online

Hazard w formie online ma wiele cech sytuacyjnych i strukturalnych, które sprawiają że jest on bardziej ryzykowny i stwarza zagrożenie dla bardziej podatnych grup graczy. Jego całodobowa dostępność, anonimowość, częstotliwość i szybkość gry, możliwość gry bez wychodzenia z domu sprawia, że stwarza on wiele zagrożeń. Niektóre rodzaje gier online (gry kasynowe, zakłady sportowe) stwarzają większe ryzyko niż te prowadzone w tradycyjnej formie (Killick, Griffiths 2019).

Badania pokazują, że wśród osób uprawiających hazard w formie online odnotowuje się wyższe wskaźniki problemowego grania w porównaniu do tego uprawianego w formie tradycyjnej. Jednak należy pamiętać, że większość graczy uprawiających hazard tradycyjnie gra również online (Wardle i współ. 2011). Szwedzka agencja zdrowia publicznego odnotowała, że wśród graczy którzy zadzwonili na krajową infolinię pomocową dla osób z zaburzeniami hazardowymi i dla których odnotowano rodzaj gry z jaką mają problem, pokazują że 43% miało problemy z grami kasynowymi prowadzonymi online, 10% z graniem w pokera przez internet, 13% z zakładami bukmacherskimi online (Auer, Griffiths 2020).

Specyfika gier hazardowych dostępnych online stwarza duże trudności regulacyjne rządzącym. Regulacja dostępu do tych gier jest często poza zasięgiem legislacyjnym. Blokowanie stron internetowych operatorów, którzy nie mają licencji w danym kraju jest powszechna jednak generuje ogromne koszty. Jednym ze sposobów wykorzystywanych w Stanach Zjednoczonych była kontrola przepływów finansowych, gdzie objęto kontrolą karty kredytowe. Jednak tego typu działania są trudne do implementacji w innych krajach. Do skutecznego uregulowania hazardu dostępnego w interencie niezbędne byłyby przepisy międzynarodowe, których jednak wciąż brakuje (Laffey i współ. 2016).

W Norwegii podjęto próbę ograniczenia dostępu do hazardu w formie online, zakazując norweskim bankom przetwarzania transakcji dla firm hazardowych zlokalizowanych poza

granicami. Jednak efekty ograniczające dostęp są skromne biorąc pod uwagę aktywność pośredników finansowych zapewniających instrumenty do obejścia tych przepisów (Williams i współ. 2012; Rossow, Bang Hansen, 2016).

Wnioski z dotychczasowych badań nad ograniczaniem dostępności mają swoje ograniczenia. Jednym z nich jest to, że analizy te biorą pod uwagę gry o bardzo zmiennych poziomach ryzyka rozwoju zaburzeń hazardowych, które w różny sposób wpływają na różne grupy społeczne. Odległość od kasyna, gęstość automatów do gry czy liczba punktów udostępniania gier hazardowych mogą być łatwo zmierzone, ale trzeba też wziąć pod uwagę rodzaje oferowanych przez nie gier. Także sam punkt sprzedaży, bez określenia rodzaju oferowanej gry nie powinien być przedmiotem analizy. Innym ograniczeniem badań nad dostępnością fizyczną jest to, że polityki regulujące gry hazardowe w ciągu ostatnich 30 lat zmieniły się głównie w bardziej liberalnym kierunku, w tym deregulacji i prywatyzacji, a zatem badania nad wprowadzaniem restrykcyjnych regulacji prawnych są nieliczne i prowadzone od niedawna (Sulkunen i współ. 2021).

3. Nielegalne uprawianie hazardu

Nielegalnie uprawiany hazard bądź granie w nieautoryzowanych miejscach jest wszechobecnym problemem dla organów regulacyjnych, rosnącym wraz z rozwojem tego typu oferty w internecie. Liberalne przepisy dotyczące hazardu są często usprawiedliwiane chęcią przyciągnięcia konsumentów na rynek regulowany. Jednak jak pokazują badania wprowadzenie nowych legalnych produktów może również skłonić graczy do uprawiania wysoce-ryzykownego hazardu online (Sulkunen i współ. 2021).

Badania Australijskie z 2021 roku pokazują, że jedynie niewielka część graczy zadeklarowała korzystanie z usług operatorów hazardowych, którzy nielegalnie dostarczali swoje produkty online. Jedynie 5% osób po 18 roku życia, którzy kiedykolwiek grali w gry hazardowe online przyznała się do korzystania z oferty nielegalnych dostawców w ciągu 6 miesięcy przed badaniem. Kolejne 6% respondentów nie było pewne czy usługa była dostarczana w sposób legalny bądź nie. Częściej z nielegalnych usług korzystali młodszy gracze w wieku 18-34 lata (11%) niż starsi (2%) (Online gambling in Australia 2022).

Badanie prowadzone w Hong Kongu pokazało, że osoby z zaburzeniami hazardowymi są bardziej skłonne do korzystania z nielegalnych źródeł uprawiania hazardu, w porównaniu do

tych którzy nie doświadczają tego typu zaburzeń. Autorzy badania podkreślają, że 56% (N=103) respondentów, którzy spełniali kryteria zaburzeń hazardowych korzystało z oferty nielegalnego uprawiania hazardu. Jedynie 15% osób z zaburzeniami hazardowymi grało w legalnie działających punktach (Tessler i współ. 2017).

Osiem na dziesięć (81%) osób, które grały nielegalnie to mężczyźni. Co piąty (21%) zaczął uprawiać hazard przed 18 rokiem życia. Wyniki badań pokazują, że nielegalne uprawianie hazardu występuje najczęściej wśród osób w średnim wieku. 77% graczy, którzy uprawiali hazard nielegalnie było w wieku od 30 do 49 lat, a 18% było w wieku od 50 do 60 lat. Tylko 5% było w wieku 18-29 lat (Tessler i współ. 2017).

Respondenci angażowali się szczególnie w nielegalne zakłady w piłkę nożną (84%) i wyścigi konne (80%). Mniejszy odsetek (25%) grał w nielegalnych kasynach (Tessler i współ. 2017).

Badania Izraelskie (N=1251) z 2020 roku pokazują, że 13% respondentów grało w gry hazardowe w sposób nielegalny w czasie 12 miesięcy przed badaniem. Mężczyźni częściej niż kobiety angażowali się w tego typu aktywności (odpowiednio 13,9% i 9,9%). Także osoby uzyskujące dochody poniżej średniej angażowały się w nielegalny hazard częściej niż osoby o średnich i wyższych dochodach (odpowiednio 15%, 7% i 12,3%) (Bonny-Noach 2022).

Osoby, które angażują się w nielegalny hazard, są narażone na wyższe ryzyko wystąpienia zaburzeń hazardowych. 15% graczy, którzy korzystali z nielegalnej oferty gier hazardowych przejawiało zaburzenia związane z hazardem. Wśród osób, które grały zgodnie z prawem odsetek osób z zaburzeniami hazardowymi wynosił 2%. Umiarkowane ryzyko wystąpienia zaburzeń odnotowano wśród 23% graczy uprawiających hazard nielegalnie i 10% grających zgodnie z prawem. Z kolei 34% graczy grających w sposób nielegalny przejawiało niskie ryzyko wystąpienia zaburzeń w porównaniu do 24% respondentów grających wyłącznie w sposób legalny (Bonny-Noach 2022).

4. Odpowiedzialna gra – koncepcja, strategie i ich skuteczność

W celu ograniczenia konsekwencji grania, które negatywnie oddziałują na zdrowie publiczne rządy podejmują szereg rozwiązań legislacyjnych, które mają im przeciwdziałać. Wśród nich jest ograniczanie dostępności fizycznej do punktów uprawiania hazardu, regulacje związane ze sponsoringiem i reklamą, ograniczenie kryminalnej działalności przedsiębiorców (np. udzielanie wysokooprocentowanych pożyczek, pranie brudnych pieniędzy), ochrona

konsumentów. Przemysł hazardowy również rozwija różnego rodzaju narzędzia, których celem jest ograniczanie szkód związanych z graniem w formie odpowiedzialnej gry. Określenie to ma swoje źródło w działaniach przemysłu alkoholowego, który forsuje postawę odpowiedzialnego picia alkoholu (Gray i współ. 2020).

Strategia odpowiedzialnego grania jest działaniem prowadzonym w ramach Społecznej Odpowiedzialności Biznesu (CSR, *Corporate Social Responsibility*). CSR jest przykładem samoregulacji i określa sposoby w jaki przemysł wdraża politykę społeczną i ekologiczną, która wykracza poza formalne obowiązki prawne i potencjalnie nie wiąże się z maksymalizacją zysków. CSR był często używany jako narzędzie do prezentowania branży lub konkretnej firmy w pozytywnym świetle (Shamir, 2010). Przemysł hazardowy w dyskursie publicznym podnosi argumenty o wkładzie w rozwój gospodarki (np. poprzez zatrudnienie), społeczności (np. darowizny, działania organizacji związanych z przemysłem na rzecz społeczności) oraz socjalny (np. jako sposób spędzania wolnego czasu ze znajomymi) co ma łagodzić obraz negatywnych konsekwencji wyrządzanych przez granie (Francis, Livingstone, 2020). Literatura pokazuje, że przedsiębiorstwa przyjmują politykę CSR z wielu różnych powodów: jako reakcje na nowe regulacje bądź na nadchodzące regulacje, w związku z sytuacją niepewności regulacyjnej, w odpowiedzi na oczekiwania interesariuszy czy w związku z brakiem ram prawnych w globalnym otoczeniu biznesowym (Engau, Hoffmann, 2011).

Odpowiedzialna gra obejmuje zarówno publiczne, jak i prywatne sposoby ograniczania i zapobiegania problemom związanym z graniem (Błaszczynski i współ. 2004; Selin, 2016). Strategia odpowiedzialnej gry jest często uważana przez przedstawicieli przemysłu hazardowego za alternatywę dla działań politycznych mających na celu ograniczenie dostępności (Beem, Mikler 2011). Niektórzy badacze (np. Kingma, 2015; Livingstone i Woolley, 2007; Reith, 2008) argumentowali, że odpowiedzialna gra oznacza jedynie przeniesienie odpowiedzialności z operatorów na klientów, którzy z własnego wyboru stosują różne strategie ograniczania szkód (np. limity wydatków, samowykluczenie). Dodatkowo podnosili oni, że termin ten wprowadza w błąd konsumentów, odwracając uwagę od negatywnych skutków grania. W ocenie badaczy, zwolennicy odpowiedzialnej gry zbyt dużą rolę przypisują czynnikom indywidualnym związanym z kontrolowaniem zachowania, pomijając wpływ czynników społecznych, np. dostępności fizycznej i ekonomicznej do gier, które potencjalnie mogłyby wpłynąć na zyski branży i dochody budżetu Państwa (Błaszczynski i współ. 2021).

Techniki z obszaru odpowiedzialnej gry mają na celu pomóc graczom w lepszym kontrolowaniu uprawiania przez nich hazardu. Gracze są często zachęceni do ustalania limitów pieniędzy i czasu, które chcą przeznaczyć na grę w lokalu bądź online. Jak pokazują badania gracze rzadko korzystają z tego typu możliwości (Sulkunen i współ. 2021). Praktyki z obszaru odpowiedzialnej gry obejmują również samowykluczanie z miejsc uprawiania hazardu, nawiązywanie przez personel interakcji z innymi graczami, w tym rozpoznawanie graczy problemowych, stosowanie oznakowania z komunikatami w stylu „graj odpowiedzialnie” oraz usuwanie bankomatów z miejsc uprawiania hazardu (Livingstone i współ. 2014).

Ustalanie limitów na grę jest skuteczne jeśli zostanie powiązane z indywidualnym kontem użytkownika. Dzięki temu można monitorować wzór grania i podjąć interwencje jeśli okaże się on ryzykowny. Rozwiązania tego typu są częścią polityki hazardowej w niektórych krajach skandynawskich. Finlandia niedawno wprowadziła „obowiązkową rejestrację” obowiązującą od 2022 r. Jest ona wymagana do gry na automatach do gier w miejscach publicznych (np. sklepy spożywcze). Wprowadzono również maksymalne dzienne (1000 Euro) i miesięczne (2000 Euro) limity strat w niektórych formach hazardu online, takich jak automaty na których można grać w Internecie, gry kasynowe i zakłady sportowe (Livingstone, Rintoul, 2020). W Szwecji odbierane są licencje operatorom, którzy nie dopełnili obowiązku dbałości o klientów, nie zapewniając im możliwości wprowadzenia limitów strat oraz nie sprawdzili, czy klienci mają wystarczające dochody, aby pokryć poziom strat, których doświadczyli (Swedish regulator revokes Global Gaming licence, 2019). W Wielkiej Brytanii ograniczono wysokość maksymalnych zakładów na automatach ze 100 funtów do dwóch. Sprzeciwiali się temu właściciele punktów argumentując, że zmniejszy to ich przychody co przyczyni się do zmniejszenia zatrudnienia. Jednak ograniczenie przychodów operatorów hazardowych równocześnie zapobiega szkodom wynikającym z hazardu, biorąc pod uwagę, że około 40-50% przychodu generowane jest przez osoby grające w sposób najbardziej szkodliwy (Adams, Livingstone 2015).

Programy samowykluczania są uważane przez przedstawicieli przemysłu hazardowego za podstawową strategię odpowiedzialnej gry, która powinna być skierowana do osób które ponoszą dotkliwe szkody wynikające z grania. W niektórych krajach, głównie europejskich, do wejścia do kasyna uprawnia posiadanie dowodu tożsamości lub karty członkowskiej. Jednak

w Ameryce Północnej i Australii tak nie jest. Tam system samowykluczania oparty jest na dokumentach papierowych, co sprawia że jest trudny do wyegzekwowania, a gracze którzy się wykluczają są trudni do identyfikacji (Livingstone, Rintoul, 2020). Badania pokazują, że stosunkowo niewielu graczy dokonuje samowykluczenia, a ci którzy to robią mają wysoki wskaźnik łamania tego postanowienia (Ladouceur i współ. 2007; Gainsbury, 2014). Co więcej, osoby dążące do samowykluczenia zazwyczaj robią to dopiero po wielokrotnym i często dotkliwym doznaniu konsekwencji związanych z graniem. Jest to zatem w najlepszym razie interwencja łagodząca negatywne skutki, a nie im zapobiegająca. Podejmowano wiele prób oceny skuteczności programów samowykluczania, jednak często zarzuca się im błędy metodologiczne, przez co brakuje dowodów ich skuteczności mimo że od wielu lat są strategiami forsowanymi w ramach odpowiedzialnej gry (Livingstone, Rintoul, 2020).

Inną strategią, silnie wspieraną przez zwolenników odpowiedzialnej gry, jest zdolność personelu zatrudnionego w punktach uprawiania hazardu do identyfikowania osób grających w sposób szkodliwy i prowadzenia odpowiedniej interwencji. Ograniczeniem tego typu strategii jest to, że nie wszyscy gracze demonstrują charakterystyczne dla problemowego uprawiania hazardu zachowania. Dodatkowo nie ma dowodów naukowych na to, że personel będzie interweniował, kiedy takie oznaki zaobserwuje. Także brakuje dowodów na to, że tego typu interwencje odnoszą pozytywny skutek. Te badania naukowe, które są pokazują że personel nie podejmuje interwencji wobec graczy, którzy demonstrują objawy problemowego grania sugerując spowolnienie gry bądź jej przerwanie (Cannane 2019; Livingstone, Rintoul, 2020). Badania Rintoul i współ. (2017), którzy prowadzili badania w punktach gry na automatach pokazują, że osoby z zaburzeniami hazardowymi rzadko mają interakcje zainicjowane przez personel w związku z ich wzorem grania. Spośród 36 graczy, których zapytano o to, czterech zgłosiło stosunkowo niewielkie próby zniechęcenia do nadmiernego uprawiania hazardu. Co więcej wobec osób, które zostaną zidentyfikowane jako grające problemowo są w niektórych przypadkach stosowane zachęty (dostarczanie jedzenia, napojów) do przedłużenia i utrzymania takiego zachowania. Zachęty te były często udostępniane bezpłatnie (Rintoul i współ. 2017).

Jedną z technik wykorzystywanych przez przemysł hazardowy są informacje przekazywane graczom o charakterze profilaktycznym oraz różnego rodzaju oznakowania. Są one wymagane przez prawo w wielu krajach, w tym w Polsce. Nie ma jednak dowodów na to, że odnoszą one

jakikolwiek wpływ na ograniczenie grania. Ogólnie rzecz biorąc, takie informacje są stosunkowo dyskretne, z pewnością w porównaniu z komunikatami promocyjnymi i nie są ukierunkowane. Jak pokazują badania są one rzadko zauważane przez graczy, a także brakuje pozytywnych związków świadczących o ich skuteczności. Alternatywą dla tego typu działań profilaktycznych mogą być komunikaty kierowane bezpośrednio do grup wysokiego ryzyka zachęcające do poszukiwania pomocy oraz programy kierowane do młodzieży o możliwości wystąpienia zaburzenia i szkodach wynikających z grania (Auer i współ. 2014).

Istnieje pewna literatura naukowa dotycząca komunikatów wyświetlanych na ekranie automatów, ale niewiele jest dowodów na ich skuteczność. W przeglądzie literatury przeprowadzonym przez Monaghan i Blaszczyński (2010) przytoczono badania prowadzone wśród graczy na automatach, które pokazują że gracze zmieniają maszyny na których grają, nie przywiązując się do jednego urządzenia. Czas spędzony na grze na jednym urządzeniu nie przekraczał 60 minut. Gracze rekreacyjni spędzali na jednym urządzeniu niecałe 30 minut, a osoby z zaburzeniami hazardowymi więcej niż 42 minuty. W tym czasie gracze rekreacyjni grali średnio na 2,24 urządzeniach ($SD=3,76$ urządzeń), a osoby z zaburzeniami hazardowymi na 2,12 urządzeniach ($SD=3,13$ automatów). W maszynach tych co 60 minut pojawiały się komunikaty o długości grania. Sugeruje to, że komunikaty te były nieskuteczne ponieważ gracz nie spędzał aż tyle czasu na grze na jednym urządzeniu. Ponadto, jeśli gracz spędził godzinę na grze na jednym urządzeniu to okienko o tym informujące mogło zaburzać poczucie czasu i zaniżyć w oczach gracza jego ilość spędzoną na graniu na innych maszynach. Badacze sugerują, że jeśli takie komunikaty miałyby być skuteczne to powinny być wyświetlane co najmniej co 30 minut. Komunikat powinien informować nie tylko o czasie spędzonej na grze na urządzeniu ale też o pieniądzach wydanych na grę. Autorzy konkludują, że częściej pojawiające się komunikaty mogą mieć lepszy efekt (Monaghan, Blaszczyński, 2010).

Za najbardziej skuteczne uważa się dynamiczne komunikaty ostrzegawcze lub „wyskakujące okienka” (*pop-ups*), które odzwierciedlają wzory wykorzystania automatu. Wymagają one jednak funkcji śledzenia wzoru grania, zdolnej do rozpoznawania takich które mogą powodować szkody. Połączenie tego typu funkcjonalności z systemem ustalania limitów wydatków w grze jest możliwe do implementacji, ale dyskurs o odpowiedzialnej grze tego nie uwzględnia (Livingstone, Rintoul, 2020). Tego typu badania przeprowadzili Auer i Griffiths

(2020) analizując oparte na algorytmie sztucznej inteligencji, spersonalizowane komunikaty dla graczy.

Strategie odpowiedzialnej gry wychodzi z założenia, że skuteczna jest edukacja graczy, którzy po wystąpieniu pewnych okoliczności będą w stanie zmodyfikować swoje zachowanie. Niewiele jest dowodów na poparcie tego twierdzenia. Badania prowadzone w innych obszarach zdrowia publicznego, takich jak używanie alkoholu i innych substancji, pokazują że same programy edukacyjne są stosunkowo drogie i mają niewielką długoterminową skuteczność (West, O'Neal, 2004; Babor i współ. 2010).

Skuteczne ograniczanie szkód wynikających z grania oznacza odejście od strategii odpowiedzialnej gry. W Wielkiej Brytanii zmieniono nazwę Rady Doradczej ds. Odpowiedzialnej Gry (*Responsible Gambling Advisory Board*) na Radę Doradczą ds. Bezpieczniejszego Uprawiania Hazardu (*Advisory Board for Safer Gambling*). Podobne zmiany przeprowadzono w Australii, gdzie dokonano symbolicznej zmiany z „Tygodnia świadomości nt. odpowiedzialnej gry” (*Responsible Gambling Awareness Week*) na „Tydzień świadomości o szkodach wynikających z uprawiania hazardu” (*Gambling Harm Awareness Week*) (Livingstone, Rintoul, 2020).

Poprzez wprowadzenie i dopuszczenie strategii odpowiedzialnej gry nie udało się skutecznie zapobiegać szkodom wynikającym z hazardu. Zamiast tego zapewniła ona branży hazardowej zasłonę dymną, pozwalającą kontynuować codzienną działalność zapewniającą zyski, jednocześnie argumentując, że robi wszystko, co w jej mocy aby ograniczyć negatywne skutki grania (Petticrew i współ. 2017).

Analiza legislacji w wybranych krajach świata

1. Republika Irlandii

Irlandia (ściśle – Republika Irlandii) jest krajem unitarnym. Oznacza to, że poszczególne rodzaje hazardu, o ile są wprost regulowane, objęte są jedną regulacją na poziomie ogólnoirlandzkim. W Irlandii zasadniczo nie ma stanów, gmin czy miejscowości, które miałyby odrębne ustawodawstwo dotyczące gier hazardowych, jak ma to miejsce w innych krajach poddanych analizie (Włochy, Niemcy, USA, Australia).

Liczne postaci hazardu występują w Irlandii od wieków. Prawo irlandzkie rozróżnia przede wszystkim trzy główne formy hazardu: zakłady, gry i loterie.

Zakłady reguluje ustawa o zakładach z 1931 roku, zmieniona ustawą o zakładach z 2015 roku.

Gry hazardowe regulują przede wszystkim ustawy o grach i loteriach z lat 1956-2019. W kontraście do regulacji innych krajów (np. Włoch), gdzie toczono debaty czy poker jest grą zręcznościową czy losową i czy w związku z tym może nie podlegać przepisom regulującym gry losowe, prawo w Irlandii nie rozróżnia gier zręcznościowych i losowych lub kombinacji obu tych form.

Finalnie, loterie są dozwolone przez ustawy o grach i loteriach, ale są silnie regulowane i istnieją ograniczenia w ich prowadzeniu. Zgodnie z Ustawą o grach i loteriach, loteria „obejmuje wszystkie konkursy na pieniądze lub wartość pieniężną obejmujące zgadywanie lub szacowanie przyszłych wydarzeń lub wydarzeń przeszłych, których wyniki nie są jeszcze ustalone lub nie są powszechnie znane”.

Regulacje prawne dotyczące powyższych form hazardu są nieustannie monitorowane przez irlandzkiego ustawodawcę i podlegają nowelizacjom.

W kontrze do wielu regulacji w krajach Unii Europejskiej, hazard w Republice Irlandii jest przedmiotem prywatnej przedsiębiorczości i obowiązują w nim zasady wolnej konkurencji. Prywatni obywatele i firmy, zarówno z siedzibą w Irlandii, jak i za granicą, są uprawnieni do ubiegania się o licencję na prowadzenie zakładów, pod warunkiem spełnienia różnych wymagań niezbędnych do uzyskania licencji.

Irlandzka Loteria Narodowa stanowi wyjątek od tej zasady, lecz jest ona przedmiotem ustawy z 2013 r., zgodnie z którą w wyniku konkurencyjnego przetargu wybierany jest jeden licencjobiorca do obsługi Irlandzkiej Loterii Narodowej.

Zagraniczni operatorzy gier hazardowych, którzy oferują obywatelom Irlandii usługi bukmacherskie lub usługi pośrednictwa w zakładach w formie on-line, są zobowiązani do uzyskania od władz irlandzkich licencji zdalnego bukmachera lub licencji zdalnego pośrednika w zakładach na podstawie ustaw o zakładach. Przez formę on-line należy rozumieć wszelkie środki elektroniczne, w tym Internet, telefon i telegrafię. Z listy operatorów, którzy uzyskali niezbędne zezwolenia wynika, że istnieje znaczna liczba operatorów gier hazardowych offshore oferujących produkty bukmacherskie obywatelom Irlandii.

Gry hazardowe świadczone online (np. kasyno, automaty do gry, bingo) podlegają ustawom o grach i loteriach, chociaż przepisy te nie zostały dostatecznie zaktualizowane w celu uwzględnienia internetowych gier online. Ustawa o grach losowych i loteriach koncentruje się przede wszystkim na grach prowadzonych w salonach gier, wesołych miasteczkach, podczas karnawałów, w cyrkach objazdowych i na automatach do gry, dlatego też nie jest jasne, w jaki sposób należy ją stosować do gier oferowanych w Internecie. Jednak często zdarza się, że operatorzy posiadający licencję w innych jurysdykcjach oferują produkty online klientom z Irlandii. Operatorzy powinni być również świadomi, że ustawy o grach i loteriach zakazują promocji, reklamy i dostarczania nielegalnych produktów do gier, dlatego ważne jest, aby operatorzy znali te przepisy.

Irlandzki Urząd Skarbowy aktywnie monitoruje przestrzeganie systemu licencyjnego, który obowiązuje dla zdalnych bukmacherów i pośredników w zakładach. Irlandzki urząd skarbowy aktywnie ściga dostawców, którzy nie zarejestrowali się jako zdalni bukmacherzy i pośrednicy w zakładach. Aktywnie ściga on także dostawców usług hazardowych, którzy nie są zarejestrowani i nie płacą podatku od zakładów na odległość, podatku od pośrednictwa na odległość oraz podatku VAT od działalności w zakresie gier elektronicznych, a także posiada szerokie uprawnienia w celu zapewnienia przestrzegania przepisów.

Aktualnie nie został powołany dedykowany organ zajmujący się problematyką hazardu w Irlandii (zasadniczo tematyka ta znajduje się w kompetencji Ministerstwa Sprawiedliwości Republiki Irlandii), jednakże jeszcze w 2019 roku rząd zatwierdził utworzenie organu regulacyjnego ds. gier hazardowych. Program na rok 2021 został zatwierdzony przez rząd do

priorytetowego opracowania i publikacji i trwają prace nad projektem ustawy w tym zakresie. Projekt ustawy określi ramy i podstawy prawne dla utworzenia nowego niezależnego, ustawowego organu (Organu Regulacyjnego ds. Hazardu). Przewiduje się, że organ regulacyjny ds. hazardu rozpocznie działalność do 2023 roku.

W Irlandii tradycyjnie nie występuje klasyczne stacjonarne kasyno, chociaż na początku XXI wieku zmieniło się to w pewnym stopniu wraz z pojawieniem się prywatnych klubów członkowskich oferujących ograniczone możliwości gry.

Kasyna są nielegalne w Irlandii, jeżeli promują lub zapewniają urządzenia do jakiegokolwiek rodzaju gier, które są uważane za "nielegalne gry" w rozumieniu Ustawy o grach i loteriach. Prywatne porozumienia są wyłączone z zakresu Ustawy o grach losowych i loteriach. Doprowadziło to do funkcjonowania prywatnych klubów członkowskich jako kasyn i klubów karcianych, które, jak można sądzić, nie podlegają zakazowi gry zawartemu w ustawie o grach i loteriach. Poza wymogiem przyjęcia w poczet członków takiego klubu, który to proces nie jest ujednoczony, godziny otwarcia, ograniczenia wiekowe i ogólna działalność takich klubów nie są regulowane.

Dodatkowe, szczegółowe wnioski wynikające z irlandzkiego ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

2. Korea Południowa

Korea Południowa (ściśła nazwa: Republika Korei) w zakresie regulacji hazardu charakteryzuje się tym, że hazard jest co do zasady całkowicie zakazany dla obywateli tego kraju (istniejące wyjątki opisano poniżej). Mimo tego, podjęto analizę regulacji obowiązujących w tym kraju z uwagi na to, że powyższe nie oznacza braku występowania w tym państwie kasyn i innych form hazardu. Taki model rodzi uzasadnione obawy co do skuteczności wprowadzonego zakazu dla własnych obywateli oraz rodzi ryzyka nieprzestrzegania nałożonych zakazów. Warto nadmienić, że obywatele Korei Południowej zmagają się z licznymi problemami, w tym od hazardu, które wskazuje się jako poważny problem społeczny. Samo uprawianie hazardu jest mimo omawianych niżej ryzyk, popularną rozrywką wśród obywateli tego kraju. Jak wskazuje się w piśmiennictwie, nielegalny hazard jest głęboko zakorzeniony wśród obywateli. Łatwość dostępności do szerokopasmowego Internetu utrudnia kontrolowanie nielegalnego

hazardu. Skłoniło to ustawodawcę do podjęcia dyskusji nad reformą całego systemu regulacji hazardu w kraju.

Obowiązujący Kodeks Karny (*Hyeongbeop*) Republiki Korei z 18 września 1953 r. przewiduje w Części II w Rozdziale XXIII zatytułowanym „przestępstwa dotyczące hazardu i biletów na loterię” dedykowane omawianemu zagadnieniu 4 artykuły przewidujące odpowiedzialność karną. Karany jest przede wszystkim sam czyn polegający na uprawianiu hazardu, który jest karany grzywną nieprzekraczającą 10 milionów wonów (około 36.000 zł). Przy czym wprowadza się istotne i kłopotliwe w interpretacji odstępstwo od karalności polegające na tym, że hazard dla zwykłej rozrywki (nie dla zysku, zarobku) jest zwolniony z kary. Południowokoreański ustawodawca jednocześnie oprócz złagodzenia odpowiedzialności, zaostrza odpowiedzialność wskazując, że osoba, która notorycznie popełnia przestępstwo uprawiania hazardu opisane wyżej, podlega karze pozbawienia wolności do lat 3 albo grzywnie nieprzekraczającej 20 milionów wonów (ok. 72.000 zł). W ustawie przewidziano odpowiedzialność dla każdego, kto dla zysku urządza miejsce lub przestrzeń do uprawiania hazardu. Taka osoba podlega karze pozbawienia wolności do lat pięciu albo grzywnie nieprzekraczającej 30 milionów wonów (ok. 108.000 zł).

Kolejnym czynem przestępnym, jakie przewiduje południowokoreańskie prawo jest nielegalna sprzedaż losów na loterię: osoba sprzedająca nieautoryzowany (nieprzewidziany) przez prawo los na loterię podlega karze pozbawienia wolności do lat pięciu lub grzywnie do 30 mln wonów. Jednocześnie przewidziano odpowiedzialność dla pośredników, wskazując, że osoba, która pośredniczy w sprzedaży losu na loterię, podlega karze pozbawienia wolności na okres do trzech lat lub grzywnie nieprzekraczającej 20 milionów wonów (ok. 72.000 zł). Co interesujące, posunięto się nawet do karania nabywców takich losów, wskazując, że osoba, która nabędzie ów nieautoryzowany przez prawo los na loterię, podlega karze grzywny nieprzekraczającej dziesięciu milionów won. Jednocześnie przewidziano, że tam, gdzie w myśl powyższych rozwiązań sprawca czynu zabronionego może zostać ukarany karą pozbawienia wolności, obok tej kary można nałożyć dodatkowo grzywnę nieprzekraczającą 10 milionów wonów (około 36.000 zł). Co istotne, teoretycznie tej odpowiedzialności karnej podlega obywatel Korei Południowej niezależnie od tego, czy czynu karnego dopuścił się w tym kraju, czy poza jego granicami.

Podsumowując powyższe rozważania, ocenić należy, że mimo dość zwartej regulacji, odpowiedzialność karna, jaką co do zasady przewiduje Kodeks Karny Republiki Korei jest dość surowa, wyjątkowo odstępuje się od karania osób biorących udział w hazardzie, jeżeli czynią to wyłącznie dla samej rozrywki.

Przechodząc do omówienia form hazardu występującego w Korei Południowej zacząć należy od kasyn. Wyróżnia je to, że istnieją specyficzne wymogi co do ich lokalizacji (ściśle określone umiejscowienie) oraz dopuszczenie do korzystania z nich obcokrajowców, z pewnym jednak odstępstwem dla obywateli tego kraju. Kasyna funkcjonują w oparciu o ustawę o promocji turystyki, a jej celem jest przyczynianie się do promowania turystyki poprzez tworzenie środowiska sprzyjającego turystyce, rozwijanie zasobów dla turystyki i wspieranie przemysłu turystycznego. Działalność ta zgodnie z ww. ustawą nakierowana jest na cudzoziemców, głównie z Chin, a korzystanie z kasyn funkcjonujących w oparciu o tę ustawę dla obywateli Korei Południowej jest zakazane i surowo karane. Pewnym paradoksem jest jednak, że legalne dla obywateli Korei Południowej – z mocy wyraźnego wyjątku ustawowego - jest korzystanie z jednego kasyna tj. *Kangwon Land*, funkcjonującego w oparciu o inną podstawę prawną - specjalną ustawę o pomocy rozwoju opuszczonych obszarów kopalnianych. Cel wydania tego aktu prawnego był inny niż cel ustawy o promocji turystyki tzn. promowanie gospodarki opuszczonych obszarów post-górnicych, które pogrążone zostały w kryzysie spowodowanym upadkiem przemysłu węglowego. Z tego też powodu wprowadzono tak daleko idący wyjątek w postaci zezwolenia wstępu do tego kasyna także obywatelom Korei Południowej.

Oprócz działalności kasyn, obywatele tego kraju mogą zgodnie z odrębnym, indywidualnym ustawodawstwem obstawiać wyścigi kolarskie łodzi motorowych, brać udział w loteriach, obstawiać zawody sportowe oraz wyniki tradycyjnych dla Korei meczów walk byków.

Jak zatem wynika z powyższego, mimo istniejącej zasady zakazującej udziału obywateli tego kraju w grach hazardowych (o naturze spekulacyjnej), mogą oni brać udział w różnych formach takich aktywności. Co charakterystyczne, istnieją jednak ustawowe, liczne ograniczenia mające w zamierzeniu minimalizować ryzyko powstawania uzależnień w tym zakresie. Jest to przede wszystkim podniesiona granica wieku, wynosząca minimum 19 lat oraz stworzenie pewnych barier lokalizacyjnych co do położenia ośrodków uprawiania hazardu. Nadto, aktywność ta w zasadzie została objęta monopolem Państwa, a powierzenie działalności podmiotom prywatnym jest ściśle regulowane i ograniczane, w celu kontrolowania udziału w

nich obywateli. Wskazuje się jednak, że ograniczenia te nie są skuteczne i jak zaznaczono, kraj stoi przed decyzją co do zreformowania całego systemu, za wzór stawiając model singapurski. Głównym środkiem mającym ograniczyć korzystanie przez obywateli z różnych form hazardu są mimo wszystko wciąż surowe sankcje karne za nie tylko naruszanie zasad prowadzenia działalności hazardowej, ale i za sam udział, gdy nie jest to dozwolone przez prawo, w tym także taką aktywność za granicą. Warto zauważyć, że w celu zwalczania zabronionego w Korei Południowej hazardu on-line, *Korean Communications Commission* i *Korean Communications Standards Commission* wprowadziły bardzo restrykcyjną i zaawansowaną technicznie politykę blokowania połączeń. Z uwagi na rozpowszechnienie usług VPN (Virtual Private Network) oraz zanonimizowanego przeglądania Internetu za pomocą protokołu TOR, południowokoreańskie agencje uznały za zasadne użycie innej techniki blokowania połączeń z niedozwolonymi stronami, niż blokowanie/filtrowanie adresów DNS. Zamiast tego, uznano za zasadne wdrożenie przez dostawców usług telekomunikacyjnych blokowania/filtrowania adresów *Server Name Identification* (SNI), które pozwala operatorowi bez wglądu w konkretny ruch sieciowy (obserwowania jakie dane są przesyłane), obserwować i blokować skąd i dokąd kierowany jest ruch sieciowy. Chociaż rozwiązania tego nie postrzega się obecnie jako całkowicie skutecznego, pozwala ono w istotny sposób ograniczyć korzystanie przez Koreańczyków z usług nielegalnego hazardu online. Nadmienić także trzeba, że każdy użytkownik z Korei Południowej próbujący skorzystać z nielegalnych usług hazardu on-line, w przypadku wykrycia próby logowania się na taką stronę, zostaje przekierowany na specjalną domenę internetową <https://warning.or.kr>, na której znajduje się informacja o zablokowanej próbie zalogowania się na nielegalną stronę związaną m.in. z hazardem, numery kontaktowe do organów ścigania odpowiedzialnych za daną sferę nielegalnej aktywności i informacje o środkach odwoławczych. Warty odnotowania rozwiązaniem, które ma w zamierzeniu koreańskiego ustawodawcy pomóc w walce z nielegalnym hazardem, jest ustanowienie w ustawie o Narodowej Komisji Kontroli Gier prawa do nagrody pieniężnej na rzecz zawiadamiającego o nielegalnym przypadku hazardu.

Szczegółowe regulacje prawne dotyczące południowokoreańskiego ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

3. Republika Finlandii

Finlandia (ściśła nazwa: Republika Finlandii) w zakresie regulacji hazardu charakteryzuje się tym, że legalne uprawnienie hazardu objęte jest monopolem państwowym, który sprawuje zgodnie z fińską ustawą o loteriach *Veikkaus Oy*, spółka z ograniczoną odpowiedzialnością będąca w całości własnością państwa fińskiego. Ma ona obecnie wyłączne prawo do świadczenia usług w zakresie gier hazardowych w Finlandii kontynentalnej. Usługi w zakresie gier hazardowych objęte wyłącznym prawem *Veikkaus Oy* obejmują zarówno stacjonarne, jak i internetowe gry hazardowe. Wyspy Alandzkie są autonomicznym, szwedzkojęzycznym regionem Finlandii, który posiada własny regionalny rząd regulujący gry hazardowe i nie jest to objęte niniejszym przeglądem, choć regulacje na Wyspach Alandzkich zbliżone są do regulacji fińskich.

Celem fińskiego systemu gier hazardowych jest zagwarantowanie praw osób biorących udział w loteriach oraz zapobieganie nadużyciom i przestępstwom związanym z loteriami. System ma również na celu zapobieganie szkodom ekonomicznym, społecznym i zdrowotnym, jakie może wyrządzić udział w loteriach, a wpływy z tych gier winny być przeznaczane przede wszystkim na cele społecznie użyteczne w dziedzinach kultury, sportu, nauki i pracy z młodzieżą, opieki społecznej i zdrowia oraz przemysłu konnego.

Najważniejszym pojedynczym aktem dotyczącym regulacji hazardu w Finlandii jest ustawa o loteriach. Zawiera przepisy określające, w jaki sposób powinna działać *Veikkaus Oy* mająca wyłączne prawo do świadczenia usług hazardowych. *Veikkaus Oy* ma obowiązek prowadzić hazard w taki sposób, aby:

- a) zagwarantować prawa osób biorących udział w grach hazardowych
- b) zapobiegać nadużyciom i przestępczości
- c) zapobiegać szkodom ekonomicznym, społecznym i zdrowotnym, jakie może powodować hazard.

Krajowy Zarząd Policji ma prawo interweniować w przypadkach stwierdzenia zabronionego marketingu. Chociaż *Veikkaus Oy* ma prawo świadczyć lub organizować usługi hazardowe, istnieją pewne ograniczenia dotyczące jej marketingu. Krajowy Zarząd Policji monitoruje legalność marketingu *Veikkaus Oy*, który jest wyłącznym uprawnionym podmiotem do zamieszczania w Finlandii reklam dot. hazardu.

Krajowy Zarząd Policji prowadzi listę, dostępną w publicznej sieci komputerowej umożliwiającej czytanie i przeszukiwanie, takich organizatorów gier hazardowych, którzy wprowadzają do obrotu gry hazardowe z naruszeniem fińskiego prawa i których urządzenie gier hazardowych Krajowy Zarząd Policji zabronił na podstawie stosownych przepisów.

Warte odnotowania i dalszego monitorowania jest to, że Parlament Finlandii przyjął nowe brzmienie ustawy o loteriach, która weszła w życie 1 stycznia 2022 r. Kilka postanowień w ustawie otrzymało okres przejściowy i zaczną obowiązywać w 2023 lub 2024 r. W przeszłości można było odnieść wrażenie, że celem rządu było zoptymalizowanie dochodów państwowych z hazardu, ale teraz ten cel odgrywa mniejszą rolę w porównaniu ze znaczeniem odpowiedzialnej gry.

Jedną z celów reformy prawa hazardowego jest maksymalne ograniczenie reklamy dla spółek spoza Finlandii. Chociaż było to zakazane w Finlandii nawet na gruncie poprzednio obowiązujących przepisów, firmy spoza Finlandii udowodniły, że unikają tego zakazu za pośrednictwem marketingu w mediach społecznościowych. Nowa ustawa o loteriach rozszerza ten zakaz także na te środki komunikacji.

Fińskie prawo wprowadza obowiązek posiadania indywidualnego konta gracza. Konto takie można mieć tylko jedno, a jego prowadzenie i organizacja spoczywa w zadaniach *Veikkaus Oy*. Wprowadzenie takiego systemu możliwe jest dzięki istniejącemu monopolowi państwa w obszarze hazardu oraz wyznaczeniu jednego podmiotu odpowiedzialnego za jego prowadzenie i organizację. Indywidualne konto umożliwia nie tylko zagwarantowanie, że wszelkie wymogi co do zdolności gracza do wzięcia udziału w grze są spełnione (wymagane jest udowodnienie tożsamości, adresu zamieszkania i wieku), ale przede wszystkim zezwala na możliwość wymuszenia przestrzegania narzuconych przez prawo limitów wydatków lub strat w grach hazardowych oraz umożliwia graczom samokontrolę poprzez wprowadzenie własnych niższych limitów i analizę wydatków. Wymóg uczestnictwa w grach hazardowych poprzez wyłącznie własne indywidualne konto gracza będzie stopniowo rozszerzany, aż udział w jakichkolwiek grach hazardowych bez tego konta nie będzie możliwy. Wprowadzona też będzie obowiązkową weryfikację tożsamości na automatach.

Nadto, fiński rząd zmniejszył ustawowy limit strat na automatach online z 2 000 euro do 500 euro miesięcznie w kwietniu 2020 r. (gracze mogą ustawić dobrowolnie jeszcze niższe limity i są do tego zachęceni). Operator twierdzi, że dane pokazują, iż blisko 100 000 graczy

przerwało grę z powodu osiągnięcia limitów strat we wrześniu i październiku. Gracze osiągnęli swoje limity o 60 procent częściej niż w poprzednich badanych miesiącach, a 80 procent tych przypadków dotyczyło graczy, którzy ustawili własne limity strat na mniej niż 200 euro. *Veikkaus Oy* zmniejszył też liczbę obsługiwanych slotów, z 18,5 tys. w 2019 roku do mniej niż 10 tys. W efekcie przychody z automatów zaczęły spadać. Automaty do gier wygenerowały 40 procent przychodów w 2019 roku, ale prognozuje się, że w kolejnych latach będą stanowiły zaledwie 20 procent z szacowanych 200 -220 mln euro.

Od czasu wprowadzenia obowiązkowych limitów strat, rozpowszechnienie grania w gry hazardowe znacznie spadło zarówno u mężczyzn, jak i kobiet oraz we wszystkich grupach wiekowych, a różnice między wskaźnikami hazardu wyrównały się. Najbardziej drastyczne spadki nastąpiły w grupach grających najwięcej i w najstarszych grupach wiekowych.

Powyższe działania spowodowały już znaczny spadek przychodów *Veikkaus Oy*. Jeszcze kilka lat temu państwo fińskie i beneficjenci otrzymywali z hazardu około 1,2 mld euro rocznie, a obecnie kwota ta spada już do około 700 mln euro. Zakłada się, że nowe regulacje nie poprawią sytuacji, a wpływy będą dalej spadać. Finowie bardzo wspierali system monopolu hazardowego. Rozbudowana sieć beneficjentów otrzymywała dochody z monopolu *Veikkaus Oy* w wysokości około 1 mld euro rocznie i ta sieć była głównym powodem obrony systemu monopolowego.

Skutkiem powyższych rozwiązań w zakresie zasad odpowiedzialnej gry jest to, że monopolista państwowy *Veikkaus Oy* poinformował, że problem z hazardem w Finlandii zaczął spadać do "najniższego poziomu" w monitorowanej historii, głównie po wprowadzeniu ostrzejszych limitów strat zarówno na automatach online, jak i stacjonarnych, co nie byłoby możliwe dzięki ustawowo zagwarantowanym indywidualnym kontom graczy.

Dodatkowe, szczegółowe wnioski wynikające z fińskiego ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

4. Republika Federalna Niemiec (Niemcy).

Niemcy (ściśła nazwa: Republika Federalna Niemiec) jak sama nazwa wskazuje nie jest państwem unitarnym, lecz federalnym, którego podmiotami są kraje związkowe (powszechnie zwane landami). Powoduje to, że legislacja dotycząca hazardu w tym kraju uregulowana jest co do zasady dwójako – na szczeblu ogólnokrajowym (federalnym) i związkowym (na poziomie

samych landów). Co do zasady, przez większość czasu istnienia RFN, normy prawne regulujące hazard znajdowały się zgodnie z podziałem kompetencji między władzy centralne, a landowe, na poziomie landów. Przeobrażenia ostatnich kilkunastu lat, wywołane w dużej mierze orzecznictwem niemieckiego Trybunału Konstytucyjnego z siedzibą w Karlsruhe doprowadziły jednakże do tego, że ustawodawstwo w tym względzie zaczęło być tworzone na poziomie federacji poprzez umowne porozumienie się co do treści tego prawa przez wszystkie kraje związkowe, władne regulować tę kwestię samodzielnie, ale też wspólnie.

Zgodnie z wymogami Federalnego Trybunału Konstytucyjnego kraje związkowe parokrotnie zawierały umowę państwową o grach hazardowych w Niemczech (Glücksspielstaatsvertrag - GlüStV). Aktualnie podstawą prawną dla hazardu w Niemczech jest federalna ustawa o grach hazardowych z 2021 r., która została wprowadzona 1 lipca 2021 r. i stanowi próbę stworzenia przez państwa niemieckie jednolitej i zgodnej z prawem UE regulacji hazardowej.

Istotnym wyróżnikiem regulacji niemieckich jest to, że w prawie niemieckim hazard w przeciwieństwie do większości krajów na świecie określany jest w literalnym tłumaczeniu zwrotem „*game of chance*”, a nie *gambling* jak w innych państwach.

Termin „hazard” jest zdefiniowany w Artykule 3 federalnej ustawie w sprawie gier hazardowych (GlüStV 2021) jako gra losowa (ang. *game of chance*). Uznaje się, że gra losowa istnieje, jeśli pobierana jest opłata za uzyskanie szansy na wygraną w trakcie gry, a decyzja o wygranej zależy całkowicie lub głównie od szczęścia (zdarzeń losowych).

Niemiecki kodeks karny (*Strafgesetzbuch*) przewiduje także, odpowiedzialność karną za organizację lub udział w nielegalnych grach hazardowych. Każda osoba, która publicznie organizuje lub prowadzi grę losową lub udostępnia urządzenia do takiej gry bez oficjalnego zezwolenia, podlega karze pozbawienia wolności nieprzekraczającej dwóch lat lub karze pieniężnej. Karalna jest także nielegalna działalność reklamowa hazardu. Każda osoba, która reklamuje publiczne gry hazardowe podlega karze pozbawienia wolności nieprzekraczającej jednego roku lub karze pieniężnej. Dla graczy z kolei wskazano, że kto bierze udział w publicznych nielegalnych grach hazardowych, podlega karze pozbawienia wolności nieprzekraczającej sześciu miesięcy lub karze pieniężnej nieprzekraczającej stu osiemdziesięciu dziennych jednostek karnych. Dalej, kto bez urzędowego zezwolenia urządza publiczne loterie lub losowania na ruchomościach lub nieruchomościach, a mianowicie oferuje zawarcie umów o gry w publicznej loterii lub losowaniu albo przyjmuje oferty, skierowane na

zawarcie takich umów o gry, podlega karze pozbawienia wolności nie przekraczającej dwóch lat lub karze pieniężnej. Kto reklamuje publiczne loterie lub losowania podlega karze pozbawienia wolności nieprzekraczającej jednego roku lub karze pieniężnej.

Przechodząc do jednego z aspektu legalności gier hazardowych, wskazać trzeba, że w Niemczech zgodnie z niemieckim prawem federalnym, w grach losowych nie mogą brać udziału nieletni rozumiani jako osoby, które nie ukończyły 18 lat. Organizatorzy gier i pośrednicy powinni zapewnić wykluczenie osób poniżej 18 roku życia z wszelkich gier hazardowych. Poszczególne landy (kraje związkowe RFN) wprowadzają jednak niekiedy odstępstwa od dolnej granicy wieku określonej prawem federalnym i np. podwyższają ją do ukończonego 21 roku życia.

Najistotniejszą jednak kwestią, jaka charakteryzuje system prawa niemieckiego w zakresie hazardu, jest ogólnokrajowy system blokowania graczy we wszystkich formach gier hazardowych. Jak wskazuje się w piśmiennictwie oraz prasie, jest jedną z głównych innowacji w federalnej ustawie o grach hazardowych z 2021 r. Odnośnie systemu blokowania graczy, podnieść trzeba, że już od lat 80 XX wieku wdrażano w niemieckich kasynach system blokad, który opierał się na umowie prawa prywatnego (tzn. umowie, jaką potencjalny gracz zawierał z podmiotem organizującym gry hazardowe, w ramach zasady swobody zawierania umów prawa prywatnego). Po raz pierwszy na poziomie ogólnoniemieckim stworzono na przełomie 2011/2012 r. system blokad obejmujący wszystkie formy gier hazardowych, który stał się ogólnie obowiązkowy dla kasyn, organizatorów zakładów sportowych i loterii o szczególnym potencjale ryzyka. Podobne regulacje przewidywały również ustawy o państwowych salonach gier w niektórych krajach związkowych, takich jak Hesja, które zostały uchwalone w federalnej ustawie o grach hazardowych z 2011 r. Na przykład Hesja ustanowiła równoległy system blokady dla heskich salonów gier, który był funkcjonalnie identyczny z ogólnokrajowym systemem blokady, ale działał w oparciu o odrębną bazę danych. Jednym z powodów takiego podwójnego systemu był brak odpowiedniej podstawy prawnej dla dostępu do danych ogólnokrajowych na podstawie stosownej ustawy państwowej.

Domniemane zakazy korzystania z miejsc uprawiania gier hazardowych poprzez umowne ustanowienie zakazu zbliżania się na podstawie prawa prywatnego było kontrowersyjne, zarówno pod względem skuteczności celu ochronnego, jak i stygmatyzujących okoliczności towarzyszących zakazowi zbliżania się, który gdzie indziej w Niemczech nakładany jest przede

wszystkim w przypadku kradzieży sklepowych. Ponadto prawo gracza do ustanowienia umownego zakazu wstępu do lokalu z grami hazardowymi zostało zanegowane przez niemieckie sądy.

Z powodu tych niedoskonałości pojawiła się potrzeba stworzenia ogólnokrajowego skutecznego systemu blokad, który obejmowałby wszystkie formy gier hazardowych i uwzględniał powyższe ryzyka oraz ograniczenia, zwłaszcza w obszarze ochrony danych osobowych, poprzez stworzenie obowiązku prowadzenia i przekazywania danych z blokad na podstawie wyraźnych przepisów prawa publicznego, a nie postanowień umownych.

Z dniem 1 lipca 2021 r. w Niemczech wprowadzono scentralizowany, ogólnokrajowy system blokad dla wszystkich rodzajów gier losowych. Aby umożliwić blokadę niskoprogową, można ją nałożyć nie tylko na agencję odpowiedzialną za prowadzenie blokad, ale także na każdego oferenta gry losowej, który musi uczestniczyć w systemie blokad. Czas trwania blokady wynosi co najmniej jeden rok, chyba że gracz zażąda krótszego czasu trwania, który jednak nie może być krótszy niż 3 miesiące. Zniesienie zakazu wymaga pisemnego wniosku osoby objętej zakazem, przy czym wniosek ten można złożyć najwcześniej po upływie minimalnego okresu obowiązywania zakazu.

Wyzwanie stanowi istnienie takiego systemu blokad w ofertach hazardowych w Internecie. Funkcjonowanie takiej bazy danych dot. blokowania graczy on-line jest obwarowane stworzeniem dwóch dalszych rejestrów, a mianowicie centralnego rejestru limitu wydatków na gry hazardowe w celu ograniczenia miesięcznych strat oraz monitorowania aktywności graczy. Z uwagi na bardzo krótki okres obowiązywania nowego scentralizowanego systemu blokady graczy zasadne jest dalsze monitorowanie tego, jak wprowadzona regulacja z 2021 przyczyniła się (bądź nie) do zwalczania negatywnych skutków uprawiania nielegalnego hazardu.

Dodatkowe, szczegółowe wnioski wynikające z niemieckiego ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

5. Stany Zjednoczone Ameryki (USA).

Regulacje dotyczące hazardu i obowiązujące w Stanach Zjednoczonych należy określić jako skomplikowane i generujące trudności w ogólnej ich ocenie.

Regulacje hazardu to domena prawa stanowego, nie federalnego, co jak teraz wynika z dziesiątej poprawki do Konstytucji Stanów Zjednoczonych, która brzmi, że „Uprawnienia, których Konstytucja nie przekazuje Stanom Zjednoczonym (jako federacji), ani nie zakazuje Stanom, są zastrzeżone odpowiednio dla Stanów lub dla narodu.”. Poprawka ta ustanawia domniemanie kompetencji dla poszczególnych władz każdego stanu, a nie dla rządu federalnego. Podejmowane w przeszłości próby rozszerzenia regulacji przez rząd federalny zostały zatrzymane przez Sąd Najwyższy USA.

Hazard jest legalny w świetle prawa federalnego Stanów Zjednoczonych, jednak istnieją znaczne ograniczenia dotyczące hazardu międzystanowego i hazardu on-line (internetowego), ponieważ każdy stan ma swobodę regulowania tej praktyki w swoich granicach. I tak w przypadku regulacji stanowych postanowiono analizie poddać przepisy przyjęte w stanie Nevada oraz w stanie Utah. Wynika to z tego, że regulacje w tych stanach opierają się na dwóch skrajnych założeniach, w Nevadzie hazard jest powszechny i łatwo dostępny, natomiast w tym drugim stanie jest on całkowicie zakazany, co podyktowane jest zamieszkującą ten stan większością mormońską i przekonaniem religijnymi, które wykluczają taką formę rozrywki.

Historycznie, dedykowane regulacje dotyczące hazardu sięgają roku 1929, kiedy to projekt zapory Hoovera doprowadziły do legalizacji hazardu w Nevadzie jako sposobu na generowanie dochodów dla stanu. Zainteresowanie rozwojem Nevady było jednak powolne ze względu na jej suchy klimat i niewielką populację. W latach 60 XX wieku branża kasyn w Nevadzie rozpoczęła swój gwałtowny rozwój, gdy legalni inwestorzy dostrzegli ogromny potencjał zysku z takich operacji. W przypadku Nevady, zakłady sportowe zostały zalegalizowane w 1949 r., a w Utah i Kalifornii do dziś są nielegalne. W Nevadzie w 1931 r., zalegalizowano prowadzenie kasyn. W tym samym roku otworzono również pierwsze kasyno w tym stanie. Branża gier hazardowych pozostaje kluczowa dla dobrobytu tego stanu oraz zdrowia jego społeczności. Dochody z podatków jakie generuje ta branża są pożytkowane na finansowanie rozwoju miast i powiatów w całym stanie. Dochody podatkowe z branży gier mają kluczowe znaczenie dla wielu sektorów, które opierają się na środkach publicznych. Przykładowo szkoły publiczne Nevady, otrzymują ponad jedną trzecią wszystkich swoich funduszy ze środków wygenerowanych przez branżę gier hazardowych, a około 75 milionów dolarów podatku od gier jest przeznaczane na potrzeby transportowe stanu każdego roku.

W odpowiedzi na sukces Nevady, stan New Jersey zalegalizował hazard w Atlantic City w 1977 r. Miasto dzięki temu stało się szybko ważnym ośrodkiem turystycznym.

Nevada i Luizjana to jedyne dwa stany USA, w których hazard w stylu kasynowym jest legalny w całym stanie. Zarówno rządy stanowe, jak i lokalne nakładają ograniczenia licencyjne i strefowe. Wszystkie inne stany, które zezwalają na hazard w stylu kasynowym, ograniczają go do małych obszarów geograficznych (np. Atlantic City, stan Nowy Jork) lub do rezerwatów Indian Amerykańskich, z których niektóre znajdują się w dużych miastach lub w ich pobliżu.

Zasadniczo granica wieku od której legalnie można grać w kasynie w Stanach Zjednoczonych to 18 lat. Jednak w wielu przypadkach prawo wewnątrz stanowe stanowi inaczej i tak przykładowo jest w Nevadzie, gdzie dolna granica wieku to 21 lat.

Warte odnotowania jest to, że na mocy ustawy o ochronie sportów zawodowych i amatorskich z 1992 roku (zwana „PASPA”) zdelegalizowano zakłady sportowe w całym kraju, z wyłączeniem kilku stanów. Ustawa ta obowiązywała aż do 14 maja 2018 roku, kiedy to Sąd Najwyższy Stanów Zjednoczonych uznał całą ustawę za niekonstytucyjną z powodu sprzeczności z opisaną wyżej Dziesiątą Poprawką do Konstytucji USA. Na gruncie konstytucyjnym trafnie wskazywano, że ustawa w jej brzmieniu jest z natury niekonstytucyjna, ponieważ Dziesiąta Poprawka Konstytucji USA zastrzega dla stanów wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie przyznane rządowi federalnemu - takie jak regulacja gier hazardowych.

Odnosząc się natomiast do dotyczącego uprawiania hazardu on-line, w Stanach Zjednoczonych podejmowano na początku XXI wieku skuteczne próby regulacji na poziomie federalnym. Ustawa o egzekwowaniu przepisów dotyczących nielegalnego hazardu internetowego z 2006 roku (Unlawful Internet Gambling Enforcement Act 2006 (UIGEA)) to ustawodawstwo Stanów Zjednoczonych regulujące hazard online. Zostało ono dodane jako tytuł VIII do ustawy SAFE Port Act (znajdującej się w Tytule 31 Kodeksu Stanów Zjednoczonych. Unlawful Internet Gambling Enforcement Act z 2006 r. (UIGEA) nie zabraniał konkretnie uprawiania hazardu w Internecie, lecz zdelegalizował transakcje finansowe z udziałem dostawców usług hazardowych w Internecie, co spowodowało, że niektórzy zagraniczni dostawcy usług hazardowych zareagowali zamknięciem swoich usług dla klientów z USA.

Szczegółowe wnioski wynikające z analizy opisanego wyżej ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

6. Związek Australijski ([Commonwealth](#) of Australia).

Australia (ściśła nazwa tego kraju to Związek Australijski) jest członkiem Wspólnoty Narodów, zachowującym w aktach prawnych nazwę dominium. Jest to federacyjna monarchia konstytucyjna z dwuizbowym parlamentem ustanowiona konstytucją z prawem federalnym wspólnym dla wszystkich części składowych Związku, a nadto każdy stan ma własną konstytucję, dwuizbowy organ ustawodawczy i rząd stanowy. Oznacza to, że w zakresie regulacji hazardu występują rozbieżności i różnice co do przyjętych rozwiązań dot. tej tematyki pomiędzy poszczególnymi częściami składowymi Australii (stanami lub terytoriami). Co do zasady problematyka ta pozostawiona jest kompetencji władz stanowych lub terytorium, a tylko nieliczna jej część uregulowana jest na poziomie federalnym. Mając na uwadze powyższe, analizie poddano regulacje federalne w zakresie zwalczania nielegalnego hazardu on-line określone ustawą o interaktywnych grach hazardowych z 2001 r. oraz regulacje stanu Nowej Południowej Walii, który z racji liczby ludności, osób uprawiających hazard oraz liczby urzędzeń do uprawiania hazardu stanowi najbardziej reprezentatywny przykład. Jak wskazuje się w piśmiennictwie i pokazują badania, uprawianie hazardu jest bardzo powszechne wśród Australijczyków. Prowadzone badania wykazywały, że nawet 70% dorosłych Australijczyków uprawia jakiś rodzaj hazardu. Największe wydatki dotyczą gry na automatach. Duża liczba graczy wywołuje istotny problem dla zdrowia publicznego. Wskazuje się, że w przeliczeniu na jednego mieszkańca, dorośli Australijczycy wydają najwięcej na gry hazardowe na świecie; około dwukrotnie więcej niż inni mieszkańcy krajów Zachodniej Europy, a wiele osób postrzega i doświadcza hazardu jako formę wypoczynku i rekreacji. Hazard od dawna jest częścią kultury i tożsamości Australii i wraz z wyścigami i sportem jest dobrze zakorzeniony w świadomości narodowej Australijczyków.

W Australii we wszystkich porządkach prawnych poszczególnych części składowych tego kraju obowiązuje co do zasady zakaz prowadzenia i promocji gier hazardowych, od którego to zakazu wprowadzane są wyjątki ustawowe dla działalności hazardowej, która jest prowadzona na podstawie licencji (zezwolenia).

Legalne gry hazardowe to:

- a) loterie,
- b) zakłady bukmacherskie i sportowe,

- c) elektroniczne automaty do gier, automaty do gry lub "pokies",
- d) kasyna stacjonarne, w których można grać w gry kasynowe, między innymi w pokera, bakarata i blackjacka,
- e) two-up.

Rygorystyczne podejście, jakie prezentują australijskie rządy federalne i stanowe stanowi odpowiedź na obawy, które wynikają z niekorzystnych konsekwencji społecznych związanych z hazardem. Historycznie operatorzy loterii i totalizatorów w Australii byli podmiotami publicznymi (właścicielem było państwo lub organy państwowe), ale aktualnie prawie wszystkie stany i terytoria od tego czasu sprywatyzowały operatorów gier hazardowych. Udzielanie licencji jest prowadzone wyłącznie na podstawie szeregu przepisów prawnych i umownych obowiązujących w danym stanie i terytorium.

Licencje na prowadzenie kasyna stacjonarnego udzielane są wyłącznie w niektórych stanach i terytoriach, przy czym w niektórych z nich wydano wiele licencji (np. w Nowej Południowej Walii, Queensland i Terytorium Północnym).

Mając na względzie gwałtowny rozwój usług świadczonych drogą elektroniczną (w Internecie) w 2001 r. rząd federalny Australii przyjął ustawę o interaktywnych grach hazardowych, która zabrania świadczenia "interaktywnych" (internetowych) usług hazardowych z wykorzystaniem "australijskiego łącza dla klienta". Organy federalne, w tym policja federalna bada skargi dotyczące naruszeń ustawy i co kwartał składa raporty z działań w zakresie egzekwowania przepisów, w tym z wdrażania blokad stron internetowych, które zostały uznane za naruszające postanowienia ww. ustawy. W 2017 r. ustawa o interaktywnych grach hazardowych została zmieniona na skutek doświadczeń i obserwacji, że istniejące przepisy były nieskuteczne jako środek odstrasżający nielicencjonowanych operatorów gier hazardowych z krajów spoza Australii (hazard *on-line offshore*) od świadczenia usług dla mieszkańców Australii. Wprowadzone zmiany podwyższyły kary, rozszerzyły istniejące przestępstwa poprzez wprowadzenie karalności pomocnictwa i podżegania, zakazały udzielania linii kredytowych przez operatorów zakładów oraz przyznały organom federalnym większe uprawnienia w zakresie prowadzenia dochodzeń i egzekwowania przepisów, w tym uprawnienia do wydawania formalnych ostrzeżeń i zawiadomień o naruszeniu przepisów. Ustawa aktualnie zakazuje reklamowania w Australii zabronionych interaktywnych usług

hazardowych oraz o ile dany podmiot nie posiada licencji w Australii, regulowanych interaktywnych usług hazardowych. Spowodowało to, że np. udostępnianie Australijczykom produktów typu kasyno online jest nielegalne zgodnie z federalną (ogólno-australijską) ustawą o interaktywnych grach hazardowych z 2001 r. Mimo tych regulacji, obserwuje się, że zainteresowanie Australijczyków hazardem online nie zmniejszyło się, a w przestrzeni cyfrowej występuje znaczna liczba dostawców usług hazardowych reklamujących się (niezgodnie z prawdą), jako legalnie działających w Australii, a mających siedzibę, poza tym krajem.

Federalne australijskie prawo dotyczące hazardu online zakazuje pewnych działań, takich jak:

- a) prowadzenie kasyn internetowych, automatów i pokera,
- b) prowadzenia zakładów online, które przyjmują zakłady "in-play" na wydarzenia sportowe na żywo,
- c) prowadzenia usług bukmacherskich świadczone bez licencji wydanej przez australijski stan lub terytorium,
- d) prowadzenia loterii błyskawicznych w formie online,
- e) udzielania lub ułatwiania udzielania kredytów przez niektórych dostawców usług bukmacherskich online swoim klientom.

Legalność gier hazardowych online (interaktywnych) nawet w przypadku stwierdzenia ich legalności w świetle ustawy o interaktywnych grach hazardowych z 2001 r. ograniczać mogą poszczególne regulacje stanów i terytoriów, które zasadniczo wymagają uzyskania lub posiadania stosownych licencji, jeżeli podmiot zamierza świadczyć te usługi drogą elektroniczną. Właściwy organ państwowy (*Australian Communications and Media Authority*, ACMA) prowadzi w formie elektronicznej rejestr (listę) legalnych stron, na których można uprawiać hazard on-line oraz rejestr stron zablokowanych świadczących takie usługi on-line. Cyberprzestrzeń jest nieustannie monitorowana pod tym kątem przez ACMA.

Jako podstawowy wniosek wynikający z analizy regulacji australijskich można wywieść to, że pomimo licznych aktów prawnych regulujących funkcjonowanie hazardu, w tym zbioru praktyk składających się na tzw. polityki odpowiedzialnej gry, głęboko zakorzenione przywiązanie Australijczyków do hazardu powiązane z wszechobecnymi urządzeniami umożliwiającymi uprawianie gier hazardowych powoduje, że jest to państwo, które boryka się

nieustannie z dużymi problemami wywołanymi przez hazard. Na tle współczesnych regulacji przyjętych w krajach Unii Europejskiej, rozwiązania australijskie nie chronią wystarczająco obywateli przed negatywnymi skutkami uzależnienia od hazardu, poprzez zwłaszcza zbyt swobodne regulacje dotyczące lokalizacji oraz liczby urzędzeń i miejsc, w których może się on odbywać. W związku z tym, w Australii trwa debata oraz stopniowo będą wdrażane istniejące np. w Europie rozwiązania mające ograniczyć te niepożądane skutki, zwłaszcza w przypadku legalnego hazardu online (planuje się wprowadzenie krajowego rejestru samowykluczenia, ujednoczenie przekazu kierowanego przez podmioty świadczące usługi hazardu, wprowadzenie wysyłanych oświadczeń/raportów o aktywności użytkownika w grach hazardowych wysyłanych drogą elektroniczną).

Dodatkowe szczegółowe wnioski wynikające z australijskiego ustawodawstwa w wybranym zakresie zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

7. Republika Włoska

Włochy (ściśle – Republika Włoska) należą do krajów o najwyższych wydatkach na gry hazardowe. Kraj ten charakteryzuje osobliwy system regulacyjny. Historia włoskiego prawodawstwa w zakresie gier hazardowych pokazuje wszystkie niedostatki systemu regulacyjnego, który nie opiera się na jednolitym prawodawstwie, ale na rozproszeniu instrumentów prawnych mających na celu zwiększenie rynku gier hazardowych (ze względu na interes fiskalny). Taki stan rzeczy istnieje w kraju, w którym gry hazardowe są w teorii zakazane przez konstytucję, choć zakaz ten został z łatwością ominięty.

Przepisy włoskie są rozporoszone, w największym stopniu koncentrują się na zabezpieczeniu interesu fiskalnego państwa włoskiego, co wielokrotnie było podkreślane w nazwach wydawanych aktów prawnych, zwłaszcza w latach trudnych finansowo. We Włoszech hazard przy użyciu gotówki wytwarza nawet 4% PKB. Pobór podatków związanych z uprawianiem gier zarezerwowany jest dla Autonomicznej Administracji Monopole Państwowe (*L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato, AAMS*).

Według prowadzonych badań, Włochy mogą nawet zajmować szóste miejsce na świecie w stratach wywołanych przez hazard na osobę. W zakresie ustawodawstwa, model włoski wyróżnia się na tle innych regulacji europejskich z następujących powodów. Po pierwsze, ze względu na brak dedykowanej jednej regulacji ustawowej, lecz bazuje na fragmentarycznym

i niespójnym prawodawstwie, wynikającym z długiej i skomplikowanej listy aktów prawnych dotyczących finansów i ustaw budżetowych. Po drugie, monopol państwa włoskiego działa poprzez "koncesje", instrumenty prawne, które różnią się od bardziej rozpowszechnionych "licencji". Koncesjonariusze działają na rynku bez konkurencji; są to prywatne przedsiębiorstwa, które - w drodze przetargu publicznego - otrzymują od Autonomicznej Administracji Monopole Państwowe (*L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato*, AAMS) koncesję na zarządzanie siecią operatorów poprzez pobieranie podatków i podział dochodów. Z kolei operatorzy są upoważnieni do dystrybucji i instalacji automatów do gry oraz zarządzania dochodami z gier hazardowych.

System regulacyjny jest jeszcze bardziej skomplikowany, ponieważ każdy konkretny sektor gier hazardowych ma swoje własne podmioty i różne zasady. Na przykład zakłady sportowe można stawiać u kilku koncesjonariuszy, natomiast loterie błyskawiczne i tradycyjne obsługuje tylko jeden koncesjonariusz. W 2016 r. istniało 559 koncesji, choć lwią część przychodów jest podzielona między zaledwie 12 koncesjonariuszy (badania własne AAMS 2017).

Warte podkreślenia jest też to, że organy UE wielokrotnie orzekały o niedopuszczalności włoskiego systemu monopolistycznego, jako zbyt sprzyjającego, faworyzującego koncesjonariuszy.

We Włoszech hazard jest zabroniony w miejscach publicznych, a nawet w miejscach prywatnych, według tabeli (listy) zabronionych gier stanowiących oficjalny wykaz zakazanych gier hazardowych w miejscach publicznych (*Tabella dei giochi proibiti nei locali pubblici italiani*). Hazard jest możliwy tylko w licencjonowanych domach hazardowych (kasynach) i na statkach wycieczkowych pływających poza basenem Morza Śródziemnego. Jednak z czasem zalegalizowano niektóre rodzaje gier z nagrodami pieniężnymi, omijając ustanowione zakazy w ten sposób, iż nie traktowano ich jako gier hazardowych zależnych wyłącznie od szczęścia, ale traktując je jako gry zależne od umiejętności.

Wspomniana historia procesu legislacyjnego jest przykładem postępującej liberalizacji w kraju, w którym hazard jest konstytucyjnie zakazany. Włoski prawodawca ominął tę przeszkodę wprowadzając ustawowo termin "legalny hazard". W pierwszym okresie, od 1889 do 1992 roku, hazard obejmował kilka rodzajów gier i był ograniczony do określonych miejsc, podczas gdy wszelkie elektroniczne urządzenia do gier hazardowych były zakazane w miejscach publicznych. Pierwsze kroki liberalizujące prawo poczyniono pod koniec lat 80 XX

wieku przyjmując ustawę nr 123 (ustawa z 16 marca 1987 r.), która dopuściła grę w lotto w ponad 400 tys. sklepów tytoniowych. Proces wspomnianej gwałtownej legalizacji zasad regulujących uprawianie hazardu przyspieszył na początku lat 90. Państwo zwiększyło liczbę i rodzaje gier oraz miejsc, w których dozwolony jest hazard - wprowadzono loterie błyskawiczne, rok później zezwolono na grę na automatach w miejscach publicznych. Koniec tej fazy nastąpił w 2001 r., kiedy to ustawa budżetowa przekazała władzom lokalnym uprawnienia do wydawania zezwoleń na prowadzenie zakładów.

Jednocześnie w tym okresie państwo pozbywało się bezpośrednich funkcji kontrolnych, cedując je na rządowe, ale niezależne w swym działaniu agencje. Niezależna Administracja Monopoli Państwowych - która w 2012 r. połączyła się z Agencją Celną, tworząc nową Agencję Cel i Monopoli - otrzymała znaczną niezależność w zakresie regulacji i kontroli fiskalnej rynku, a także powierzono jej kilka funkcji, w tym zarządzanie, regulację, planowanie i strategię marketingową.

Jako jeden z przełomowych aktów prawnych znacząco zmieniających sytuację na rynku gier hazardowych we Włoszech wskazuje się "dekret Bersaniego" (ustawa z 4 sierpnia 2006 r.), który zezwolił na prowadzenie gier hazardowych online i otworzył rynek dla zagranicznych dostawców gier hazardowych. Ta liberalizacja wychodziła naprzeciw oczekiwaniom sformułowanym przez Europejskiego Trybunału Sprawiedliwości, w szczególności w sprawach Gambelli (2003) i Placanica (2007), w których stwierdzono, że włoskie przepisy dotyczące koncesji są sprzeczne z unijnymi traktatami w zakresie swobody przedsiębiorczości i swobody świadczenia usług na obszarze UE.

W tym samym duchu, ustawa budżetowa z 2007 r. wprowadziła nowe loterie internetowe, a ustawa 149/2008 (ustawa z dnia 25 września 2008 r.) zezwoliła na loterie wideo. Loterie wideo zostały oficjalnie wprowadzone dekretem z mocą ustawy z 28 kwietnia 2009 r., który, wykorzystując ówczesną sytuację w kraju wywołaną trzęsieniem ziemi w środkowych Włoszech, zezwolił również na otwarcie sklepów tytoniowych w dni wolne od pracy oraz zalegalizował gry hazardowe online - bilard, ruletkę i kasyna. Z drugiej strony w 2010 r. włoski prawodawca po raz pierwszy odniósł się do pogłębiającego się problemu uzależnienia (ustawa z 13 grudnia 2010 r.).

Istotne z perspektywy przeciwdziałania uzależnieniom od hazardu jest podkreślenie, że wraz z wejściem w życie tzw. "dekrety Balduzziego" (dekret z mocą ustawy z dnia 13 września 2012

r.), wyodrębniono pojęcie „patologicznego hazardu” i zaliczono go w poczet schorzeń uwzględnionych w podstawowym poziomie opieki włoskiej narodowej służby zdrowia. Jednocześnie dekret zmusił dostawców gier hazardowych do umieszczania w lokalach gier hazardowych informacji o zagrożeniach i usługach terapeutycznych dla uzależnionych.

Mimo, że dość spójnie w piśmiennictwie twierdzi się, że ów dekret nie odniósł zamierzonych skutków, to jednak zwiększył świadomość ludzi i aktywizował ruchy społeczne przeciwko hazardowi, takie jak "Ruch przeciwko grom", do którego należą m.in. świeckie i religijne organizacje non-profit. W tym samym okresie gminy - w odpowiedzi na naciski i protesty obywateli oraz organizacji społecznych, które wyrażały obawy dotyczące wysokich kosztów ekonomicznych i społecznych gier hazardowych - zaczęły wprowadzać lokalne przepisy ograniczające możliwości uprawiania gier hazardowych, głównie poprzez zmniejszenie liczby automatów do gry i automatów do loterii wideo oraz ograniczenie czasu i miejsc, w których gry hazardowe są dozwolone. Początkowo rząd centralny Republiki Włoskiej zwalczał przepisy gminne, powołując się na nadrzędność państwa nad polityką dotyczącą porządku publicznego oraz na dyrektywy unijne. W tym względzie nastąpił jednak przełom w 2011 roku, kiedy to Trybunał Konstytucyjny orzekł, że władze lokalne mają prawo ograniczać hazard ze względu na zdrowie publiczne. Od tego czasu stale rosnąca liczba gmin wprowadza lokalne regulacje, koncentrując się głównie na działaniach "czasowych" i "strefowych", które ograniczają godziny i miejsca, w których hazard jest dozwolony. Obserwując narastający i przynoszący efekty trend ustawodawstwa gminnego, władze włoskich regionów zaczęły wprowadzać również przepisy regionalne. Celem rozwiązania sprawy w sposób systematyczny, a nie drodze przyjmowanych ad-hoc regulacji, sprawę powierzono Stałej Konferencji ds. Stosunków między Rządem Centralnym, Regionami i Samorządnymi Prowincjami Trento i Bolzano. Prace ukończono pod koniec 2017 r. osiągnięto porozumienie, na mocy którego liczba lokali hazardowych zmniejszy się o połowę w ciągu trzech lat, przechodząc z obecnych 98 600 do ok. 48 000 na koniec 2019 r., Ponadto postanowiono zredukować elektroniczne urządzenia do gier aż o 35%, z 400 000 do 265 000.

Dodatkowe, szczegółowe wnioski wynikające z włoskiego ustawodawstwa zamieszczono w odpowiedniej tabeli do raportu.

Podsumowanie

Gry hazardowe mają historię tak długą, jak historia kultury człowieka, ale granie na pieniądze stało się komercyjną rozrywką masową dopiero od lat 80. XX wieku. Pod koniec XX i na początku XXI wieku obserwuje się przyspieszenie rozwoju społecznego i technologicznego, co przełożyło się na wykreowanie nowych elementów tradycyjnych gier takich jak wyścigi konne, zakłady sportowe, loterie, gry kasynowe i gry na automatach. Możliwości uprawiania gier w internecie (online) prowadzi do łączenia i mieszania kilku rodzajów gier. Zwiększa to dostępność do gier oraz umożliwia nieograniczone możliwości uprawiania hazardu na całym świecie. Granica między grami społecznościowymi a hazardem zaciera się i zanika (Sulkunen i współ. 2021).

Historia hazardu to również historia rozwoju i zmian w regulacjach prawnych w tym obszarze. Rozwój przemysłu hazardowego wpływał na zmiany ram polityki wobec hazardu. Ochrona konsumentów oraz zapobieganie oszustwom i przestępczości pozostają istotnymi elementami, ale z nowym naciskiem na zachowania problemowe (zaburzenia hazardowe) i jego konsekwencje. Większe rozpowszechnienie hazardu wymaga od państwa zwracania większej uwagi na szkody, generuje jednak również polityczne zainteresowanie dochodami uzyskiwanymi z tej działalności. Reakcje państwa na działalność przemysłu hazardowego muszą z jednej strony uwzględniać interesy zdrowia publicznego a z drugiej możliwości uzyskiwania zysków z tej działalności. Dlatego też wprowadzane rozwiązania prawne powinny podlegać ewaluacji, ponieważ monitoring skuteczności wprowadzonych regulacji jest elementem prowadzonej polityki państwa (Sulkunen i współ. 2021).

Przedstawiciele branży przemysłu hazardowego, podobnie jak w przypadku przemysłu alkoholowego i narkotykowego, traktują go jako legalną działalność gospodarczą, jeśli tylko można ograniczyć szkody indywidualne dla jednostki. Jednak polityka państwa prowadzona w trosce o zdrowie publiczne musi wyjść poza perspektywę szkód doświadczanych przez jednostkę i dostrzegać szkody wyrządzone w populacji.

Badania nad dostępnością fizyczną pokazują, że wprowadzane ograniczenia muszą być znaczne aby odniosły pozytywne skutki. Takie wnioski wynikają z doświadczeń Norweskich, gdzie w 2007 roku zakazano działalności automatów do gier, z czasem zastępując je mniejszą liczbą maszyn, które ograniczały maksymalne straty gracza. Ograniczenia te doprowadziły do

znacznego spadku wolumenu obrotu oraz do ograniczenia zaburzeń hazardowych (Rossow, Bang Hansen 2016).

Ograniczenia związane z dostępnością do gier hazardowych mogą być skuteczne, jeśli będą odnosić się do całej oferty a nie zostaną wprowadzone selektywnie. Z punktu widzenia przemysłu oraz beneficjentów podatków pochodzących z hazardu wadą wprowadzenia skutecznych ograniczeń jest zmniejszenie przychodów. Dlatego też częstym rozwiązaniem jest przyjmowanie rozwiązań, które są mniej skuteczne. Obejmują one ostrzeżenia oraz dobrowolne samoograniczenia, które służą przede wszystkim poprawie wizerunku operatorów gier hazardowych w zakresie społecznej odpowiedzialności biznesu a nie zapobieganiu problemom (Sulkunen i współ. 2021).

Badania prowadzone wśród graczy pokazują, że dostęp do środków finansowych, otoczenia (przyciemnione światło, zachęty do gry możliwość palenia i spożywania alkoholu, szczególnie zaprojektowana przestrzeń) wpływają na intensywność grania oraz zaangażowanie. Ograniczenia tego typu czynników mogą znacząco zapobiegać występowaniu problemów związanych z hazardem (Sulkunen i współ. 2021).

Doświadczenia różnych krajów pokazują, że indywidualne, uwierzytelniane konta oraz obowiązkowo ustanawiane limity strat dzienne, miesięczne i roczne w grach prowadzonych w internecie oraz w sposób tradycyjny skutecznie ograniczają rozwój zaburzeń hazardowych. Limity powinny być wystarczająco niskie aby powstrzymać nadmierne wydatki (Sulkunen i współ. 2021).

Brakuje jednoznacznych dowodów naukowych, że regulacja cen jest skutecznym sposobem ograniczania grania. Natomiast podatki i opłaty są potencjalnie skuteczną formą jeśli obejmują swoim zasięgiem wszystkie rodzaje gier. Ograniczenia związane z reklamą i marketingiem odgrywają mniejszą rolę w ograniczaniu rozpowszechnienia uprawiania hazardu. Natomiast profilaktyka oparta na informowaniu o szkodach wynikających z grania najprawdopodobniej nie jest skuteczna. Wśród skutecznych rozwiązań ograniczających negatywne skutki grania, które mają potwierdzoną skuteczność w badaniach naukowych są egzekwowanie wieku graczy, indywidualna autoryzacja przy rozpoczęciu gry poprzez ustanowienie konta gracza, obowiązkowe ustanawianie limitów strat oraz wykluczenie z gry (Sulkunen i współ. 2021).

Dyskurs neoliberalny wymaga od prawodawców rezygnowania z restrykcyjnych regulacji, ograniczających dostęp do uprawiania hazardu. Jest to szczególnie istotne jeśli bierze się pod uwagę rolę grających najbardziej intensywnie, którzy dostarczają branży najwięcej przychodów. Skupienie się na indywidualnej odpowiedzialności i forsowanie strategii odpowiedzialnej gry odwraca uwagę od rzeczywistości oraz skutecznych strategii ograniczania problemów społecznych (Francis, Livingstone 2021).

Koncepcja odpowiedzialnej gry adresowana jest do jednostek i preferuje interwencje dla osób z grupy wysokiego ryzyka rozwoju zaburzeń hazardowych, czyli tych którzy już prawdopodobnie doświadczyli lub ponieśli znaczne szkody. Polityka oparta na interesie zdrowia publicznego jest uniwersalna odnosi się do poziomu populacji i koncentruje się na przyczynach zachorowalności, a nie na indywidualnych przypadkach. Polityka zdrowia publicznego uwzględnia czynniki społeczne, środowiskowe i ekonomiczne, które przyczyniają się do prawdopodobieństwa wystąpienia szkód i mogą nasilić ich konsekwencje. Czynniki te wraz z cechami charakterystycznymi gier hazardowych o których wiemy, że powodują szereg szkód powinny być przedmiotem uregulowań prawa hazardowego i strategii prewencyjnych, eliminujących powstawanie różnego rodzaju konsekwencji wynikających z grania (Livingstone, Rintoul, 2020).

Działaniami prowadzonymi w ramach polityki prowadzonej z perspektywy zdrowia publicznego powinno być zajęcie się przyczynami występowania zaburzeń hazardowych poprzez zmianę warunków w jakich te niebezpieczne towary i usługi powstają, jaka jest do nich dostępność i w jaki sposób są reklamowane i promowane (Livingstone, Rintoul, 2020).

W przeważającej mierze ilość dowodów naukowych dla prawie wszystkich interwencji stosowanych w dyskursie odpowiedzialnej gry jest bardzo ograniczona lub w niektórych przypadkach ich brakuje. Nie oznacza to oczywiście, że takie interwencje nie przynoszą rezultatów. Jednak dostępne dowody nie pozwalają na ocenę ich skuteczności (Livingstone, Rintoul, 2020).

Prawodawcy powinni się kierować interesem zdrowia publicznego tworząc prawo regulujące wszelkie obszary związane z grami hazardowymi. Mogą wykorzystać istniejące rozwiązania z innych obszarów działalności Państwa w obszarze zdrowia publicznego, np. alkoholu, tytoniu oraz polityki hazardowej innych krajów, które mają już za sobą różnego rodzaju eksperymenty

społeczne. Na przykład Norwegia, Finlandia, które wprowadziły różnego rodzaju rozwiązania pomagające ograniczyć szkody związane z graniem na automatach.

Rekomendacje

Wpływ przemysłu na politykę jest głównym problemem zdrowia publicznego w wielu dziedzinach. Z pewnością odnosi się to do polityki dotyczącej alkoholu i tytoniu i podobnie wygląda w przypadku polityki hazardowej. Doświadczenie tych innych dziedzin może pomóc w przeciwdziałaniu takiemu wpływowi w skutecznie prowadzonej polityce hazardowej (Petticrew i współ. 2017).

Jak wynika to zarówno z polityki alkoholowej, jak i z doświadczeń związanych z kontrolą tytoniu, dostępność do towarów konsumpcyjnych, które niosą za sobą ryzyko rozwoju zaburzeń psychicznych jest kluczowym czynnikiem w ich używaniu. W wielu krajach dostęp do gier hazardowych jest bardzo wysoki, kasyna są często otwarte 24 godziny na dobę. Podobnie punkty gier na automatach. Internet zapewnia nieograniczony dostęp do hazardu. Ograniczenie takiego dostępu może być korzystne, czy to poprzez zmniejszenie liczby lokali lub urządzeń do gier hazardowych dostępnych na określonych obszarach geograficznych (szczególnie na obszarach z deprivacją dochodów), czy też nałożenie limitów czasu poświęcanego na grę lub ponoszonych strat, które automatycznie blokują grę po osiągnięciu określonego pułapu.

Skutecznym narzędziem pozwalającym na zapobieganie szkodom wynikającym z grania jest rejestracja użytkowników. Tworzenie indywidualnych kont przez graczy pozwala na wdrożenie szeregu środków zapobiegania szkodom poprzez umożliwienie identyfikacji indywidualnych wzorów uprawiania hazardu. Wśród środków zapobiegania szkodom kluczowym elementem jest stosowanie limitów strat w systemie przypisanych do indywidualnego użytkownika (Livingstone, Rintoul, 2020).

W wielu krajach przemysł hazardowy, podobnie jak przemysł tytoniowy i alkoholowy, ma również znaczący wpływ na badania. Finansowanie działalności naukowej pozwala na utrzymanie kontaktów z pracownikami naukowymi, którzy korzystnie dla przemysłu mogą interpretować wyniki badań. Przykładem mogą być badania prowadzone w obszarze odpowiedzialnej gry, które mają wiele ograniczeń metodologicznych. Ta sytuacja się zmienia, ale jak pokazują doświadczenia z innych dziedzin zdrowia publicznego (alkohol, tytoń), wyeliminowanie wpływu przemysłu z finansowania badań i ustalania instytucji publicznych,

które je finansują ma kluczowe znaczenie dla powstawania użytecznych danych naukowych (Adams, Livingstone 2015).

Dyskurs odpowiedzialnej gry skoncentrowany jest na indywidualnych umiejętnościach jednostki oraz leczeniu. Lecznictwo jest oczywiście istotne i należy prowadzić ciągłe działania mające na celu poprawę jego dostępności i jakości jednak zapobieganie występowania szkód na poziomie całego społeczeństwa jest bardziej skuteczne. Jednak jeśli działania prewencyjne są skuteczne to zmniejszają przychody zarówno branży hazardowej jak i budżetu Państwa. Dlatego też obserwuje się ciągłe poparcie dla strategii odpowiedzialnej gry jako narzędzia, które pomagają radzić sobie z konsekwencjami hazardu.

Szczególnie warte rozważenia są regulacje przyjęte w Finlandii. Kraj ten wprowadził niedawno obowiązkowe uwierzytelnienie gracza za pomocą dedykowanej karty. Dzięki takiemu rozwiązaniu można ustalać limity, nałożyć na siebie zakaz wchodzenia i korzystania z usług. Aktualnie nałożone obowiązkowe uwierzytelnienie gracza jest rozciągnięte na większość gier hazardowych, a na wszystkie będzie obowiązywać od 2024 r.

Zasadne wydaje się też rozważenie wprowadzenia i sukcesywnego obniżania globalnego limitu strat w grach hazardowych, zwłaszcza online, co jednak nie będzie możliwe bez stworzenia jednego centralnego konta gracza (tak jak w Finlandii) lub bez nałożenia na podmioty świadczące usługi gier hazardowych obowiązku wymiany informacji o wykorzystanych u nich przez danego gracza limitach (planowane rozwiązanie w Niemczech). Kontrolowana przez państwo fińska agencja rządowa sprawująca monopol w zakresie gier hazardowych *Veikkaus Oy* poinformowała, że problem z hazardem w Finlandii spadł do "najniższego poziomu" po wprowadzeniu ostrzejszych limitów strat zarówno na automatach online, jak i stacjonarnych. Fiński rząd zmniejszył limit strat na automatach online z 2 000 euro do 500 euro miesięcznie.

Rekomendowane jest także wprowadzenie zmian w zakresie zagwarantowania mechanizmów samowykluczenia. W Polsce nałożone są na poszczególnych bukmacherów/organizatorów gier hazardowych, co nie jest skuteczne. Właściwe wydaje się wprowadzenie mechanizmów centralizujących to rozwiązanie albo przynajmniej ustawowo obligujących podmioty świadczące usługi gier hazardowych obowiązku wymiany informacji o nałożonych w konkretnych podmiotach blokadach. Rozwiązania takie funkcjonują w Niemczech w krajach związkowych i planowane jest wprowadzenie centralnego federalnego rejestru. Wskazuje się, że jest to jedna z głównych innowacji w federalnej ustawie o grach hazardowych z 2021 r.

Analiza legislacji w wybranych krajach prowadzi też do wniosku, że rekomendowane jest rozważenie podwyższenia minimalnego wieku gracza do 21 lat. Badania pokazują, że na obszarach na których obowiązują ograniczenia wiekowe w dostępie do hazardu, nieletni w minimalnym stopniu angażują się w grę co wskazuje, że prawne ograniczenia wiekowe są skuteczne. Patrząc z perspektywy neurobiologicznej, funkcje wykonawcze mózgu rozwijają się w okresie młodej dorosłości (18-25 lat), co może przemawia za tym, że legalny wiek dostępności może być zbyt niski, aby chronić nastolatków i młodych dorosłych przed niebezpiecznymi zachowaniami. W przypadku gier hazardowych prowadzonych w punktach uprawiania hazardu egzekwowanie dopuszczonego wieku można kontrolować poprzez zwiększenie liczby inspekcji w lokalach (np. ustawowy minimalny limit kontroli prowadzonych w tym celu, jak we Włoszech) i wprowadzenie kar za nieprzestrzeganie ograniczeń. Jednak uregulowanie i egzekwowanie ograniczeń wiekowych w grach hazardowych w Internecie jest trudne, ponieważ weryfikacja wieku użytkowników odbywa się online i ewentualnie z zachowaniem prawa obowiązującego w kraju, w którym zarejestrowany jest operator. W dobie jednak powszechnego dostępu w Polsce do sprawdzonych metod weryfikacji tożsamości on-line (dowód osobisty z warstwą elektroniczną, logowanie poprzez profil zaufany, bramkę logowania oferowaną przez banki) takie rozwiązanie jest technicznie możliwe do wdrożenia.

Literatura

1. Adams, P.J., Livingstone, C. (2015) Addiction surplus: the add-on margin that makes addictive consumptions difficult to contain. *The International Journal on Drug Policy*. 2015 Jan;26(1):107-111. DOI: 10.1016/j.drugpo.2014.07.018. PMID: 25175598.
2. Auer, M., & Griffiths, M.D. (2020). The use of personalized messages on wagering behavior of Swedish online gamblers: An empirical study. *Computers in Human Behaviour*, 110, 106402.
3. Auer, M., Malischnig, D., & Griffiths, M. (2014). Is “pop-up” messaging in online slot machine gambling effective as a responsible gambling strategy? *Journal of Gambling Issues*, 29, 1–10. <https://doi.org/10.4309/jgi.2014.29.3>
4. Australian Institute of Health and Welfare. (2021). Gambling in Australia. Retrieved from <https://www.aihw.gov.au/reports/australias-welfare/gambling>
5. Babor, T., Caetano, R., Casswell, S., Edwards, G., Giesbrecht, N., Graham, K., Grube, J., Hill, L., Holder, H., Homel, R., Livingston, M., Österberg, E., Rehm, J., Room, R., & Rossow, I. (2010). (2nd ed.). Oxford University Press. <https://doi.org/10.1093/acprof:oso/9780199551149.001.0001>
6. Beckert, J., & Lutter, M. (2013). Why the poor play the lottery: Sociological approaches to explaining class-based lottery play. *Sociology*, 47, 1152–1170.
7. Beem, B., & Mikler, J. (2011). National regulations for a borderless industry: US versus UK approaches to online gambling. *Policy and Society*, 30, 161–174.
8. Blaszczynski, A., Ladouceur, R., & Shaffer, H. J. (2004). A science-based framework for responsible gambling: The Reno model. *Journal of Gambling Studies*, 20, 301–317.
9. Blaszczynski, A., Shaffer, H. J., Ladouceur, R., & Collins, P. (2021). Clarifying responsible gambling and its concept of responsibility. *International Journal of Mental Health and Addiction*. Advance online publication. <https://doi.org/10.1007/s11469-020-00451-5>
10. Bondolfi, G., Jermann, F., Ferrero, F., Zullino, D., & Osiek, C. (2008). Prevalence of pathological gambling in Switzerland after the opening of casinos and the introduction of new preventive legislation. *Acta psychiatrica Scandinavica*, 117(3), 236–239. <https://doi.org/10.1111/j.1600-0447.2007.01149.x>
11. Bonny-Noach, H. (2022) Differences Between Illegal and Legal Gamblers in Israel: Gambling Behavior, Motivation, and Substance Use. *Journal of Gambling Studies* <https://doi.org/10.1007/s10899-022-10142-6>
12. Browne M., Langham E., Rawat V., Greer N., Li E., Rose J., Rockloff M., Donaldson P., Thorne H., Goodwin B., Bryden G. & Best T. (2016) Assessing gambling-related harm in Victoria: a public health perspective. Melbourne: Victorian Responsible Gambling Foundation.
13. Browne M., Greer N., Armstrong T., Doran C., Kinchin I., Langham E. & Rockloff M. (2017) The social cost of gambling to Victoria. Melbourne: Victorian Responsible Gambling Foundation.
14. Cannane S. (2019) Woolworths pokies players plied with free drinks to keep them gambling, whistleblower says. Dostępne na: <https://www.abc.net.au/news/2019-02-14/woolworths-pokies-players-free-drinks-investigation/10806674>; 15.06.2022.
15. Dowling N. (2014) The impact of gambling problems on families. Australian Gambling Research Centre discussion paper. Melbourne Australian Gambling Research Centre, Australian Institute of Family Studies.

16. Egerer, M., Marionneau, V., Nikkinen, J. (2018) *Gambling Policies in European Welfare States. Current Challenges and Future Prospects*. Palgrave Macmillan
17. Engau, C., & Hoffmann, V.H. (2011). Corporate response strategies to regulatory uncertainty: Evidence from uncertainty about post-Kyoto regulation. *Policy Sciences*, 44, 53–80.
18. Esping-Andersen, G. (1999). *Social foundations of postindustrial economies*. Oxford: Oxford University Press.
19. Fiedler I., Kairouz S., Costes JM., Weißmüller K. S. (2019) Gambling spending and its concentration on problem gamblers. *Journal of Business Research*, 98, pp. 82-91
20. Francis L., Livingstone Ch. (2020) Gambling’s community contributions: does the community benefit? *Addiction Research & Theory*, 28:5, 365-378, DOI: [10.1080/16066359.2019.1663834](https://doi.org/10.1080/16066359.2019.1663834)
21. Francis L., Livingstone Ch. (2021) Discourses of responsible gambling and gambling harm: observations from Victoria, Australia. *Addiction Research & Theory*, 29:3, 212-222, DOI: [10.1080/16066359.2020.1867111](https://doi.org/10.1080/16066359.2020.1867111)
22. Freudenberg, N. (2016). *Lethal but legal: Corporations, consumption, and protecting public health*. Oxford: Oxford University Press.
23. Gainsbury, S. (2014) Review of self-exclusion from gambling venues as an intervention for problem gambling. *Journal of Gambling Studies*, 30, pp. 229 - 251.
24. Gerstein, D. R., Volberg, R. A., Toce, M. T., Harwood, H., Palmer, A., Johnson, R., et al. (1999) *Gambling Impact and Behavior Study: Report to the National Gambling Impact Study Commission*. Chicago, IL: National Opinion Research Center at the University of Chicago.
25. Goodwin B.C., Browne M., Rockloff M. & Rose J. (2017) A typical problem gambler affects six others. *Journal of Gambling Studies* 17(2):276–89.
26. Gray, H. M., Wiley, R. C., Williams, P. M., & Shaffer, H. J. (2020). A scoping review of “responsible drinking” interventions. *Health Communication*, 1–21. <https://doi.org/10.1080/10410236.2020.1733226>.
27. Grinols ,E., Mustard, D. (2006) Casinos, crime and community costs. *The Review of Economics and Statistics*, 88 (1): 28–45.
28. Hall, P., & Soskice, D. (2001). *Varieties of capitalism*. Oxford: Oxford University Press.
29. Henricks, K., & Brockett, V. (2014). The house always wins: How state lotteries displace American tax burdens by class and race. In S. Haymes, M. Haymes, & R. Miller (Eds.), *The Routledge handbook of poverty in the United States* (pp. 56–74). Abington: Routledge.
30. Hing N., O’Mullan C., Nuske E., Breen H., Mainey L., Taylor A. et al. (2020) The relationship between gambling and intimate partner violence against women. Research report, 21/2020. Sydney: Australia’s National Research Organisation for Women’s Safety Limited.
31. Jensen, C. (2017). Money over misery: Restrictive gambling legislation in an era of liberalisation. *Journal of European Public Policy*, 24(1), 119–134.
32. Kessler, R. C., Hwang, I., LaBrie, R., Petukhova, M., Sampson, N. A., Winters, K. C., & Shaffer, H. J. (2008). DSM-IV pathological gambling in the National Comorbidity Survey Replication. *Psychological medicine*, 38(9), 1351–1360. <https://doi.org/10.1017/S0033291708002900>
33. Killick, E. A., & Griffiths, M. D. (2019). In-play sports betting: A scoping study. *International Journal of Mental Health and Addictions*, 17, 1456–1495.
34. Kingma, S. (2015). Paradoxes of risk management: Social responsibility and self-exclusions in Dutch casinos. *Culture and Organization*, 21, 1–22.

35. Ladouceur, R., Sylvain, C., Gosselin, P. (2007) Self-exclusion program: a longitudinal evaluation study. *Journal of Gambling Studies*, 23, pp. 85 - 94.
36. Laffey, D., Della Sala, V., & Laffey, K. (2016). Patriot games: the regulation of online gambling in the European Union. *Journal of European Public Policy*, 23, 1425 - 1441.
37. Livingstone, C., & Rintoul, A. (2020). Moving on from responsible gambling: a new discourse is needed to prevent and minimise harm from gambling. *Public health*, 184, 107–112. <https://doi.org/10.1016/j.puhe.2020.03.018>
38. Livingstone C., Rintoul A., Francis L. (2014) What is the evidence for harm minimisation measures in gambling venues? *Evidence Base*, 2, 1–24. doi: 10.21307/eb-2014-002
39. Livingstone, C., & Woolley, R. (2007). Risky business. A few provocations on the regulation of electronic gaming machines. *International Gambling Studies*, 7, 361–376.
40. Minutillo, A., Mastrobattista, L., Pichini, S., Pacifici, R., Genetti, B., Vian, P., Andreotti, A., Mortali C. (2021) Gambling prevalence in Italy: main findings on epidemiological study in the Italian population aged 18 and over. *Minerva Forensic Medicine*; 141:29-41. DOI: 10.23736/S2784-8922.21.01805-7
41. Monaghan, S., & Blaszczynski, A. (2010). Electronic gaming machine warning messages: information versus self-evaluation. *The Journal of psychology*, 144(1), 83–96. <https://doi.org/10.1080/00223980903356081>
42. Mongan D., Millar S.R., Doyle A., Chakraborty S., and Galvin B. (2022) Gambling in the Republic of Ireland: Results from the 2019–20 National Drug and Alcohol Survey. Dublin: Health Research Board.
43. Okuda, M., Liu, W., Cisewski, J. A., Segura, L., Storr, C. L., & Martins, S. S. (2016). Gambling Disorder and Minority Populations: Prevalence and Risk Factors. *Current addiction reports*, 3(3), 280–292. <https://doi.org/10.1007/s40429-016-0108-9>
44. Online gambling in Australia. Findings from the 2021. ACMA annual consumer survey (2022) Australian Communications and Media Authority
45. Parke, J., & Parke, A. (2013). Does size really matter? A review of the role of stake and prize levels in relation to gambling-related harm. *The Journal of Gambling Business and Economics*, 7, 77-110.
46. Petticrew, M., Katikireddi, S.V., Knai, C., Cassidy, R., Maani Hessari, N., Thomas, J., & Weishaar, H. (2017). ‘Nothing can be done until everything is done’: the use of complexity arguments by food, beverage, alcohol and gambling industries. *Journal of Epidemiology and Community Health*, 71, 1078 - 1083.
47. Prevention/Gambler Protection (2022) strona dostępna na dzień 18.10.2022 pod adresem: <https://www.gluecksspiel-behoerde.de/en/prevention-gambler-protection/overview-en>
48. Raisamo, S., Toikka, A., Selin, J., & Heiskanen, M. (2019). The density of electronic gambling machines and area-level socioeconomic status in Finland: a country with a legal monopoly on gambling and a decentralised system of EGMs. *BMC public health*, 19(1), 1198. <https://doi.org/10.1186/s12889-019-7535-1>
49. Reith, G. (2008). Reflections on responsibility. *Journal of Gambling Issues*, (22), 149–155.
50. Rintoul, A., Deblaquiere, J., & Thomas, A. (2017). Responsible gambling codes of conduct: lack of harm minimisation intervention in the context of venue self-regulation. *Addiction Research & Theory*, 25, 451 - 461.

51. Room, R., Turner, N. E., & Ialomiteanu, A. (1999). Community effects of the opening of the Niagara casino. *Addiction (Abingdon, England)*, 94(10), 1449–1466. <https://doi.org/10.1046/j.1360-0443.1999.941014492.x>
52. Rossow, I., & Bang Hansen, M. (2016). Gambling and gambling policy in Norway—an exceptional case. *Addiction (Abingdon, England)*, 111(4), 593–598. <https://doi.org/10.1111/add.13172>
53. Salonen A., Hagfors H., Lind K., Kontto J. (2020) Gambling and problem gambling – Finnish Gambling 2019. THL, Statistical report 9/2020, https://www.julkari.fi/bitstream/handle/10024/139651/SR2019_tilastoraportti%20englanniksi%2020042020_final%20%282%29.pdf?sequence=1&isAllowed=y
54. Selin, J. (2016). From self-regulation to regulation – An analysis of gambling policy reform in Finland. *Addiction Research & Theory*, 24, 199 - 208.
55. Schissel, B. (2001). Betting against youth: The effects of socioeconomic marginality on gambling among young people. *Youth & Society*, 32(4), 473–491. <https://doi.org/10.1177/0044118X01032004004>
56. Schüll, N. (2012). *Addiction by design: Machine gambling in Las Vegas*. Princeton: Princeton University Press.
57. Shamir, R. (2010). Capitalism, governance, and authority. The case of corporate social responsibility. *Annual Review of Law and Social Science*, 6, 531–553.
58. Sulkunen, P., Rossow, I., Room, R., Orford, J., Nikkinen, J., & Marionneau, V., et al. (2018). *Setting limits: Gambling, science and public policy*. Oxford: Oxford University Press.
59. Sulkunen, P., Babor, T. F., Cisneros Örnberg, J., Egerer, M., Hellman, M., Livingstone, C., Marionneau, V., Nikkinen, J., Orford, J., Room, R., & Rossow, I. (2021). *Setting Limits: Gambling, Science and Public Policy—summary of results*. *Addiction (Abingdon, England)*, 116(1), 32–40. <https://doi.org/10.1111/add.15241>
60. Swedish regulator revokes Global Gaming licence. (2019). Dostępne na: <https://www.igamingbusiness.com/news/swedish-regulator-revokes-global-gaming-licence>; w dniu 20.06.2022.
61. Tessler, A., El Beyrouy, K., & Crapnell, N. (2017). An exploratory study of illegal gamblers in Hong Kong. *Asian journal of gambling issues and public health*, 7(1), 9. <https://doi.org/10.1186/s40405-017-0030-7>
62. Tong, H.H.Y., Chim, D. (2013) The relationship between casino proximity and problem gambling. *Asian Journal of Gambling Issues and Public Health*, 3, 2. <https://doi.org/10.1186/2195-3007-3-2>
63. WalletHub strona internetowa (2022) dostępna na dzień 19.10.2022: <https://wallethub.com/edu/states-most-addicted-to-gambling/20846>
64. Wardle, H., Keily, R., Astbury, G., & Reith, G. (2014). 'Risky places?': mapping gambling machine density and socio-economic deprivation. *Journal of gambling studies*, 30(1), 201–212. <https://doi.org/10.1007/s10899-012-9349-2>
65. Wardle, H., Moody, A., Griffiths, M. D., Orford, J., & Volberg, R. (2011). Defining the online gambler and patterns of behaviour integration: Evidence from the British Gambling Prevalence Survey. *International Gambling Studies*, 11, 339–356.
66. Welte, J. W., Barnes, G. M., Tidwell, M. C., Hoffman, J. H., & Wieczorek, W. F. (2015). Gambling and Problem Gambling in the United States: Changes Between 1999 and 2013. *Journal of gambling studies*, 31(3), 695–715. <https://doi.org/10.1007/s10899-014-9471-4>

67. West, S. L., & O'Neal, K. K. (2004). Project D.A.R.E. outcome effectiveness revisited. *American journal of public health*, 94(6), 1027–1029. <https://doi.org/10.2105/ajph.94.6.1027>
68. Wieczorek, Bujalski (2018) After the storm: An analysis of gambling legislation in Poland and its effects (In) *Gambling Policies in European Welfare States. Current Challenges and Future Prospects*. (Eds.) Egerer, M., Marionneau, V., Nikkinen, J. Palgrave Macmillan
69. Williams, R.J., Lee, C.K. & Back, K.J. The prevalence and nature of gambling and problem gambling in South Korea. *Soc Psychiatry Psychiatr Epidemiol* 48, 821–834 (2013). <https://doi.org/10.1007/s00127-012-0580-z>
70. Williams R. J., Rehm J., Stevens R.M.G. (2011) *The Social and Economic Impacts of Gambling. Final Report to the Canadian Interprovincial Consortium for Gambling Research*
71. Williams, R.J., West, B.L., Simpson, R.I. (2012) *Prevention of Problem Gambling: A Comprehensive Review of the Evidence and Identified Best Practices*. Ontario: Ontario Problem Gambling Research Centre and the Ontario Ministry of Health and Long Term Care.
72. Vasiliadis, S. D., Jackson, A. C., Christensen, D., & Francis, K. (2013). Physical accessibility of gaming opportunity and its relationship to gaming involvement and problem gambling: A systematic review. *Journal of Gambling Issues*, 28, 1–46. <https://doi.org/10.4309/jgi.2013.28.2>

Załącznik 1. Analiza legislacji wybranych krajach świata w formie tabel

TABELA 1. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Irlandii.

RZECZOSPOLITA POLSKA	REPUBLIKA IRLANDII
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) gry losowe, 2) zakłady wzajemne, 3) gry w karty, 4) gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z prawem irlandzkim rozróżnia się trzy postacie gier hazardowych:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. zakłady (<i>betting</i>), 2. gry (<i>gaming</i>), 3. loterie (<i>lotteries</i>). <p>Literalnie irlandzkie prawo posługuje się określeniami generalnymi definiując powyższe pojęcia. Hazard jest zdefiniowany w ustawie o grach i loteriach z 1956 r. jako „granie w grę (zręcznościową lub losową lub częściowo polegającą na zręczności, a częściowo na losowości) o stawki, na które stawiają gracze.</p> <p>Zwrot „zakład” nie jest zdefiniowane w prawie irlandzkim. Zamiast tego, ustawy stwierdzają, że „słowo zakład (<i>bet</i>) obejmuje zakład (<i>wager</i>)”. Zakres tego, co stanowi zakład, został określony przez sądy na podstawie prawa zwyczajowego (<i>common law</i>), chociaż orzecznictwo w tym przypadku jest rzadkie.</p> <p>Zgodnie z prawem „loteria” obejmuje wszystkie zawody na pieniądze lub wartość pieniężną obejmujące domysły lub szacunki dotyczące przyszłych lub przeszłych wydarzeń, których wyniki nie zostały jeszcze ustalone lub nie są jeszcze powszechnie znane.</p> <p>W literaturze wskazuje się, że we współczesnej Irlandii istnieje sześć podstawowych kategorii gier hazardowych:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gry stołowe w stylu kasyna – w tym blackjack, poker, ruletka, brit brag; kalooki, punto, 2. Automaty do gier – np. elektroniczne automaty do gier (EGMs), sloty, automatyczne gry stołowe, 3. Gry zdalne – gry internetowe, interaktywne i mobilne, 4. Bingo, 5. Zakłady sportowe i inne zakłady, 6. Loterie. <p>W Irlandii postrzega się maszynę jako „maszynę rozrywkową”, jeśli:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. jest skonstruowana lub przystosowana do grania w grę oraz,

	<ol style="list-style-type: none"> 2. gracz płaci za grę na automacie, wkładając monetę, żeton lub kartę lub w inny sposób, i 3. wynik gry jest określony przez działanie maszyny, niezależnie od tego, czy przewidziano manipulację maszyną lub wykorzystanie umiejętności (zręczności) przez gracza, oraz 4. gdy zagrano raz i w przypadku pomyślności (sukcesu), daje temu graczowi okazję – <ol style="list-style-type: none"> a) zagrać jeszcze raz bez płacenia za tę grę lub, b) uzyskać nagrodę niepieniężną, która, jeśli byłaby dostępna do zakupu lub podobny przedmiot był tak dostępny, jej wartość nie przekraczałaby równowartości 7 euro
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Obstawianie zakładu lub zawieranie transakcji z osobą poniżej 18 roku życia jest w Irlandii czynem zabronionym i grozi za to kara grzywny klasy A lub pozbawienia wolności do sześciu miesięcy w przypadku wyroku skazującego w trybie uproszczonym lub, w przypadku wyroku skazującego zapadłego na skutek wniesienia aktu oskarżenia, grzywna w maksymalnej wysokości 50 000 EUR lub kara pozbawienia wolności do dwóch lat, lub obie kary.</p>
<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wpłynięciem do portu przeznaczenia.</p> <p>Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.</p>	<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Tam, gdzie jest dopuszczony, hazard jest ogólnie regulowany na szczeblu krajowym. Zasadniczo w Irlandii nie ma specjalnych stanów, gmin ani miejscowości, które mają odrębne przepisy dotyczące hazardu.</p> <p>W zakresie zakładów (Betting), ustawa o zakładach z 2015 r. zmieniająca ustawę o zakładach z 1931 r. wskazuje na miejsce prowadzenia zakładów poprzez określenie „zarejestrowany lokal”, który oznacza lokal aktualnie wpisany do rejestru biur bukmacherskich.</p> <p>Odnosnie kasyn, prawo irlandzkie nie przewiduje obecnie licencjonowania i funkcjonowania stacjonarnych kasyn (land-based casinos), a gry w stylu kasyn są generalnie zabronione przez prawo irlandzkie. W praktyce funkcjonują jednak kasyna on-line wymykające się regulacjom oraz prywatny kluby członkowskie opisane poniżej. Złożono jednak propozycję dopuszczenia legalnego prowadzenia działalności kasyn, z uwagi na opisaną lukę prawną</p>

<p>Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:</p> <p>1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:</p> <p>a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo</p> <p>b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;</p> <p>2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:</p> <p>a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,</p> <p>b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera,</p> <p>c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,</p> <p>d) podmiot zarządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.</p> <p>Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:</p> <p>1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;</p> <p>2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;</p> <p>3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;</p> <p>4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.</p> <p>3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:</p>	<p>pozwalającą im de-facto funkcjonować jako prywatne kluby.</p>
--	--

<p>1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;</p> <p>2) nazwę turnieju gry w pokera;</p> <p>3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urządzenia;</p> <p>4) przewidywaną liczbę uczestników;</p> <p>5) środki przewidziane w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.</p> <p>Urządzanie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzanie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzanie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.</p>	
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audioteksowe mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez</p>	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>W odniesieniu do gier (<i>gaming</i>) istnieją obecnie dwa rodzaje licencji, a mianowicie.</p> <p>(a) koncesja na gry, wydana przez komisarzy skarbowych w odniesieniu do lokalu, w którym dozwolone jest uprawianie hazardu oraz</p> <p>b) licencja na automat do gier na poszczególne automaty.</p> <p>Prawo irlandzkie nie przewiduje obecnie licencjonowania kasyn, a gry w stylu kasyn są generalnie zabronione przez prawo irlandzkie. Należy zauważyć, że porozumienia prywatne są wyłączone z zakresu tego ustawodawstwa. To wyłączenie dało początek działalności prywatnych klubów członkowskich jako kasyn i klubów karcianych. Poza wymogiem członkostwa w klubie, godziny otwarcia, ograniczenia wiekowe są ogólne, działalność takich klubów nie jest regulowana.</p>

<p>spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audiotekstowe mogą być urządzone jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału; 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych; 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne. <p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu; 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości. <p>Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.</p> <p>Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:</p> <p>„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) nazwę spółki; 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki; 3) miejsce zarządzania gier; 	<p>Licencje można uzyskać na obsługę automatów do gier o niskich stawkach i automatów rozrywkowych. Należy jednak zauważyć, że od dłuższego czasu w Irlandii składane są propozycje zmiany istniejącego stanu prawnego odnośnie kasyn, przedłożona jest propozycja przyjęcia nowego prawa, które dopuści prowadzenie w sposób legalny stacjonarnych kasyn.</p> <p>W przypadku zakładów (<i>betting</i>), bukmacher musi uzyskać odpowiednią licencję (tj. licencję bukmachera, licencje dla zdalnych bukmacherów lub licencje pośredników w zakładach zdalnych) od irlandzkiej komisarzy skarbowych. Do obsługi automatu jest wymagana licencja, jednak w przeszłości wydano tylko dwie licencje. W Irlandii nie wyróżnia się specjalnej licencji, która przewiduje obstawianie wyników loterii, chociaż wiele operacji oferuje takie produkty irlandzkim konsumentom na podstawie licencji zdalnego bukmachera.</p> <p>W przypadku loterii (<i>lotteries</i>) operator irlandzkiej loterii krajowej jest zobowiązany do posiadania licencji od rządu irlandzkiego, na mocy której jeden licencjodawca jest wybierany do prowadzenia irlandzkiej loterii krajowej w drodze konkurencyjnego przetargu. Irlandzka Loteria Narodowa jest regulowana przez Regular of the National Lottery.</p> <p>Loteria nie jest niezgodna z prawem, jeśli jest promowana i prowadzona w całości na terenie państwa zgodnie z zezwoleniem lub licencją.</p> <p>Nadinspektor irlandzkiej Policji, na wniosek dowolnej osoby zamieszkałej w jego okręgu, może wydać zezwolenie na promowanie loterii zgodnie z poniższymi warunkami.</p> <p>Loteria musi spełniać następujące warunki:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) posiadacz zezwolenia nie może czerpać osobistych zysków z loterii; b) łączna wartość nagród nie może przekraczać trzystu funtów; c) wartość każdej nagrody jest podana na każdym bilecie lub kuponie. <p>Zezwolenia udziela się nie częściej niż raz na sześć miesięcy na rzecz jednego beneficjenta.</p> <p>Jeżeli jednak organizowany jest karnawał, bazar, spotkanie sportowe, lokalny festiwal, wystawa lub inne podobne wydarzenie, zezwolenie może upoważniać do promowania w związku z nim więcej niż jednej loterii. Jeżeli w tygodniu odbywa się więcej niż jedna loteria, łączna wartość nagród za tydzień nie może przekroczyć trzystu funtów.</p> <p>Od odmowy udzielenia zezwolenia przez Kuratora Zażalenia przysługuje odwołanie do Sądu Okręgowego. Orzeczenie Sądu Okręgowego jest ostateczne.</p>
--	--

<p>4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier; 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63; 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości; 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.</p> <p>Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat. Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat. Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.</p>	<p>W przypadku automatów rozrywkowych, zanim operator uzyska licencję na automat rozrywkowy, musi wystąpić do komisarzy skarbowych o zezwolenie na automat rozrywkowy.</p>
<p>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</p> <p>W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i</p>	<p>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</p> <p>Wg prawa irlandzkiego, gra na odległość oznacza komunikację zdalną za pomocą:</p> <p>(a) Internetu, (b) telefonu, (c) telewizji, (d) radio; lub (e) jakiegokolwiek innego rodzaju elektronicznej lub innej technologii do przeprowadzenia komunikacji.</p> <p>Wiele terminów, które wydają się być synonimami, jest często używanych, gdy mówimy o grze zdalnej. Obejmują one teraz „gry internetowe”; 'gry internetowe'; „I-gry”; „E-gry” lub „bezprowadowe” hazard'. Liczy się to, że istnieje powszechne zrozumienie, że systemy dostarczania zawarte w definicje te obejmują Internet, telewizję interaktywną i wszelkie inne urządzenia zdalnego dostępu które są obecnie dostępne i, co równie ważne, mogą zostać opracowane w przyszłości.</p> <p>Produkty gier online (np. kasyno, automaty do gry, bingo) podlegają ustawom o grach i loteriach, chociaż przepisy nie zostały zaktualizowane w celu uwzględnienia internetowych lub cyfrowych gier internetowych.</p> <p>Hazard online jest dozwolony. Licencja dostępna jest dla:</p> <p>a) Zakłady – tak b) Sport – tak c) Gry karciane – nie d) Kasyno – nie e) Loteria – nie (monopol)</p> <p>Nowelizacja ustawy o zakładach z 2015 r. weszła w życie 15 kwietnia 2015 r. zmienia ona ustawę o</p>

<p>oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.</p> <p>Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.</p> <p>Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.</p> <p>Podmiot zarządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.</p>	<p>zakładach z 1931 r. przewidując licencjonowanie zdalnych (on-line) bukmacherów i pośredników bukmacherskich po raz pierwszy. Wszystkie licencje na zakłady są wydawane przez komisarzy skarbowych.</p> <p>Zdalna lub interaktywna gra on-line zdaje się symulować środowisko rzeczywistego środowiska gry lub kasyna, przy czym reguły gry on-line w porównaniu do tych rzeczywistych pozostają dokładnie takie same. Obejmuje różnorodne gry, od kasyna po dowolne gry, które zapewnia określone środowisko gier zdalnych. Dzięki wykorzystaniu Internetu te zdalne kasyna umożliwiają gry wieloosobowe. Aby wziąć udział, gracze muszą otworzyć i rachunek. Środki są przekazywane za pomocą karty kredytowej, czeku elektronicznego, czeku poleconego, przekazu pieniężnego i przelewu bankowego. Wygrane i/lub przegrane są obliczane elektronicznie. Straty zostaną potrącone z konta gracza. W sytuacjach wygranych gracz może poprosić o „wypłatę”, a zdalne kasyno wystawi czek na wygraną kwotę i wyśle go na adres domowy użytkownika.</p> <p>Obecnie kasyna online można podzielić na trzy typy: Pierwszy typ polega na tym, że uczestnicy muszą pobrać program za darmo, aby wziąć udział w grze. Gracze muszą poczekać, aż aplikacja pobierze i zainstaluje swój sprzęt, ale te gry zazwyczaj oferują lepszą grafikę, dźwięk i animację;</p> <p>Drugi typ używa środowiska java do napisania swojej gry, którą aplety java uruchamiają w komputery. Te kasyna zazwyczaj oferują dźwięk i animację z dobrą grafiką; oraz</p> <p>Trzeci jest oparty na HTML, który nie oferuje dźwięku i animacji. Jednak grafika jest zwykle dobrej jakości, a reakcja jest szybka.</p> <p>Podsumowując, każdy w Irlandii, który ma dostęp do Internetu, może brać udział w grach zdalnych. Ta konkretna aktywność lub świadczenie takich usług/produktów związanych z grami online zwykle podlega regulacjom niewystarczająco, jeśli w ogóle. Każda regulacja obszaru będzie skutkować zmniejszeniem istniejących możliwości do gier online. W związku z tym społeczne skutki regulacji gier online mogą być tylko pozytywne.</p>
--	---

Zasady odpowiedzialnej gry.

Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.

Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:

- 1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej:
 - a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim,
 - b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku gdy zezwolenie to jest wymagane,
 - c) regulaminu gry,
 - d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,
 - e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,
 - f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;
- 2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;
- 3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;
- 4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;
- 5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;

Zasady odpowiedzialnej gry.

Istnieje wiele różnych równoległych systemów prawnych, które kontrolują i regulują hazard w Irlandii:

1. Ustawy o Zakładach, które regulują zakłady w Irlandii,
2. Ustawy o grach i loteriach, które regulują gry, loterie i inne podobne działania,
3. Ustawa o loterii krajowej z 2013 r., która reguluje irlandzką loterię krajową, oraz
4. Ustawa o totalizatorze z 1929 r., która reguluje działanie totalizatora.

Chociaż hazard ma w Irlandii długą historię, władze irlandzkie uznały, że przepisy dotyczące hazardu wymagają modernizacji. Zgodnie z obecnym projektem, zakłady (zdalne, niezdalne i pośredniczące) są dozwolone, jeśli licencja została wydana zgodnie z Ustawami o zakładach. Gry i loterie (z wyjątkiem loterii krajowej) podlegają przede wszystkim ww. ustawom o grach i loteriach. Jednak zgodnie z ustawami o grach i loteriach granie jest zabronione, chyba że uzyskano licencję lub zezwolenie na grę.

Kasyna są nielegalne w Irlandii, jeśli promują lub zapewniają udogodnienia dla wszelkiego rodzaju gier, które są uważane za „nielegalne gry” w rozumieniu Ustaw o grach i loteriach.

Oświadczenie o strategii Departamentu na lata 2021-2023 określa zobowiązanie do ustanowienia organu regulacyjnego ds. hazardu, który koncentruje się na bezpieczeństwie publicznym i dobrobycie, obejmującym hazard online i osobiście, a także uprawnienia do regulowania reklam, witryn hazardowych i aplikacji.

6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.

Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.

Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępnia na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.

Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.

TABELA 2. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Korei Południowej

RZECZPOSPOLITA POLSKA	REPUBLIKA KOREI POŁUDNIOWEJ
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z południowokoreańskim prawem, to, czy niektóre gry hazardowe są dozwolone, zabronione lub podlegają ograniczeniom, nie jest konkretnie określone przez typ lub gatunek danej gry, ale przez ich charakterystykę, tj. czy wykazują „cechy spekulacyjne”, tak aby można je było uznać za hazard. Zakłady za pieniądze są zabronione, a bingo, kasyna, loterie i sporty fantazy są często zabronione ze względu na elementy spekulacyjne.</p> <p>Zgodnie z definicją z ustawy o branży gier, gra spekulacyjna odnosi się do gry, która:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. wiąże się z zakładami lub przydziałem, 2. o jej wyniku decyduje los, przypadek; 3. przynosi dla gracza zyski lub straty pieniężne. <p>Ponadto, zgodnie z ustawą o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych. „Czynem spekulacyjnym” jest osiągnięcie zysku od wielu osób i ustalanie zysku lub straty przypadkowymi, losowymi sposobami. Akt ten, obok kodeksu karnego, ustawia generalną regułę zakazu uprawiania gier hazardowych (o naturze spekulacyjnej), a każdy wyjątek od tego zakazu wynika z wyraźnej podstawy prawnej wprowadzającej wyjątek i uchylającej działanie ustawy o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych. Celem ustawy o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych zgodnie z obowiązującą w koreańskim prawie zasadą ogólnego zakazu uprawiania hazardu jest uregulowanie spraw dotyczących regulacji działalności spekulacyjnej oraz szczególnego karania osób, które dokonują czynności spekulacyjnych przy użyciu automatów do gier lub automatów do gier spekulacyjnych w celu powstrzymania nadmiernego rozpowszechnienia zachowań spekulacyjnych. Ustawa ta definiuje „działalność spekulacyjną” jako działalność podlegającą którejkolwiek z poniższych pozycji:</p> <ol style="list-style-type: none"> (a) Działalność związana z wydawaniem losów na loterię, (b) Działalność związana z konkursem z nagrodami. <p>Termin „automaty do gier” oznacza urządzenia, które powodują zysk lub utratę własności u użytkowników, którzy włożyli do nich monety, banknoty lub substytuty, wytwarzając towary na zasadzie zbiegu okoliczności;</p>

Gry z elementami spekulacyjnymi są zabronione na mocy kodeksu karnego, ustawy o przemyśle gier, ustawy o regulacjach dotyczących aktów spekulacyjnych, a naruszenie tego zakazu skutkuje możliwością orzeczenia kary pozbawienia wolności lub kary grzywny.

Ustawodawca wskazuje, że termin „branża gier” pod którą można rozumieć branżę gier hazardowych oznacza:

1. Działalność w zakresie kasyn na podstawie ustawy o promocji turystyki i specjalnej ustawy o pomocy w rozwoju opuszczonych terenów górniczych,
2. Wyścigi kolarskie i łodzi motorowych zgodnie z ustawą o wyścigach kolarskich i łodzi motorowych,
3. Loterię zgodnie z ustawą o losach na loterię i funduszu loteryjnym,
4. Zakłady sportowe na mocy ustawy o promocji sportu,
5. Walki byków zgodnie z ustawą o tradycyjnych meczach walk byków.

Kasyna.

Funkcjonowanie kasyn wynika wprost z ustawy o promocji turystyki i wskazywana jest jako jedna z form działalności turystycznej. Działalność kasyn polega na prowadzeniu ekskluzywnego obiektu biznesowego, w którym niektórzy gracze osiągają zyski, podczas gdy inni gracze ponoszą straty w wyniku prawdopodobieństwa, grając na określonych instrumentach, takich jak kości, karty, automaty. Co istotne, głównym celem tej ustawy jest przyczynianie się do promowania turystyki poprzez tworzenie środowiska sprzyjającego turystyce, rozwijanie zasobów dla turystyki i wspieranie przemysłu turystycznego. Działalność ta zgodnie z ww. ustawą nakierowana jest na cudzoziemców, głównie z Chin, a korzystanie z kasyn funkcjonujących w oparciu o tę ustawę dla obywateli Korei Południowej jest zakazane i surowo karane.

Pewnym paradoksem jest jednak, że legalne dla obywateli Korei Południowej – z mocy wyraźnego wyjątku ustawowego - jest korzystanie z jednego kasyna tj. Kangwon Land, funkcjonującego w oparciu o inną podstawę prawną - specjalną ustawę o pomocy rozwoju opuszczonych obszarów kopalnianych. Celem wydania tego aktu prawnego było promowanie gospodarki opuszczonych obszarów post-górniczych, które pogrążone zostały w kryzysie spowodowanym upadkiem przemysłu węglowego oraz pomoc w zrównoważonym rozwoju regionalnym i poprawie standardu życia mieszkańców takich opuszczonych obszarów górniczych. Nie jest to jednak przypadek, że do Kangwon Land trudno się dostać -

ośrodek położony jest daleko na północ od głównych miast.

Wyścigi kolarskie (kolarstwo) i wyścigi łodzi motorowych.

Wydawanie i sprzedaż biletów na zakłady dot. wyścigów kolarskich i łodzi motorowych nie podlega przepisom ustawy o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych.

Termin „wyścigi kolarskie” oznacza działalność polegającą na wydawaniu i sprzedaży biletów na zakłady, na których oznaczony jest potencjalny zwycięzca danego wyścigu kolarskiego oraz przyznawanie nagrody tym, którzy prawidłowo wytypują zwycięzcę;

Termin „wyścigi łodzi motorowych” oznacza działalność polegającą na wystawianiu i sprzedaży biletów na zakłady, na których zaznaczony jest potencjalny zwycięzca danego wyścigu motorowodnego oraz przyznawanie nagrody tym, którzy prawidłowo wytypują zwycięzcę.

Loterie.

Ustawa o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych nie ma zastosowania do losów na loterię wydawanych na podstawie ustawy o losach na loterie i funduszach loteryjnych.

Termin „los na loterię” oznacza jedną z poniższych kategorii, a jego szczególna cecha polega na tym, że jest wydawany w celu zebrania pieniędzy od dużej liczby osób i wypłacenia nagrody zwycięzcom określonym metodami, takimi jak losowanie:

(a) Drukowany los na loterię: Numery loterii są wstępnie wydrukowane na losie loterii, a zwycięskie liczby są określane przez losowanie;

(b) Wydrukowany natychmiastowy los na loterię: Metoda losowania zwycięskich liczb jest z góry określona i wydrukowana na losie, a wyniki loterii są możliwe do ustalenia natychmiast po zakupie przez konsumenta końcowego;

(c) Bilet na loterię elektroniczną: Bilet na loterię w formie elektronicznej jest emitowany i sprzedawany za pośrednictwem sieci teleinformatycznej, a numery loterii są wstępnie nadrukowane na kuponie lub zwycięskie liczby są określane przez losowanie po wybraniu liczb przez konsumenta końcowego;

(d) Elektroniczny natychmiastowy los na loterię: Bilet na loterię w formie elektronicznej jest wydawany i sprzedawany za pośrednictwem sieci informacyjnej i komunikacyjnej, a sposób losowania zwycięskich liczb jest z góry określony i wskazany na bilecie, a wyniki loterii są natychmiast możliwe do ustalenia po zakupie przez konsumenta końcowego;

(e) Losy na loterię, których zwycięska liczba jest ustalana poprzez losowanie spośród liczb albo

bezpośrednio wybranych przez nabywców końcowych, albo automatycznie wygenerowanych przez algorytmy przetwarzania danych i które są losami loteryjnymi wydrukowanymi z terminala sprzedaży losów na loterię podłączonego do komputera centralnego centrum wyposażone w systemy wydawania losów za pośrednictwem sieci teleinformatycznej lub losy w formie elektronicznej, których wydawanie i sprzedaż odbywa się za pośrednictwem sieci teleinformatycznej połączonej z centralnym ośrodkiem komputerowym wyposażonym w systemy wydawania losów;

Zakłady sportowe.

Zgodnie z Narodową Ustawą o Promocji Sportu, termin „bilet na zakłady sportowe” (zakład sportowy) oznacza bilet na zwrot pieniędzy osobie, która prawidłowo przewidziała wynik meczu sportowego. Zgodnie z ową ustawą, jedynie Fundacja Promocji Sportów Olimpijskich w Seulu może wydawać i prowadzić zakłady sportowe; jest to czynione w celu pozyskania środków finansowych niezbędnych do wspierania krajowego sportu rekreacyjnego, promocji sportu itp. Do wydawania biletów na zakłady sportowe, o których mowa w zdaniach poprzednich, nie stosuje się ustawy o szczególnych przypadkach regulacji i karania czynów spekulacyjnych.

Zakłady sportowe, które są regulowane przez ustawą o promocji sportu, są dozwolone dla wielu sportów, w tym krajowej i międzynarodowej piłki nożnej, koszykówki i golfa. Zakłady sportowe są dozwolone tylko w obiektach, które są obsługiwane wyłącznie przez Korea Sports Foundation.

Tradycyjne mecze walki byków.

Ustawa o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych nie ma zastosowania do sprzedaży kuponów na walkę byków przeprowadzonych na podstawie ustawy o tradycyjnych meczach walki byków. Ustawa legalizacyjna walki byków ma przyczynić się do promocji rozwoju obszarów wiejskich i wzrostu przemysłu hodowlanego poprzez rewitalizację walk byków. Organizator meczu może sprzedawać kupony na walkę w celu pozyskania środków finansowych niezbędnych do rozwoju obszarów wiejskich, wzrostu przemysłu hodowlanego. Termin „mecz walki byków” oznacza działalność polegającą na sprzedaży kuponów na mecz walki byków i wypłacanie wygranych zwycięzcom w zakładach na mecz walki byków. Termin „bilet na walkę byków” oznacza kupon sprzedawany przez organizatora meczu walki byków na prośbę osoby, która zamierza odnieść wygraną poprzez przewidzenie prawidłowego wyniku meczu walki byków i który zawiera szczegóły metody obstawiania, liczby walk byków, postawioną kwota

	<p>itp. Gdy organizator zawodów organizuje walki byków, może pobierać opłatę za wstęp od osób wchodzących na arenę walk byków.</p>
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Do kasyna funkcjonującego w oparciu o ustawę o promocji turystyki wstęp zabroniony mają osoby poniżej dziewiętnastego roku życia (obywatele Korei Południowej mają kategorię zakaz wstępu). Każdy, kto wchodzi do kasyna, powinien odpowiedzieć na pytania zadawane przez operatora kasyna, niezbędne do potwierdzenia, że jest cudzoziemcem.</p> <p>W przypadku tradycyjnych meczów walki byków, jakiegokolwiek organizator meczu nie może sprzedawać kuponu niepełnoletniemu rozumianemu jako osoba poniżej 19 roku życia.</p> <p>W przypadku wyścigów kolarskich i łodzi motorowych żaden podmiot gospodarczy nie może sprzedawać małoletniemu (osobie poniżej 19 roku życia) jakiegokolwiek biletu, na którym nabywca wskazuje potencjalnego zwycięzcę wyścigu.</p> <p>W przypadku loterii, zgodnie z ustawą o losach na loterię i funduszach loteryjnych zabroniony jest udział młodzieży; termin „młodzież” oznacza osobę poniżej 19 roku życia.</p> <p>W przypadku zakładów sportowych, nie można przyjmować zakładów sportowych ani dokonywać zwrotu pieniędzy młodzieży w rozumieniu ustawy o ochronie młodzieży, tj. osobie poniżej 19 roku życia.</p>
<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem, że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wypłynięciem do portu przeznaczenia.</p> <p>Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.</p>	<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna.</p> <p>Minister Kultury, Sportu i Turystyki może, po otrzymaniu wniosku o zezwolenie na prowadzenie działalności kasynowej w oparciu o ustawę o promocji turystyki, udzielić takiego zezwolenia tylko wtedy, gdy wnioskodawca zamierza prowadzić działalność kasynową w obiektach hotelarskich (ograniczonych do obiektów o najwyższej ocenie spośród ocen dla wszystkich obiektów turystyki noclegowej) spośród firm zakwaterowania turystycznego działających w Specjalnym Mieście Metropolitalnym, Mieście Metropolitalnym, Specjalnym Samorządowym Mieście lub Specjalnej Prowincji Samorządowej posiadającej międzynarodowy port lotniczy lub międzynarodowy terminal statków pasażerskich lub w specjalnej strefie turystycznej. Albo wnioskodawca zamierza prowadzić działalność w kasynie na statku pasażerskim przemieszczającym się między Koreą Południową a innym krajem.</p>

Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.

Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:

1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:

a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo
b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,

b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera,

c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,

d) podmiot zarządzający turniejem gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;

2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera;

3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;

4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

W przypadku gdy dana osoba zamierza prowadzić działalność w kasynie na statku pasażerskim kursującym między Koreą a obcym krajem statek pasażerski powinien być klasy 20 tys. ton lub cięższej. Minister Kultury, Sportu i Turystyki może udzielić nowego zezwolenia tylko wtedy, gdy liczba turystów zagranicznych wzrosła o co najmniej 600 tys. osób w całym kraju po udzieleniu ostatniego nowego zezwolenia na prowadzenie kasyna w oparciu o ustawę o promocji turystyki, oraz może udzielić go dwóm lub mniej przedsiębiorcom na każde 600 tys. zwiększonych turystów zagranicznych, biorąc pod uwagę następujące czynniki:

1. Tendencja wzrostu liczby turystów zagranicznych w całym kraju i regionach;

2. Trend wzrostu liczby odwiedzających kasyno;

3. Całkowita zdolność produkcyjna istniejących operatorów kasyn;

4. Całkowite przychody z walut obcych uzyskane przez istniejące podmioty prowadzące działalność w kasynach;

5. Inne kwestie niezbędne do prawidłowego funkcjonowania działalności kasynowej i promocji branży turystycznej.

Tradycyjne mecze walki byków.

W przypadku, gdy organizator meczu zamierza wybudować arenę do walk byków, musi spełnić ścisłe wymagania określone w dekreście prezydenckim i uzyskać na to zezwolenie Ministra Rolnictwa, Żywności i Spraw Wiejskich.

Przy udzielaniu zezwolenia Minister uwzględni kompleksowo bliskość innych aren walk byków, odpowiednią wielkość aren walk byków na terenie całego kraju.

<p>3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego; 2) nazwę turnieju gry w pokera; 3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urządzenia; 4) przewidywaną liczbę uczestników; 5) środki przewidziane w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom. <p>Urządzenie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzenie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzenie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.</p>	
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p>	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Zrębową i podstawową regulację w tym zakresie zawiera ustawa o szczególnych przypadkach dotyczących regulacji i karania czynów spekulacyjnych i zgodnie z nią osoba chcąca prowadzić działalność spekulacyjną powinna przygotować pomieszczenia, a następnie uzyskać zezwolenie na prowadzenie działalności Komisarza Terenowego Komendy Policji zgodnie z Rozporządzeniem koreańskiego MSWiA. W sytuacji, gdy docelowy obszar działalności obejmuje co najmniej dwa specjalne miasta metropolitalne, miasta metropolitalne lub specjalne prowincje samorządowe, musi wnioskodawca uzyskać zezwolenie od Komisarza Generalnego Narodowej Agencji Policji. Po otrzymaniu wniosku o zezwolenie na prowadzenie działalności spekulacyjnej, Komisarz Generalny Państwowej Agencji Policji lub Komisarz</p>

Loterie audiotekstowe mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audiotekstowe mogą być urządzone jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.

O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:

- 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału;
- 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych;
- 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:

- 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu;
- 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości.

Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.

Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:

„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:

- 1) nazwę spółki;

Okręgowej Agencji Policji może udzielić na to zezwolenia tylko w następujących przypadkach:

1. Tam, gdzie uważa się, że jest to szczególnie konieczne, aby promować dobro publiczne;
2. Jeżeli uważa się, że jest to szczególnie konieczne do sprzedaży i reklamy towarów;
3. Tam, gdzie uważa się za szczególnie konieczne promowanie turystyki i przyciąganie turystów.

Okres ważności zezwolenia na prowadzenie działalności gospodarczej dla każdego rodzaju działalności spekulacyjnej określa dekret prezydencki, ale nie przekracza trzech lat. Okres ważności koncesji dla każdego przedsiębiorstwa zgodnie z dekretem prezydenckim ustala się dla działalności związanej z wydawaniem losów na loterię, konkursem nagród i inną działalnością spekulacyjną na 90 dni.

Jeżeli Komisarz Generalny Krajowej Agencji Policji uzna, że w interesie publicznym lub w celu zapobieżenia nadmiernemu zachowaniom spekulacyjnym oraz w celu zachowania dobrych obyczajów, może wprowadzić niezbędne ograniczenia w godzinach pracy spekulacyjnych przedsiębiorstw, w zarządzaniu i funkcjonowaniu miejsc działalności gospodarczej i inne sprawy dotyczące działalności.

Kasyna.

Każda osoba, która zamierza prowadzić działalność kasynową, zgodnie z ustawą o promocji turystyki musi posiadać urządzenia i maszyny, w tym wyłączny obiekt biznesowy, zgodnie z rozporządzeniem Ministra Kultury, Sportu i Turystyki oraz uzyskuje zgodę Ministra Kultury, Sportu i Turystyki na taką działalność.

Wymogi dotyczące zezwolenia na prowadzenie działalności w kasynie przez jego operatora funkcjonującego w oparciu o ustawę o promocji turystyki są następujące: w przypadku, gdy dana osoba zamierza prowadzić działalność w kasynie w obiekcie pomocniczym w stosunku do turystycznego przedsiębiorstwa hotelarskiego lub międzynarodowego obiektu konferencyjnego:

- a) jego biznesplan obejmuje plan przyciągania turystów zagranicznych oraz prognozę długoterminowego bilansu dochodów i wydatków jest rozsądny;
- b) osoba ta posiada zdolność finansową niezbędną do wykonania biznesplanu określonego w lit. a);
- c) dana osoba posiada system wewnętrznej kontroli transakcji handlowych, w tym zarządzania środkami pieniężnymi i żetonami.

Żaden operator kasyna nie może prowadzić działalności poza dozwolonym wyłącznym obiektem biznesowym; wpuścić do kasyna obywatela Korei

- 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki;
- 3) miejsce urządzania gier;
- 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier;
- 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63;
- 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości;
- 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.

Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.

Południowej; prowadzić działalności reklamowej lub public relations, która może nadmiernie nakłaniać do nadmiernych zachowań spekulacyjnych lub podważać dobre obyczaje publiczne.

Z kolei w przypadku funkcjonowania kasyna w oparciu o specjalną ustawę o pomocy rozwoju opuszczonych obszarów kopalnianych Minister Kultury, Sportu i Turystyki niezależnie od postanowień ustawy o promocji turystyki zezwolić na prowadzenie kasyna na obszarach, na których nastąpiło poważne załamanie gospodarki. W takich przypadkach przy udzielaniu zezwolenia brane jest pod uwagę połączenie działalności kasynowej z obiektami noclegowymi, sportowymi, rozrywkowymi lub rekreacyjnymi itp. (wraz z planem realizacji takich obiektów).

Loterie.

Żaden inny podmiot niż Koreańska Komisja Loterii albo osoba, której powierzyła ona wydawanie losów na loterię nie jest uprawniona do wystawiania losów na loterię na podstawie ustawy o losach na loterie i funduszach loteryjnych.

Nikt, kto nie zawarł umowy sprzedaży losów na loterię internetową z Koreańską Komisją Loterii albo osobą, której powierzono wydawanie losów na loterię, nie może sprzedawać losów na loterię internetową w celu zarobkowym.

W przypadku, gdy podmiot, któremu powierzono wydawanie losów na loterię, zamierza zawrzeć umowę z osobą, która zamierza sprzedawać losy na loterię online, to on lub ona określa kwestie określone dekretem prezydenckim, takie jak wymagania, normy itp. i obowiązana jest uzyskać zgodę Koreańskiej Komisji Loterii.

Koreańska Komisja Loterii wybiera podmiot, któremu powierzono zadania, w drodze otwartego konkursu po wcześniejszym ogłoszeniu z wyprzedzeniem szczegółowej warunków, procedury i sposobu wyboru podmiotu, na którego rzecz ma nastąpić powierzenie.

Zakłady sportowe.

W celu sprawnego wystawiania zakładów sportowych, Fundacja Promocji Sportów Olimpijskich w Seulu może powierzyć te czynności innej organizacji lub osobie fizycznej za zgodą Ministra Kultury, Sportu i Turystyki.

Żadna osoba lub podmiot, inna niż Fundacja Promocji Sportów Olimpijskich w Seulu lub organizacja albo osoba fizyczna, której to powierzono, nie może prowadzić zakładów sportowych lub podobnych czynności (także za pośrednictwem sieci teleinformatycznych) oraz zapewniać korzyści majątkowych lub finansowych osobom, które wygrywają zakłady.

	<p>Tradycyjne mecze walki byków. Walki byków na podstawie ustawy o tradycyjnych meczach walki byków są organizowane przez samorząd terytorialny (w tym przedsiębiorstwo publiczne z udziałem samorządu lokalnego lub samorządową przedsiębiorstwo publiczne zarejestrowaną na podstawie ustawy o lokalnych przedsiębiorstwach publicznych), który uzyskał zezwolenie Ministra Rolnictwa, Żywności i Spraw Wiejskich.</p> <p>Wyścigi kolarskie i łodzi motorowych. Samorząd lokalny lub Koreańska Fundacja Promocji Sportu ustanowiona na podstawie Ustawy o promocji sportu narodowego prowadzi wyścigi kolarskie lub motorowodne za zezwoleniem Ministra Kultury, Sportu i Turystyki. Gdy podmiot gospodarczy zajmujący się wyścigami organizuje wyścigi, może on wystawiać i sprzedawać bilety na zakłady, na którychznaczony jest wybór potencjalnego zwycięzcy wyścigu przez nabywcę. Jeżeli podmiot gospodarczy zajmujący się wyścigami zamierza zainstalować urządzenia do obsługi takich spraw, jak wydawanie i sprzedaż biletów na zakłady, wypłata nagród i zwrot kosztów za bilet, musi uzyskać zgodę Ministra Kultury, Sportu i Turystyki. To samo ma zastosowanie w przypadku, gdy podmiot działający na rynku wyścigów zamierza przenieść takie zewnętrzne stoisko. Gdy podmiot gospodarczy zajmujący się wyścigami organizuje wyścigi, może pobierać opłaty za wstęp od osób, które zostały dopuszczone do wejścia na tor wyścigowy lub kasę zewnętrzną.</p>
<p><u>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</u></p> <p>W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze</p>	<p><u>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</u></p> <p>Koreańskie ustawodawstwo dotyczące hazardu i szerzej gier na ogół nie wprowadza rozróżnienia między grą online, a grą stacjonarną.</p> <p>W myśl ustawy o Narodowej Komisji Kontroli Gier termin „nielegalna działalność związana z grami” oznacza działalność związaną z grami, która obejmuje dowolne z poniższych:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Podejmowanie jakichkolwiek czynności zabronionych lub ograniczonych w związku z biznesem hazardowym na podstawie 6 aktów prawnych wymienionych powyżej w 1 części tabeli pod pojęciem przykładów „branży gier”; 2. Świadczenie jakichkolwiek usług, które umożliwiają użytkownikom wykonywanie spekulatywnych działań przy użyciu dowolnego spekulatywnego produktu gry zdefiniowanego w ustawie o promocji branży gier; 3. Świadczenie wszelkich usług, które umożliwiają użytkownikom wykonywanie

Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.

Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.

Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.

Podmiot urządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.

czynności spekulacyjnych przy użyciu dowolnej sieci teleinformatycznej, zgodnie z ustawą o promocji wykorzystania sieci teleinformatycznych i ochronie informacji itp.

Każda osoba, która odkryje, że prowadzono nielegalną działalność w zakresie gier hazardowych lub że podmiot działający w branży hazardowej naruszył którąkolwiek z kwestii, które należy przestrzegać, może zgłosić ten fakt do Narodowej Komisji Kontroli Gier.

Po otrzymaniu zawiadomienia Komisja może podjąć niezbędne środki, w tym wnieść akt oskarżenia lub wnioski o przeprowadzenie dochodzenia. Co wyjątkowe, Komisja może wypłacić nagrodę pieniężną na rzecz zawiadamiającego o nielegalnym przypadku hazardu.

Zasady odpowiedzialnej gry.

Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.

Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:

- 1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej:
 - a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim,
 - b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku, gdy zezwolenie to jest wymagane,
 - c) regulaminu gry,
 - d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,
 - e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,
 - f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;
- 2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;
- 3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;
- 4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;
- 5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;

Zasady odpowiedzialnej gry.

Kasyna.

Operator kasyna funkcjonującego w oparciu o ustawę o promocji turystyki obowiązany jest ustalić następujące kwestie:

1. Obowiązek umieszczenia skrzynki zbiorczej na każdym stole do gry i wskazania maksymalnej kwoty zakładu;
2. Minimalną stopę dywidendy automatu do gier,
3. Obowiązek prowadzenia i utrzymania ewidencji zarządzania elektronicznym systemem informatycznym, licznikiem wymiany walut, licznikiem rozliczeń i systemem obiegu zamkniętego oraz ewidencji związanej z rachunkowością;
4. przestrzeganie zakazu udziału obywateli Korei Południowej, w tym pracowników kasyn w grach.

Wyścigi kolarskie i łodzi motorowych.

Podmiot gospodarczy zajmujący się tymi wyścigami powinien umieścić słowa ostrzeżenia na przedniej i tylnej stronie kuponu, a także w reklamach określonych dekretem prezydenckim, wyszczególniających możliwe osobiste i społeczne skutki uboczne spowodowane nadmiernym zakupem biletów na zakłady.

Loterie.

Osoba sprzedająca losy na loterię na podstawie ustawy o losach na loterie i funduszach loteryjnych nie może sprzedawać losów na loterię przewyższających kwotę 100.000 wonów (ok. 350 PLN).

Zabroniona jest sprzedaż losów na loterię za pomocą karty kredytowej konsumenta (użytkownika).

W przypadku loterii podmioty je organizujące obowiązane są umieszczać na awersie każdego losu loterii oraz w reklamie ostrzeżenie o zakazie sprzedaży loterii młodzieży (osobom poniżej 19 roku życia).

W przypadku, gdy osoba prowadząca działalność w zakresie loterii sporządza plan loterii reklamowej, z wyszczególnieniem reklamy, rodzaju media, wskazuje slogany reklamowe, określa wydatki na reklamę, okres reklamowy i obowiązana jest uzyskać na to zgodę Koreańskiej Komisji Loterii.

Zakłady sportowe.

Fundacja Promocji Sportów Olimpijskich w Seulu zleca powierzonemu podmiotowi (organizacji lub osobie fizycznej) przedłożenie planu emisji biletów na zakłady sportowe oraz dokumentów budżetowych

<p>6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępnia na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.</p> <p>Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>dotyczących przychodów i wydatków na kolejny rok oraz zobowiązuje do uzyskania zgody Ministra Kultury, Sportu i Turystyki do końca każdego roku.</p>
--	---

TABELA 3. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Finlandii

RZECZPOSPOLITA POLSKA	REPUBLIKA FINLANDII (FINLANDIA)
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Definicja hazardu we Finlandii była następująca: Hazard odnosi się do:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) bingo, 2) totalizator piłkarski, 3) totalizatora, 4) gier zakładowych, 5) loterii pieniężnych i materiałowych (fantowych), 6) operacji kasynowych i innych podobnych gier i działań, w których wygrywanie jest całkowicie lub częściowo zależne od przypadku lub zdarzeń pozostających poza kontrolą uczestników gry lub działania, a ewentualna przegrana jest wyraźnie nieproporcjonalna do wypłacalności co najmniej jednego z uczestników. <p>Dodatkowo w kraju posługuje się definicją opisową hazardu. Hazard i usługi hazardowe oznaczają loterię, w której gracze mogą wygrać pieniądze.</p>

<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Uprawianie hazardu jest legalne po ukończeniu 18 lat. Prawo fińskie definiuje granicę wieku następująco: Veikkaus Oy (rządowa agencja posiadająca monopol w zakresie organizacji hazardu) oraz firmy handlowe i stowarzyszenia, które pośredniczą w rejestracji uczestników lub opłatach za uczestnictwo w związku z hazardem lub które zapewniają miejsce na udostępnienie automatów do gier, nie mogą zezwalać na uprawianie hazardu osobom poniżej 18 roku życia.</p>
<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem, że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wpłynięciem do portu przeznaczenia.</p> <p>Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.</p> <p>Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz: <ol style="list-style-type: none"> a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co 	<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>W przypadku kasyn, Veikkaus Oy wyznaczył aktualnie jedynie dwie lokalizacje kasyn – w Helsinkach i w Tampere. Dodatkowo, jedno kasyno było prowadzone w szwedzkojęzycznym autonomicznym regionie Wysp Alandzkich, jednakże organizacja hazardu na tym obszarze leży poza kompetencjami fińskiego rządu w Helsinkach.</p> <p>W przypadku automatów do gier, ich lokalizacja nie jest regulowana od strony pozytywnej, lecz negatywnej (miejsc, w których nie mogą zostać zlokalizowane). Automaty do gier można znaleźć w supermarketach, sklepach (także spożywczych), a nawet restauracjach i kawiarniach.</p> <p>Lokalny wydział policji i Krajowy Zarząd Policji mają prawo zakazać udostępniania do użytku automatu lub urządzenia do gier, jeżeli nie są one wyposażone w zatwierdzone urządzenie monitorujące płatności lub są umieszczone z naruszeniem wytycznych dotyczących lokalizacji automatów lub urządzeń do gier. Rząd sukcesywnie dąży do ograniczania lokalizacji i liczby automatów do gier.</p>

najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,

b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera,

c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,

d) podmiot urządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;

2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;

4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:

1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;

2) nazwę turnieju gry w pokera;

3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urzędzenia;

4) przewidywaną liczbę uczestników;

5) środki przedsięwzięte w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.

Urządzanie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Urządzanie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na

<p>zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzenie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.</p>	
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audiotekstowe mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audiotekstowe mogą być urządzane jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału; 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych; 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne. 	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia, koncesje.</u></p> <p>W Finlandii nie są co do zasady udzielane licencje na prowadzenie gier hazardowych, a wyjątki są ściśle opisane. Wynika to z faktu, że zgodnie z fińską ustawą o loteriach Veikkaus Oy, spółka z ograniczoną odpowiedzialnością będąca w całości własnością państwa, ma obecnie wyłączne prawo do świadczenia usług w zakresie gier hazardowych w Finlandii kontynentalnej. Usługi w zakresie gier hazardowych objęte wyłącznym prawem Veikkaus Oy obejmują zarówno stacjonarne, jak i internetowe gry hazardowe. Wyspy Alandzkie są autonomicznym, szwedzkojęzycznym regionem Finlandii, który posiada własny regionalny rząd regulujący gry hazardowe, choć jest to zbliżone do regulacji fińskich.</p> <p>Aktualne prawo przewiduje jednak, że loteria może być prowadzona wyłącznie na podstawie licencji udzielonej przez organ posiadający monopol państwa (Veikkaus Oy).</p> <p>Licencja może zawierać warunki dotyczące losów, ceny losu, sprzedaży losów, losowania, odbioru nagród i innych aspektów prowadzenia loterii. Licencja może również zawierać warunki dotyczące przeznaczenia wpływów oraz monitorowania przebiegu loterii.</p> <p>Licencja na loterie niepieniężne przyznawana i cofana jest przez wydział policji, w którego okręgu loteria jest prowadzona.</p> <p>Licencje na loterie niepieniężne prowadzone na obszarze wykraczającym poza jurysdykcję jednego wydziału policji są przyznawane i cofane przez Krajowy Zarząd Policji.</p> <p>Wniosek o licencję na loterie niepieniężne składa się na piśmie. Licencje mogą być wydawane na maksymalnie 12 miesięcy.</p>

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:

- 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu;
- 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości.

Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.

Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:

„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:

- 1) nazwę spółki;
- 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki;
- 3) miejsce urządzania gier;
- 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier;
- 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63;
- 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości;
- 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.

Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.

Posiadacze licencji na loterię niepieniężną (licencjobiorcy) nie mogą kupować losów i brać udziału w prowadzonej przez siebie loterii niepieniężnej.

Licencje na prowadzenie gier bingo (licencja bingo) przyznaje i cofa Krajowy Zarząd Policji.

Wniosek o licencję składa się na piśmie. Licencje mogą być wydawane na maksymalnie trzy lata.

Veikkaus Oy udzielił zezwolenia i prowadzi aktualnie w Finlandii dwa fizyczne (naziemne) kasyna. Ich działalność jest ściśle kontrolowana przez tę rządową agencję. Wejście do obiektów jest bezpłatne, ale każda osoba musi przejść obowiązkową weryfikację wieku, dokumenty weryfikujące wiek są ściśle określone (dowód osobisty, paszport, prawo jazdy).

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikiem gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.

Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.

Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.

Podmiot urządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

Hazard online w prawie fińskim oznacza usługi hazardowe świadczone na odległość, drogą elektroniczną lub za pomocą jakiegokolwiek innej technologii ułatwiającej komunikację.

W przypadku gier online, wprowadzono obowiązek posiadania indywidualnego konta gracza. Każdy gracz może mieć tylko jedno, indywidualne konto gracza.

W przypadku świadczenia usług hazardowych online i gier na automatach umieszczonych w miejscach gier hazardowych, Veikkaus Oy otwiera konto gracza przeznaczone dla danego gracza. Podczas otwierania konta gracza należy zweryfikować jego tożsamość i miejsce zamieszkania, aby upewnić się, że jest on osobą dorosłą i że przestrzegany jest terytorialny zakres ustawodawstwa innego państwa lub regionu. Dalsze postanowienia dotyczące kont graczy oraz weryfikacji tożsamości i miejsca zamieszkania gracza mogą zostać określone dekretem rządowym. W razie potrzeby można określić ograniczenia ilościowe i czasowe dotyczące konkretnej gry, konkretnego gracza, gatunku i rodzaju gry hazardowej online, w celu zmniejszenia szkód związanych z hazardem.

Podczas rejestracji gracza Veikkaus Oy musi sprawdzić jego tożsamość, aby ustalić, czy osiągnął on pełnoletność. Podczas rejestracji gracza i regularnie w trakcie rozgrywek Veikkaus Oy sprawdza miejsce zamieszkania gracza, aby ustalić, czy przestrzegany jest terytorialny zakres stosowania ustawodawstwa innego kraju.

Gracz musi otrzymać informacje o środkach na koncie do gry oraz o transakcjach, wydarzeniach związanych z grami i ograniczeniach dotyczących hazardu.

Dekretem rządu mogą zostać wydane bardziej szczegółowe przepisy dotyczące konta gry, kontroli tożsamości gracza i jego miejsca zamieszkania oraz procedury zapewniającej, że gracz zidentyfikował się jako zarejestrowany gracz.

Projektowane lub niedawno uchwalone zmiany, których skutki będą dopiero obserwowane powodują, że działalność zagranicznych firm hazardowych w Finlandii będzie jeszcze bardziej utrudniona. Fińscy klienci nadal próbują grać w zagranicznych firmach hazardowych, ale firmy te nie mogą wprowadzać na rynek i prowadzić żadnych operacji (sprzedaży, reklamy) w Finlandii.

<p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.</p>	
<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej: <ol style="list-style-type: none"> a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim, b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku, gdy zezwolenie to jest wymagane, c) regulaminu gry, 	<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>W Finlandii usługi hazardowe świadczone są w taki sposób, aby zapewnić ochronę prawną uczestników gier hazardowych, zapobiegać nadużyciom i przestępczości oraz zapobiegać i ograniczać szkody gospodarcze, społeczne i zdrowotne wynikające z gier hazardowych. Wpływy Veikkaus Oy z gier hazardowych przeznaczane są na cele społecznie użyteczne, co powoduje, że monopol państwowy w zakresie gier hazardowych i związane z tym ograniczenia cieszą się szerokim poparciem społecznym.</p> <p>Dekret rządowy zawiera szczegółowe przepisy dotyczące prowadzenia gier hazardowych:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) przy świadczeniu usług hazardowych jaka część zwrotu z opłat za grę należy zapłacić graczom jako wygrane, jak należy zaokrąglić wygrane i jak rozdzielać nieodebrane wygrane; 2) rodzaje i maksymalną liczbę automatów i gier kasynowych w punktach gier hazardowych, określonych salonach gier i kasynach oraz maksymalną liczbę określonych salonów gier, a także liczbę, lokalizację i godziny funkcjonowania kasyn. <p>Ponadto przepisy dotyczące dozwolonych okresów sprzedaży gier hazardowych mogą być dookreślone w dekreście rządowym.</p> <p>Przepisy dotyczące zasad gry w gry hazardowe określa rozporządzenie Ministerstwa Spraw Wewnętrznych. Zasady gry zawierają postanowienia dotyczące podziału wygranych i zwrotu stawek oraz maksymalnych dozwolonych stawek i wygranych na automatach i grach kasynowych. Zasady dotyczące loterii pieniężnych, totalizatorów piłkarskich, zakładów wzajemnych i zakładów totalizatora zawierają również postanowienia dotyczące losowania. Zasady gry mogą również zawierać inne postanowienia dotyczące tempa gier w zależności od gatunku gry, rodzaju gry lub konkretnej gry oraz inne</p>

<p>d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,</p> <p>e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,</p> <p>f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;</p> <p>2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;</p> <p>3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;</p> <p>4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;</p> <p>5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;</p> <p>6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępni na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.</p> <p>Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>tego typu cechy, które są niezbędne do ograniczenia szkód związanych z hazardem.</p> <p>Aby zapobiec ekonomicznym, społecznym i zdrowotnym skutkom hazardu i ograniczyć ich skutki, zasady gry mogą również zawierać:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) przepisy dotyczące tempa gry lub innych cech określonych kategorii gier, określonych rodzajów gier lub niektórych gier; 2) przepisy dotyczące ustalania limitów ilościowych i czasowych dla niektórych kategorii gier, niektórych rodzajów gier, niektórych gier i niektórych graczy. <p>Prowadzenie gier hazardowych jest monitorowane w celu zapewnienia ochrony prawnej uczestników tych gier, zapobiegania nadużyciom i przestępczości oraz ograniczenia szkód społecznych, ekonomicznych i zdrowotnych z nich wynikających.</p> <p>Krajowy Zarząd Policji odpowiada za ogólnokrajowe monitorowanie przebiegu gier i sporządzanie statystyk ich dotyczących. Krajowy Zarząd Policji może wydawać oświadczenia i instrukcje dotyczące prowadzenia i monitorowania gier hazardowych.</p> <p>Ponadto Krajowy Zarząd Policji monitoruje, czy Veikkaus Oy oraz tacy handlowcy i stowarzyszenia, które pośredniczą w rejestracji uczestników lub opłatach za uczestnictwo w grach hazardowych dostarczanych przez Veikkaus Oy, przestrzegają obowiązujących przepisów i regulacji dotyczących zapobiegania praniu pieniędzy i finansowaniu terroryzmu.</p> <p>Komendy policji monitorują loterie prowadzone na swoich obszarach.</p> <p>W razie potrzeby przy nadzorowaniu organizacji gier hazardowych stosuje się elektroniczne systemy monitoringu. Dalsze wytyczne dotyczące elektronicznych systemów monitorowania gier hazardowych mogą zostać wydane na mocy dekretu rządowego.</p> <p>Ministerstwo Spraw Wewnętrznych zatwierdza realizację ustaleń Krajowego Zarządu Policji w zakresie nadzoru nad organizacją takich gier hazardowych, których systemy hazardowe znajdują się w państwie członkowskim Unii Europejskiej lub państwie należącym do Europejskiego Obszaru Gospodarczego.</p> <p>Veikkaus Oy jest spółką z ograniczoną odpowiedzialnością, która jest w całości własnością państwa. Spółka prowadzi działalność hazardową w taki sposób, aby zagwarantować ochronę prawną</p>
---	--

	<p>osób biorących udział w grach hazardowych, aby podejmować wysiłki w celu zapobiegania nieprawidłowościom i przestępstwom oraz aby zapobiegać i ograniczać szkodliwe skutki gospodarcze, społeczne i zdrowotne, jakie powoduje hazard.</p> <p>Od lipca 2021 roku gracze w Finlandii korzystający z gier hazardowych organizowanych przez monopol państwowy muszą uwierzytelnić się za pomocą karty Casino ID podczas gry na automatach i przy stołach w kasynie. To uwierzytelnianie będzie sukcesywnie rozszerzane, aż obejmie wszystkie rodzaje gier hazardowych. Przy stołach gracz uwierzytelnia się, podając swoją kartę Casino ID, a na automatach do gry wprowadza swoją kartę do czytnika kart. Podczas gry uwierzytelnionej klienci mają dostęp do wyboru narzędzi kontroli gier: codzienne i/lub miesięczne limity zakupu w grach stołowych oraz codzienne i/lub miesięczne limity czasu i strat na automatach. Limity można ustalić kontaktując się z kierownikiem zmiany w kasynie.</p> <p>Gracze w kasynie mają również ustawowo zagwarantowane prawo, aby zwrócić się do operatora kasyna o zakazanie im wstępu do kasyna lub ograniczenie liczby ich wizyt. Zgodnie z ustawą o loteriach, zakazy lub ograniczenia pozostają w mocy przez co najmniej trzy miesiące, a najdłużej przez rok. W kasynach Veikkaus Oy gra się wyłącznie w sposób uwierzytelniony. Program dla klientów Know Your Game wspiera odpowiedzialną grę. Wszystkie gry organizowane lub nadzorowane przez Veikkaus Oy podlegają lub będą od 2024 podlegać uwierzytelnieniu, które jest nieodzowną częścią odpowiedzialnego doświadczenia w kasynie. Przy pierwszej wizycie w kasynie, jeżeli gracz go nie posiada, otrzymuje Casino ID Card.</p> <p>Grając w trybie uwierzytelnionym, gracz ma dostęp do następujących narzędzi kontroli gry:</p> <ul style="list-style-type: none">a) W grach stołowych, codzienne i miesięczne limity zakupów,b) Na automatach, codzienne i miesięczne limity czasu i strat. <p>Wartą odnotowania funkcją tego systemu jest wprowadzenie możliwości zablokowania własnej gry na automatach do gry do końca danego dnia, poprzez naciśnięcie dedykowanego „przycisku paniki” ("Panic button"), przeznaczonego do natychmiastowego samowykluczenia gracza. Gracz ma również prawo zdecydować się na zakaz wstępu do kasyna.</p>
--	--

TABELA 4. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Federalnej Niemiec.

RZECZPOSPOLITA POLSKA	REPUBLIKA FEDERALNA NIEMIEC (RFN)
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Podstawą prawną dla hazardu w Niemczech jest federalna ustawa o grach hazardowych z 2021 r., która została wprowadzona 1 lipca 2021 r. i stanowi próbę stworzenia przez państwa niemieckie jednolitej i zgodnej z prawem UE regulacji hazardowej.</p> <p>W prawie niemieckim hazard w przeciwieństwie do większości krajów na świecie określany jest w literalnym tłumaczeniu zwrotem „<i>game of chance</i>”, a nie <i>gambling</i> jak w innych państwach.</p> <p>Termin „hazard” jest zdefiniowany w Artykule 3 federalnej ustawie w sprawie gier hazardowych (GlüStV 2021) jako gra losowa (ang. game of chance). Uznaje się, że gra losowa istnieje, jeśli pobierana jest opłata za uzyskanie szansy na wygraną w trakcie gry, a decyzja o wygranej zależy całkowicie lub głównie od szczęścia (zdarzeń losowych). Niemiecki Ustawodawca wyróżnił następujące rodzaje gier losowych:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Zakłady na wystąpieniu lub wynik przyszłego zdarzenia w zamian za zapłatą są grami losowymi. b) Zakłady sportowe to zakłady o stałych stawkach na przyszłe zdarzenie podczas wydarzenia sportowego, na wynik wydarzenia sportowego lub na wynik części wydarzenia sportowego. Wydarzenie sportowe to rywalizacja sportowa między ludźmi według określonych zasad. c) Zakłady na wyścigi konne to zakłady związane z publicznymi wyścigami konnymi i innymi publicznymi próbami sprawnościowymi dla koni. d) Wirtualne automaty do gry to repliki naziemnych automatów do gry oferowane w Internecie. e) Gry kasynowe online to ich wirtualne repliki oraz transmisje na żywo z naziemnych gier kasynowych, w które można grać przez Internet. f) Poker online to każdy wariant gry w pokera bez bankiera, w którym różne osoby fizyczne w Internecie grają przeciwko sobie przy wirtualnym stole. g) Publiczna gra losowa jest grą, w której może uczestniczyć większa, niezamknięta grupa osób, lub dotyczy gier losowych

	<p>organizowanych rutynowo w klubach lub innych zamkniętych stowarzyszeniach.</p> <p>h) Gra losowa w rozumieniu opisanym w wstępie, w której pewna liczba osób ma możliwość uzyskania szansy wygrania kwoty według określonego schematu za uiszczeniem określonej opłaty, jest loterią. Przepisy o loteriach obowiązują również wtedy, gdy zamiast pieniędzy można wygrać towary lub inne wartościowe świadczenia (loteria niepieniężna).</p> <p>Wirtualne automaty i poker będą podlegały otwartemu modelowi licencjonowania, podczas gdy każdy Land będzie mógł zdecydować, czy mieć monopol na gry stołowe w kasynie, takie jak ruletka i bakarat, czy też wydawać licencje. Liczba dostępnych licencji będzie odpowiadać liczbie posiadaczy licencji na prowadzenie kasyn stacjonarnych w tym stanie.</p>
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Zgodnie z niemieckim prawem federalnym, w grach losowych nie mogą brać udziału nieletni rozumiani jako osoby, które nie ukończyły 18 lat. Organizatorzy gier i pośrednicy powinni zapewnić wykluczenie osób poniżej 18 roku życia z wszelkich gier hazardowych. Jednakże, powyższego nie stosuje się do udziału małoletnich w grach w wyjątkowych sytuacjach podczas festynów, targów, jarmarków i podobnych imprez, jeżeli wygraną stanowią wyłącznie towary o niskiej wartości (do 60 EUR).</p> <p>Organizatorzy i pośrednicy organizowanych gier losowych są zobowiązani do zapewnienia ochrony małoletnich i graczy, zachęcania graczy do prowadzenia odpowiedzialnej gry oraz zapobiegania uzależnieniu od gier.</p> <p>Poszczególne landy (kraje związkowe RFN) mogą wprowadzać odstępstwa od dolnej granicy wieku określonej prawem federalnym. I tak na przykład zgodnie z państwową ustawą o grach hazardowych (LGlüG) z 20 listopada 2012 r. wydaną przez land Badenia-Wirtembergia osoby poniżej 21 roku życia oraz osoby aresztowane nie mogą przebywać w kasynie w czasie trwania gier hazardowych.</p>

Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.

Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.

Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wplynięciem do portu przeznaczenia.

Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.

Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.

Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty urządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:

1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:

a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo
b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,

b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera,

c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,

Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.

Gry na automatach: Poza grami na automatach w kasynach, gry na automatach oferowane w innych lokalach, takich jak salony gier, restauracje lub bary, podlegają wielu ograniczeniom. Ograniczenia te dotyczą przede wszystkim liczby dozwolonych maszyn. Rozporządzenie o grach hazardowych (Spielverordnung) określa, ile automatów jest dozwolonych w jednym zestawie lokali:

- Salony gier: maksymalnie 12 (jeden na 12 metrów kwadratowych).

- Restauracje i bary: maksymalnie dwa.

Wprowadza się także minimalne odległości między salonami gier, wynoszących od 250 m do 500 m, oraz ograniczeń dotyczących gier (minimalne/maksymalne stawki, współczynniki wypłaty i czas trwania gier).

Kasyna. Prawo krajowe określa, ile kasyn można prowadzić i w jakich lokalizacjach. Na przykład w landzie Badenia-Wirtembergia, lokalne prawo dopuszcza trzy kasyna, które zlokalizowane są aktualnie w miastach Baden-Baden, Konstanz i Stuttgart.

Dodatkowe kasyna mogą być prowadzone tylko wtedy, gdy rząd zezwoli na ich prowadzenie, wydając rozporządzenie lub zmieniając ustawę.

Niektóre stany federalne ograniczają liczbę stołów i automatów do gry dozwolonych w kasynach, ale nie ma ograniczeń dotyczących wypłat, maksymalnych wygranych lub przegranych ani czasu trwania gier.

Urządzenia do gier hazardowych, w których nagrodą są pieniądze (urządzenia do gier hazardowych) mogą być instalowane wyłącznie w:

1. Pomieszczeniach pubów lub restauracji, w których podawane są napoje lub przygotowane posiłki do spożycia na miejscu, lub w obiektach noclegowych,

2. Salonach gier lub podobnych przedsiębiorstwach lub

3. Biurach zakładów bukmacherskich licencjonowanych bukmacherów, chyba że w tym biurze zakładów przyjmuje się już od graczy zakłady sportowe.

Automat do gry nie może być ustawiony w:

1. Na festiwalach ludowych, strzeleckich lub podobnych imprezach, targach lub rynkach specjalnych,

2. Pubach lub restauracjach lub obiektach noclegowych znajdujących się na terenach sportowych, w halach sportowych, szkołach tańca, kąpieliskach, schroniskach sportowych lub

d) podmiot zarządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

- 1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;
- 2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;
- 3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;
- 4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:

- 1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;
- 2) nazwę turnieju gry w pokera;
- 3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urządzania;
- 4) przewidywaną liczbę uczestników;
- 5) środki przewidziane w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.

Urządzanie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Urządzanie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Urządzanie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.

młodzieżowych, lub w innych pubach lub restauracjach lub obiektach noclegowych, które ze względu na swój charakter lub stan faktyczny są odwiedzane głównie przez dzieci lub młodzież, lub

Urządzenie do gier, w którym nagrodą jest rzecz (urządzenie do gier hazardowych z nagrodą rzeczową), może być ustawione wyłącznie:

1. w pomieszczeniach pubów lub restauracji, w których podawane są napoje lub przygotowane posiłki do spożycia na miejscu, lub w obiektach noclegowych z wyjątkiem obiektów wymienionych wyżej objętych ryzykiem przebywania młodzieży,
2. w salonach gier lub podobnych przedsiębiorstwach,
3. w zakładach bukmacherskich licencjonowanych bukmacherów, chyba że w zakładzie bukmacherskim są zawierane zakłady sportowe, lub
4. na festynach ludowych, festiwalach strzeleckich lub podobnych imprezach, targach lub specjalnych rynkach.

W pubach, restauracjach, lokalach mieszkalnych, biurach bukmacherskich licencjonowanych bukmacherów zgodnie z § 2 ustawy o zakładach wyścigowych i loteriach, jak również w salonach gier lub podobnych przedsiębiorstwach, w których napoje alkoholowe podawane są do spożycia na miejscu, można zainstalować maksymalnie dwa automaty do gier na pieniądze lub towary. W przypadku automatów do gier na pieniądze lub towary z kilkoma miejscami do gry (automaty do gier wielostanowiskowych), każde miejsce do gry uznaje się za automat do gier na pieniądze lub towary zgodnie z powyższym ograniczeniem.

W przypadku zakładów bukmacherskich kluczowymi ograniczeniami są ograniczenia dotyczące liczby dopuszczalnych zakładów bukmacherskich na jedną koncesję/obszar, a także wymogi dotyczące minimalnej odległości między zakładami bukmacherskimi, a innymi lokalami do uprawiania gier hazardowych. Zezwolenia na prowadzenie zakładów mogą być wydawane dopiero po uzyskaniu krajowego zezwolenia na prowadzenie zakładów sportowych.

Dodatkowe regulacje zawiera też ustawodawstwo poszczególnych landów (krajów związkowych). Na przykład, zgodnie z państwową ustawą o grach hazardowych (LGlüG) z 20 listopada 2012 r. wydaną przez land Badenia-Wirtembergia, salonem gier w rozumieniu tej ustawy jest przedsiębiorstwo lub część przedsiębiorstwa w stałym obrocie handlowym, które służy wyłącznie lub w przeważającej części do instalowania automatów do gier lub urządzania

innych gier losowych. Prowadzenie salonu gier wymaga zezwolenia zgodnie z ustawą. Zakazuje się funkcjonowania salonu gier, jeżeli stwarza zagrożenie dla młodzieży, nadmierne korzystanie z salonu gier, oddziałuje szkodliwie na środowisko lub w inny sposób powoduje uciążliwość dla ogółu, sąsiadów lub obiektów publicznych. Salony gier muszą być oddalone od siebie o co najmniej 500 m w linii prostej, mierząc od drzwi wejściowych do drzwi wejściowych. Wyklucza się udzielenie zezwolenia na prowadzenie salonu gier, który jest konstrukcyjnie połączony z innymi salonami gier i zabaw, w szczególności mieści się we wspólnym budynku lub kompleksie budynków. Od istniejącego obiektu przeznaczonego na pobyt dzieci i młodzieży należy zachować minimalną odległość 500 m w linii prostej, mierzoną od drzwi wejściowych do drzwi wejściowych. Podmioty prowadzące salony gier muszą zapewnić, aby w salonie gier nie przebywały osoby poniżej 18 roku życia oraz osoby objęte zakazem gry. Ma to być zapewnione poprzez kontrolę wstępu, podczas której sprawdzane są dane osobowe gości. Ustawianie, utrzymywanie w dyspozycji lub obsługa urządzeń technicznych służących do wypłaty gotówki jest zabroniona. Salon gier musi być tak zaprojektowany zewnętrznie, aby nie emanowały z niej żadne zachęty do udziału w oferowanych tam grach, nie dochodziło do trywializacji oferowanych gier i nie powstawały dodatkowe zachęty do uprawiania hazardu. Reklama salonu gier nie może być skierowana do osób małoletnich, osób zagrożonych uzależnieniem od hazardu lub podobnych grup osób. W salonie gier zegary powinny być zainstalowane w taki sposób, aby były widoczne z każdego miejsca gry.

W salonach gier lub podobnych przedsiębiorstwach na 12 metrów kwadratowych powierzchni lokalu może być zainstalowany maksymalnie jeden automat do gry na pieniądze lub towary; całkowita liczba nie może jednak przekroczyć dwunastu automatów.

Zgodnie z państwową ustawą o grach hazardowych (LGlüG) z 20 listopada 2012 r. wydaną przez land Badenia-Wirtembergia kasyno może być prowadzone na podstawie licencji w miastach Baden-Baden i Konstancja oraz w Stuttgarcie. Rząd kraju związkowego podejmuje w drodze rozporządzenia, za zgodą parlamentu kraju związkowego, decyzję o udzieleniu zezwolenia na prowadzenie kolejnych kasyn i oddziałów istniejących kasyn.

Koncesja na prowadzenie kasyna gry może być udzielona wyłącznie w przypadku, gdy utworzenie i prowadzenie kasyna gry nie zagraża bezpieczeństwu i porządkowi publicznemu.

Koncesja na prowadzenie kasyn udzielana jest na podstawie przetargu (na 15 lat).

Zgodnie z państwową ustawą o grach hazardowych (LGlüG) z 20 listopada 2012 r. wydaną przez land Badenii-Wirtembergii odnośnie przyjmowania zakładów sportowych, zakazane jest tworzenie i prowadzenie terminali bukmacherskich, w których proces zawierania zakładów może być zainicjowany lub zakończony anonimowo poprzez bezpośrednią płatność w terminalu bez konieczności kontroli ze strony osoby prowadzącej agencję bukmacherską lub jej pracowników lub bez bezpośredniego zarejestrowania zakładu na koncie gry.

Prowadzenie agencji zakładów wzajemnych wymaga uzyskania zezwolenia od właściwego organu.

Miejsce, w którym przyjmuje się zakłady sportowe w Badenii-Wirtembergii nie może znajdować się w:

- (a) w budynku lub zespole budynków, w którym znajduje się kasyno lub salon gier
- (b) na torze wyścigowym;
- (c) w lokalu restauracyjnym, gdzie podawane są napoje alkoholowe lub gdzie zainstalowane są automaty do gier hazardowych.

Działalność agencji bukmacherskiej nie może stanowić zagrożenia dla młodzieży, nadmiernego wykorzystania instynktu gry, szkodliwych wpływów na środowisko.

Do wniosku należy dołączyć dowód połączenia z centralnym plikiem blokowania graczy.

Biura zakładów bukmacherskich muszą być oddalone od siebie o co najmniej 500 m w linii prostej, mierząc od drzwi wejściowych do drzwi wejściowych. Zakazane jest pośredniczenie w zawieraniu zakładów sportowych na obiektach sportowych lub w ich bezpośrednim sąsiedztwie lub w innych obiektach, w których regularnie odbywają się zawody sportowe stanowiące wydarzenie sportowe, które może być oceniane na podstawie ustawy o grach losowych. Zakazane jest również obstawianie w kasynach i salonach gier, a także na torach wyścigowych wraz ze wszystkimi obszarami należącymi do danego miejsca.

Agencje bukmacherskie nie mogą działać w lokalu, w którym podawane są napoje alkoholowe lub zainstalowane są automaty do gier hazardowych.

Osoba prowadząca agencję bukmacherską zapewnia, że w agencji bukmacherskiej nie przebywają osoby poniżej 18 roku życia oraz gracze objęci zakazem gry. Zabrania się osobie posiadającej zezwolenie, osobie prowadzącej agencję bukmacherską lub ich pracownikom udzielania kredytów lub odroczeń lub porównywalnych ułatwień płatniczych graczom.

Instalowanie urządzeń umożliwiających udział w grach losowych w Internecie lub tolerowanie takich urządzeń w agencji bukmacherskiej jest niedozwolone. Dopuszczalne są jednak urządzenia, które mogą być wykorzystywane wyłącznie do udziału w zakładach sportowych przez osobę posiadającą licencję, jeżeli zapewnione zostanie, że anonimowa gra nie jest możliwa.

	<p>W zakładach bukmacherskich zabronione jest instalowanie automatów do gier hazardowych z możliwością wygranej.</p> <p>W zakładach bukmacherskich obowiązuje zakaz podawania, spożywania i sprzedaży napojów alkoholowych.</p> <p>W Badenii-Wirtembergii ustawowo wprowadzono ograniczenie liczby punktów sprzedaży detalicznej prowadzonej przez osoby prawne, którym zlecono prowadzenie państwowych gier hazardowych do 3300.</p>
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audioteksowe mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audioteksowe mogą być urządzane jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału; 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych; 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne. 	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Publiczne gry losowe mogą być organizowane lub pośredniczone wyłącznie za zezwoleniem właściwego organu odpowiedniego landu Niemiec. Zabronione jest urządzenie i pośrednictwo w publicznych grach losowych bez takiej zgody (nielegalna gra), a także udział w transakcjach płatniczych dokonywanych w związku z nielegalną grą. Jeżeli organizator lub pośrednik publicznych gier losowych oferuje, poza nielegalnymi grami, inne usługi w taki sposób, że osoby zaangażowane w transakcje płatnicze nie mogą całkowicie rozróżnić i oddzielić transakcji płatniczych, udział w transakcjach płatniczych jest zabroniony również dla innych usług.</p> <p>W prawie niemieckim opisana została procedura wydawania zezwoleń na zakłady sportowe, pokera online oraz wirtualne automaty do gier.</p> <p>Właściwy organ wydaje zezwolenie na organizowanie zakładów sportowych, pokera online lub wirtualnych automatów do gry w formie pisemnej ze skutkiem dla wszystkich landów Niemiec. Przy pierwszym wniosku i zgodzie, zgoda przyznawana jest na okres 5 lat, w innym przypadku na okres 7 lat. W uzasadnionych przypadkach właściwy organ może wyznaczyć krótszy termin. Zezwolenie można przekazać osobie trzeciej lub zrzec się do wykonania wyłącznie za zgodą właściwego organu.</p> <p>Zgodnie z federalną ustawą w sprawie gier hazardowych, zakłady wzajemne również są uważane z gry losowe (game of chances). Organizowanie zakładów wyścigów konnych w Niemczech również wymaga posiadania odpowiedniego zezwolenia.</p>

<p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu; 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości. <p>Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.</p> <p>Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:</p> <p>„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) nazwę spółki; 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki; 3) miejsce urządzania gier; 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier; 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63; 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości; 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności. <p>Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.</p> <p>Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.</p> <p>Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.</p>	<p>Wejście w życie nowego traktatu międzystanowego z 2021 r. doprowadziło ostatecznie do wprowadzenia systemów licencjonowania wirtualnych automatów do gier, pokera online, a nawet gier kasyna online.</p> <p>Hazard internetowy podlega nadzwyczajnym warunkom. Każdy, kto ubiega się o zezwolenie, musi najpierw udowodnić, że licencja służy wyłącznie do samodzielnej dystrybucji i pośrednictwa w:</p> <ul style="list-style-type: none"> - loteriach, - organizacji, pośrednictwie i samodzielnej dystrybucji zakładów sportowych i zakładów konnych, lub - organizacji i samodzielnej dystrybucji internetowych gier kasynowych, wirtualnych gier na automatach i pokera online.
--	--

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.

Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.

Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.

Podmiot urządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

Zgodnie z federalną ustawą w sprawie gier hazardowych, publiczne gry losowe, a więc także te prowadzone przez Internet, mogą być organizowane lub pośredniczone wyłącznie za wyraźną zgodą właściwego organu danego landu. Jest to zakaz od którego w drodze wyjątku wprowadza się zezwolenie – hazard pozostaje zabroniony, chyba że zezwoliło na to państwo.

Dla dostawców usług płatniczych istotne jest tutaj to, że udział w płatnościach za nieautoryzowany hazard jest również zabroniony na mocy tego prawa i może mieć poważne konsekwencje prawne (takie jak cofnięcie zezwoleń lub inne środki przez władze). Dlatego dostawcy usług płatniczych muszą upewnić się, że dostawcy gier hazardowych w Internecie mają odpowiednie pozwolenie od władz landów.

Zezwolenie jest udzielane tylko wtedy, gdy spełnione są określone wymagania. Ogólnie rzecz biorąc, z federalnej ustawy w sprawie gier hazardowych stanowi, że zgoda nie może zostać udzielona, jeśli dostawca gier hazardowych narusza cele umowy. Regulacja ta jest początkowo ogólną zasadą, która w przyszłości będzie podlegała praktycznej interpretacji i stosowaniu w praktyce. Na przykład dostawcy, których zachowanie budzi obawy, że promują uzależnienie od hazardu wśród swoich uczestników, mogą utracić licencje.

Ustawodawcy landowi nie otworzyli na rynek niemiecki wszystkich form gier online. Oferta musi należeć do jednego z wyżej wymienionych przypadków.

Ponadto dostawca musi pozytywnie wykazać spełnienie m.in. następujących warunków:

- Brak dostępu małoletnich do oferty za pomocą odpowiednich środków technicznych;
- Zakaz kredytów: brak kredytów dla graczy i brak reklam na stronie dla kredytów stron trzecich;
- Brak szybkiego powtarzania gry: Technicznie rzecz biorąc, gra musi być zaprojektowana tak, aby rundy gry nie powtarzały się szybko. Powodem tego jest to, że zdaniem landów związkowych w przeciwnym razie stworzyłyby to szczególne bodźce do uzależnienia.

Różne formy hazardu mogą być oferowane za pośrednictwem tej samej domeny internetowej tylko wtedy, gdy dla każdej formy hazardu ustanowiono niezależną i odrębną także pod względem graficznym strefę/podstronę (wyjątek: zakłady sportowe i konne). Niedopuszczalne są reklamy w jednej strefie dotyczące gier losowych w innych strefach, nie można też w inny sposób zachęcać gracza do gry w innych strefach. Po udziale w grze losowej w jednej strefie,

Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.

udział w innej strefie tego samego posiadacza zezwolenia jest dozwolony najwcześniej po upływie jednej minuty; w tym czasie nie można uczestniczyć w grach bezpłatnych lub demonstracyjnych, a ponadto należy przedstawić informacje o zagrożeniach i zapobieganiu uzależnieniu od hazardu.

Polityka społeczna: Organizatorzy gier losowych online muszą opracować unikalną politykę społeczną, aby chronić nieletnich i graczy. Polityki społeczne muszą określać środki zapobiegające społecznie szkodliwym skutkom hazardu oraz sposoby ich zaradzenia.

Aby grać on-line trzeba mieć założone jedno konto u dostawcy gry.

Aby założyć konto do gry, gracz musi zarejestrować się u organizatora gry lub pośrednika, podając swoje imię, datę urodzenia, miejsce urodzenia i miejsce zamieszkania.

Obowiązkiem organizatorów/pośredników gry, u których odbywa się rejestracja, mają obowiązek sprawdzić poprawność podanych informacji. Kontrolę należy przeprowadzić przy użyciu odpowiednich i niezawodnych procedur. W ubieganiu się o licencję na prowadzenie gry przedstawia się indywidualne, odpowiednie i niezawodne procedury.

Zakazane jest granie bez posiadania konta.

Gracz nie może rozpocząć gry jeżeli jego dane nie zostaną zweryfikowane.

Wyjątek stanowi przypadek w którym gracz może rozpocząć grę zanim powyższe jego dane zostaną zweryfikowane przy depozycie 100 euro w czasie 72 h od rejestracji.

Organizatorzy i brokerzy publicznych gier losowych w Internecie muszą założyć konto gracza powiązane z dostawcą dla każdego gracza. Zezwalanie graczom na udział w grze bez konta do gry jest niedozwolone. Każdy gracz może mieć tylko jedno konto do gry u tego samego organizatora lub pośrednika. Aby założyć konto gry, gracz musi zarejestrować się u organizatora lub pośrednika, podając imię, nazwisko, nazwisko panieńskie, datę i miejsce urodzenia oraz miejsce zamieszkania. Organizatorzy i pośrednicy, u których dokonywana jest rejestracja, weryfikują prawdziwość informacji. Weryfikację należy przeprowadzić za pomocą odpowiednich i wiarygodnych procedur. W pozwoleniu można określić indywidualne rozsądne i rzetelne procedury. Dlatego niezbędne są tutaj bezpieczne procesy KYC (Know Your Customer, Znaj Swojego Klienta).

To konto gracza ma wyjątkowe znaczenie. Z kontem powiązanych jest wiele innych obowiązków dostawców w zakresie monitorowania i informacji. Ale przede wszystkim gracze z Niemiec mają

miesięczny limit zgodnie z wolą ustawodawcy. Zgodnie z ww. federalną ustawą, limit wynosi maksymalnie 1000 euro miesięcznie na gracza i liczony jest globalnie. Nie wolno im wpłacać więcej. I tu pojawia się wyjątkowa funkcja: organ nadzorczy skonfiguruje mechanizm wymiany stopnia użycia limitów, do którego wszyscy dostawcy muszą zgłaszać się i dołączyć. Jego celem jest zapewnienie, że gracze nie przekroczą limitu, nawet na różnych platformach. Ustanowienie, obsługa i przesyłanie danych prawdopodobnie spowoduje w przyszłości wiele problemów związanych z ochroną danych.

Przepisy niemieckie przewidują ciągłą kontrolę uwierzytelniania wieku w celu wykluczenia z gry osób małoletnich. W pozwoleniu na prowadzenie gry są opinane szczegóły różnych metod weryfikacji danych gracza które są prowadzone na różnych etapach gry (w zdefiniowanych odstępach czasu).

W Niemczech granie w więcej niż jedną grę online w tym samym czasie jest zabronione.

Organizatorzy zakładów sportowych, kasyn online, pokera online i wirtualnych automatów do gier w Internecie muszą na własny koszt stworzyć i obsługiwać system techniczny, który prawidłowo rejestruje wszystkie dane wymagane do wykonywania nadzoru nad grami, przechowuje je w formie cyfrowej, tak aby nie można ich zmienić i umożliwia stałą kontrolę elektroniczną, w tym bezpośredni dostęp właściwego organu nadzorczego. Dane osobowe muszą być pseudonimowane, dzięki czemu właściwy organ nadzorczy musi mieć możliwość sprawdzenia, które przechowywane procesy wpływają na tego samego gracza. Szczegóły określa organ wydający pozwolenie w zezwoleniu lub w drodze orzeczenia ogólnego. W szczególności konieczne jest ustalenie, czy pseudonimująca odbywa się przez organizatora, czy przez właściwy organ nadzorczy. W przypadku pseudonimizacji przez organ nadzorczy, przed pseudonimizacją dozwolona jest jedynie kontrola przestrzegania zakazu udziału małoletnich oraz zakresu terytorialnego zezwolenia. W przypadku pseudonimizacji przez organizatora dane niezbędne do weryfikacji przestrzegania zakazu uczestnictwa małoletnich oraz zasięgu terytorialnego zezwolenia muszą pozostać możliwe do zidentyfikowania.

Właściwy organ prowadzi centralny plik monitorowania limitów depozytów w przypadku gier on-line (plik limitów) w celu monitorowania limitu depozytów u wszystkich dostawców. Dane osobowe wymagane do monitorowania limitu są przetwarzane w pliku limitów. Następujące dane osobowe mogą

	<p>być przetwarzane:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.nazwiska, imiona, imiona rodowe, 2. data urodzenia, 3.miejsce urodzenia, 4. adres, 5.wysokość limitu depozytów u wszystkich dostawców ustalonych przez gracza, 6.data ustalenia limitu, 7. kwota i data dokonanych wpłat oraz 8. łączna kwota dokonanych wpłat.
<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej: <ol style="list-style-type: none"> a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim, b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku gdy zezwolenie to jest wymagane, c) regulaminu gry, 	<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>Publiczne gry losowe w Internecie muszą być prowadzone pod domeną internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu to „.de”. Na stronie głównej witryny internetowej posiadacza zezwolenia pod nazwą domeny w wyraźnie widocznym miejscu należy umieścić informację, że osoby poniżej 18 roku życia nie mogą uczestniczyć w grach losowych oraz że posiadacz zezwolenia posiada zezwolenie właściwego organu nadzoru gier hazardowych władzy i podlega jej nadzorowi. Właściwy organ nadzoru gier hazardowych ma bezpośredni dostęp do domeny internetowej na której prowadzona jest gra losowa.</p> <p>Konieczna jest w świetle prawa ciągła weryfikacja wieku w trakcie grania.</p> <p>W Niemczech operator może ustawiać wyłącznie urządzenia do gier hazardowych pieniężnych lub towarowych, na których znak homologacji jest wyraźnie widoczny. Operator jest zobowiązany zapewnić łatwy dostęp do zasad gry i harmonogramu nagród dla graczy.</p> <p>Organizator gry hazardowej zobowiązany jest do wywieszenia w miejscu jej przeprowadzenia w widocznym miejscu regulaminu gry oraz harmonogramu nagród. Organizator przechowuje świadectwo dopuszczenia lub druk świadectwa dopuszczenia oraz zezwolenie do wglądu w miejscu rozgrywania zawodów.</p> <p>Operator urządzenia do gier hazardowych nie może umieszczać przedmiotów, które nie są wystawione jako nagrody, w taki sposób, aby mogły się one wydawać graczowi jako nagrody.</p> <p>Producent zapewnia, aby na automatach do gier hazardowych w pobliżu otworu wrzucania monet wyświetlane były wyraźnie widoczne ostrzeżenia odnoszące się do nadmiernego hazardu i ochrony małoletnich, a także informacje o możliwościach</p>

<p>d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,</p> <p>e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,</p> <p>f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;</p> <p>2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;</p> <p>3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;</p> <p>4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;</p> <p>5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;</p> <p>6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępni na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.</p> <p>Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>doradztwa w przypadku patologicznego zachowania w zakresie gier hazardowych. Operator zapewnia, aby materiały informacyjne dotyczące ryzyka związanego z nadmiernym uprawianiem gier hazardowych były umieszczone w salonie gier w widocznym miejscu.</p> <p>Instalator urządzeń do gier, jest obowiązany zapewnić, aby każdy gracz przed rozpoczęciem urządzania gier na takim urządzeniu i po sprawdzeniu uprawnień gracza do gry otrzymał środek identyfikacji oparty na urządzeniu, który nie jest powiązany z osobą. Zapewnia on, że każdemu zawodnikowi zostanie wydany nie więcej niż jeden środek identyfikacji. Ponadto zapewnia on, że unika się utraty środków identyfikacji wielokrotnego użytku i że zawodnik zwraca środek identyfikacji wielokrotnego użytku natychmiast po zakończeniu gry.</p> <p>W zakresie automatów do gier, zgodnie z postanowieniami federalnego rozporządzenia w sprawie urządzeń do gier i innych gier z możliwością wygranej (Spielverordnung - SpielV) właściwy organ wyznaczony przez niemieckiego federalnego podmiot (Physikalisch - Technische Bundesanstalt) może zatwierdzić projekt automatu do gry tylko wtedy, gdy oferuje następujące funkcjonalności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stawka może być tylko w euro lub centach; gra rozpoczyna się od postawienia pieniędzy, trwa do ogłoszenia wyniku gry i kończy się wypłatą wygranej lub wpłatą stawki. 2. Minimalny czas gry to pięć sekund; stawka nie może przekroczyć 0,20 euro, a wygrana nie może przekroczyć 2 euro. 3. Jeżeli odstęp pomiędzy dwoma usługami związanymi z zakładami jest wydłużony poza pięć sekund do górnej granicy 75 sekund, zakład może zostać zwiększony maksymalnie o 0,03 euro na pełną sekundę; jeżeli odstęp pomiędzy dwoma wypłatami wygranej jest wydłużony poza pięć sekund do górnej granicy 75 sekund, wygrana może zostać zwiększona maksymalnie o 0,30 euro na pełną sekundę. Podwyższenie stawki i wygrane powyżej tej wartości są wykluczone. 4. Suma strat (stawki minus wygrane) nie może przekroczyć 60 euro w ciągu jednej godziny. 5. Suma wygranych pomniejszona o stawki nie może przekroczyć 400 euro w ciągu jednej godziny. Jackpoty (tzn. wielka kumulacja; pula skumulowana) i inne specjalne płatności wszelkiego rodzaju są wykluczone. 6. Po jednej godzinie gry na automacie do gry następuje co najmniej pięciominutowa przerwa, podczas której nie są przyjmowane zakłady i nie są przyznawane wygrane. W czasie przerwy nie mogą być oferowane żadne operacje hazardowe, gry próbne lub demonstracyjne bez zakładów lub wygranych, ani inne animacje.
---	---

7. Po trzech godzinach gry automat do gry robi przerwę w grze, w której przechodzi w stan bezczynności na co najmniej pięć minut; na początku stanu bezczynności pamięć pieniędzy ma być opróżniona, a wszystkie elementy wyświetlacza mają być ustawione na zdefiniowane wcześniej wartości początkowe.

8. Przechowywanie kwot pieniężnych w pamięciach zakładów i wygranych jest ograniczone do łącznej kwoty 10 euro, gdy pieniądze są przyjmowane od gracza. Wyższe kwoty wypłacane są automatycznie zaraz po zaksięgowaniu.

Niemiecki system blokowania graczy jest środkiem przeciwdziałania uzależnieniu od gier hazardowych poprzez uniemożliwienie osobie blokowanej dalszego uczestnictwa w grach hazardowych na jej własny wniosek lub na wniosek osoby trzeciej. W Niemczech ogólnokrajowy system blokowania graczy we wszystkich formach gier hazardowych jest jedną z głównych innowacji w federalnej ustawie o grach hazardowych z 2021 r.

Na mocy federalnej ustawy o grach hazardowych z 2021 r. z dniem 1 lipca 2021 r. wprowadzono scentralizowany, ogólnokrajowy system blokad dla wszystkich rodzajów gier losowych. Obowiązuje ona w przypadku wszystkich gier losowych (z pewnymi wyjątkami).

Aby umożliwić blokadę niskoprogową, można ją nałożyć nie tylko na agencję odpowiedzialną za prowadzenie bazy danych blokad, ale także na każdego oferenta gry losowej, który musi uczestniczyć w systemie blokad. Czas trwania wynosi co najmniej jeden rok, chyba że gracz zażąda krótszego czasu trwania, który jednak nie może być krótszy niż 3 miesiące. Zniesienie zakazu wymaga pisemnego wniosku osoby objętej zakazem, przy czym wniosek ten może być złożony najwcześniej po upływie minimalnego okresu obowiązywania zakazu. Przepisy przejściowe przewidują ponadto, że kraj związkowy (land) Hesja pozostanie odpowiedzialny za centralną kartotekę (rejestr) blokad do końca 2022 r., a zapisy z baz danych z poprzednich rejestrów blokad zostaną przeniesione. Wskazuje się, że w przypadku ofert gier hazardowych w Internecie, skuteczne funkcjonowanie bazy danych z rejestrem blokad jest obwarowane skutecznym wdrożeniem dwóch dalszych rejestrów bazodanowych, a mianowicie rejestrem limitu wydatków w celu ograniczenia miesięcznych strat ponoszonych przez graczy oraz rejestrem aktywności w celu zapobieżenia równoległej grze hazardowej.

Poszczególne landy mogą wprowadzać także dodatkowe uszczegółowiające ograniczenia w tym zakresie. I tak, w przypadku Landu Badenia-

Wirtembergia podmioty prowadzące salony gier wyłączają graczy z udziału w grze w salonie gier, w którym złożono wniosek (zakaz wstępu dla graczy) na ich wniosek. Gracze muszą w tym celu przedstawić dowód swojej tożsamości. Czas trwania zakazu dla graczy wynosi co najmniej jeden rok. Operator niezwłocznie informuje gracza na piśmie o zakazie wstępu dla graczy, o salonach gier, dla których został on nałożony, oraz o dacie rozpoczęcia obowiązywania zakazu wstępu dla graczy.

Na wyraźny pisemny wniosek gracza zakaz gry zostaje zniesiony ze skutkiem na przyszłość, jeżeli operatorowi zostanie przedstawione zaświadczenie o uprzedniej rozmowie doradczej w ośrodku wsparcia uzależnień w Badenii-Wirtembergii, w której gracz został poinformowany o konsekwencjach zniesienia zakazu gry, o uzależnieniu od hazardu oraz o możliwościach zwalczania i zapobiegania uzależnieniu.

Organizatorzy gier w kasynie online, pokera online i wirtualnych automatów do gry w Internecie, a także organizatorzy i pośrednicy zakładów sportowych w Internecie muszą stosować zautomatyzowany system oparty na algorytmach w celu wczesnego wykrywania graczy zagrożonych uzależnieniem od hazardu oraz uzależnionych od hazardu; szczegóły należy określić w zezwoleniu. W każdym przypadku system wczesnego wykrywania dodawania hazardu musi oceniać dane, które mają być rejestrowane na koncie gry i musi być regularnie aktualizowane. Wyniki tej analizy mogą stanowić podstawę do objęcia blokadą grania, o której mowa wyżej.

Istnieją dalsze specjalne przepisy dotyczące zakładów sportowych. Interesujący jest tu np. zakaz obstawiania nieprawidłowego zachowania sportowca, np. na czerwonej kartkę w meczu piłki nożnej. Taka regulacja otwierałaby drzwi do manipulacji (ustawiania wyniku) z punktu widzenia niemieckiego ustawodawcy. Zakłady na żywo są dozwolone, jeśli dotyczą wyniku końcowego. Ale zakłady można również postawić na np. następny gol, ale tylko w przypadku aktywności sportowych, takich jak piłka nożna czy hokej na lodzie, gdzie pada niewiele bramek.

Gry na wirtualnych automatach do gier są również objęte specjalnymi przepisami w federalnej ustawie z 2021 r. Wirtualne automaty do gier, które odpowiadają grom stołowemu z bankierami tradycyjnie organizowanymi w kasynach, w szczególności ruletka, blackjack lub bakarát, są niedozwolone.

Szansę na wygraną muszą być losowe, a każdy gracz musi mieć równe szanse. Zasady gry i zwycięski harmonogram muszą być łatwo dostępne i opisane w

sposób łatwy do zrozumienia dla gracza. Graczowi musi zostać wyświetlone prawdopodobieństwo wygrania maksymalnej nagrody oraz średnia stawka wypłaty za jedno euro postawionych pieniędzy.

Istotne jest to, że maszyny wirtualne nie mogą uruchamiać się „automatycznie”. Oznacza to, że gracz musi potwierdzić każdą nową rundę. Gra musi trwać co najmniej pięć sekund.

Wreszcie regulacja maksymalnej stawki w grze jest szczególnie krytykowana przez branżę dostawców gier hazardowych: to tylko 1,00 euro. Niedozwolona jest wyższa stawka. Ustawodawca chce tym samym zabezpieczyć się przed uzależnieniem i bankructwem.

W celu zapewnienia ochrony małoletnich i graczy organizatorzy gier hazardowych muszą opracować i wdrożyć polityki społeczne. Określają one środki, które zostaną podjęte w celu zapobiegania i usuwania społecznie szkodliwych skutków gier hazardowych. Polityki społeczne muszą być dostosowane do różnych form gier losowych i muszą zawierać co najmniej następującą treść:

1. Wyznaczenie funkcjonariuszy ds. polityki społecznej z posiadaniem zezwoleniem
3. Regularne szkolenia dla pracowników nadzorujących w obiektach naziemnych oraz dla posiadaczy zezwoleń
 - a) podstawy prawne ochrony małoletnich i graczy z uwzględnieniem różnych form gier losowych,
 - b) wiedza na temat uzależnienia od hazardu w tym oferty pomocy niezależnej od dostawcy gry oraz
 - c) umiejętności uczenia, zwłaszcza wczesnego wykrywania rzucających się w oczy zachowań w grach i komunikacji z graczami;
4. Wdrożenie ochrony nieletnich i kontroli tożsamości, w tym porównanie z plikiem czarnej listy;

TABELA 5. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Stanach Zjednoczonych.

RZECZPOSPOLITA POLSKA	Stany Zjednoczone (NEVADA, UTAH)
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>W prawie amerykańskim definicja gier hazardowych najczęściej określana jest pod pojęciem „gambling”.</p> <p>Termin hazard (ang. gambling) oznacza każdą zalegalizowaną formę zakładów (wagering lub betting) prowadzoną w kasynie, na łodzi rzecznej, w rezerwacie Indian lub w dowolnym innym miejscu pod jurysdykcją Stanów Zjednoczonych. Zgodnie z definicją zawartą w prawie federalnym zamieszczonym w Kodeksie Stanów Zjednoczonych (US Code) pojęcie hazard ang. gambling obejmuje między innymi sprzedaż zakładów wzajemnych, zakłady bukmacherskie, gry na automatach, ruletki lub stoły do gry w kości, a także prowadzenie loterii, polis, gier bolita lub liczb lub sprzedawanie w nich szans.</p> <p>Ten sam Kodeks definiuje, że nielegalna działalność hazardowa oznacza działalność hazardową, która:</p> <ol style="list-style-type: none"> (i) stanowi naruszenie prawa stanu lub jednostki terytorialnej, w której jest prowadzone; (ii) obejmuje pięć lub więcej osób, które prowadzą, finansują, zarządzają, nadzorują, kierują lub są właścicielami całości lub części takiej działalności; oraz (iii) była lub pozostaje w zasadniczo ciągłej działalności przez okres przekraczający trzydzieści dni lub ma przychód brutto w wysokości 2000 USD w ciągu jednego dnia. <p>Prawo federalne wydaje szczególne wytyczne dla stanów w odniesieniu do hazardu w zakresie wyścigów konnych:</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) poszczególne stany powinny ponosić główną odpowiedzialność za określenie, jakie formy hazardu mogą legalnie odbywać się w ich granicach. (2) Rząd Federalny powinien zapobiegać ingerencji jednego stanu w politykę hazardową innego i powinien działać na rzecz ochrony określonych interesów narodowych; oraz (3) w ograniczonym obszarze międzystanowych zakładów poza torem w wyścigach konnych o ile jest taka potrzeba rząd federalny może podjąć szczególne działania w celu zapewnienia, że stany będą nadal współpracować ze sobą w zakresie akceptowania legalnych zakładów międzystanowych.

Termin zakłady (ang. bet lub wager) w odniesieniu do hazardu internetowego został wyjaśniony w Kodeksie Stanów Zjednoczonych:

(A) oznacza obstawianie lub ryzykowanie przez jakąkolwiek osobę wartościowego wyniku współzawodnictwa innych osób, wydarzenia sportowego lub gry losowej, po uzgodnieniu lub zrozumieniu, że osoba ta lub inna osoba otrzyma coś wartościowego w przypadku prawidłowo postawionego wyniku;

(B) obejmuje zakup szansy lub możliwości wygrania na loterii lub innej nagrody (prawdopodobieństwo wygrania jest uzależnione głównie od przypadku);

(C) zawiera wszelkie instrukcje lub informacje dotyczące ustanawiania lub przemieszczania środków przez gracza lub klienta, na lub z konta, na którym prowadzone są zakłady.

Termin ten jednak nie obejmuje udziału w jakiegokolwiek grze lub konkursie, w którym uczestnicy nie stawiają ani nie ryzykują niczego wartościowego innego niż:

(A) osobiste starania uczestników podczas grania w grę lub konkurs lub uzyskania dostępu do Internetu; lub

(B) punkty lub kredyty, które sponsor gry lub konkursu zapewnia uczestnikom bezpłatnie i które można wykorzystać lub wymienić wyłącznie na udział w grach lub konkursach oferowanych przez sponsora; lub

(C) udział w jakiegokolwiek grze sportowej fantasy lub symulacyjnej lub grze edukacyjnej lub konkursie, w którym (jeśli w grze lub konkursie uczestniczy zespół lub zespoły) żadna drużyna sportowa fantasy lub symulacyjna nie opiera się na obecnym członkostwie w rzeczywistym zespole, który jest członkiem amatorskiej lub zawodowej organizacji sportowej i która spełnia następujące warunki: Wszystkie nagrody i wyróżnienia oferowane zwycięskim uczestnikom są ustalane i podawane do wiadomości uczestników przed grą lub konkursem, a ich wartość nie jest określona przez liczbę uczestników ani wysokość opłat wnoszonych przez tych uczestników oraz wszystkie zwycięskie wyniki odzwierciedlają względną wiedzę i umiejętności uczestników i są określane głównie na podstawie skumulowanych wyników statystycznych wyników poszczególnych osób (sportowców w przypadku wydarzeń sportowych) w wielu rzeczywistych wydarzeniach sportowych lub innych wydarzeniach.

NEVADA

Prawo stanowe Stanu Nevada wybranego do przeglądu zdefiniowało „Grę” i „grę hazardową”. „Gra” lub „gra hazardowa” oznacza dowolną grę rozgrywaną kartami, kostkami, sprzętem lub dowolnym mechanicznym bądź elektronicznym

	<p>urządzeniem lub z udziałem maszyny z pieniędzmi, czeków, kredyt lub jakiegokolwiek przedstawiciela wartości, wskazując, że może to być (wyliczenie przykładowe) gra typu: faro, monte, roulette, keno, bingo, fan-tan, twenty-one, blackjack, seven-and-a-half, klondike, craps, poker, chuck-a-luck, koło fortuny, chemin de fer, baccarat, pai gow, beat the banker, panguingui, automat do gier, gry z udziałem bankiera.</p> <p>Termin ten jednak nie obejmuje gier:</p> <p>(a) Granych kartami w domach prywatnych lub rezydencjach, w których nikt nie zarabia pieniędzy za operowanie grą, z wyjątkiem gracza; lub</p> <p>(b) Obsługiwane przez wykwalifikowane organizacje, które zarejestrowane przez Przewodniczącego Komisji Nadzoru Gier stanu Nevada.</p> <p>Stan Nevada przyjmuje następującą definicję terminu „kasyno”: oznacza pomieszczenie lub pomieszczenia, w których prowadzone są gry hazardowe i obejmuje wszelkie bary, cocktail loże lub inne obiekty znajdujące się w nich, jak również obszar zajmowany przez gry.</p> <p>Stan Nevada definiuje loterię wskazując, że "loteria" oznacza dowolny system zbywania lub rozdzielania mienia w sposób przypadkowy pomiędzy osoby, które zapłaciły lub obiecały zapłacić jakiegokolwiek wynagrodzenie za szansę otrzymania tego mienia lub jego części za szansę otrzymania tego mienia lub jego części, lub za udział w nim lub jej części, lub za jakąkolwiek część lub udział w tym mieniu na podstawie jakiegokolwiek umowy, porozumienia, czy w sposób dorozumiany, że zostanie ono rozdzielone lub rozdysponowane w drodze losowania lub przypadku, niezależnie od tego, czy jest to loteria, loteria fantowa lub przedsięwzięcie upominkowe.</p> <p>"Loteria" zgodnie z tym rozumieniem nie obejmuje: programu promocyjnego prowadzonego przez koncesjonowany ośrodek gier w bezpośrednim związku z koncesjonowaną działalnością w zakresie gier, konkursem lub turniejem.</p> <p>Prawo stanowione (zarówno federalne, jak i stanowe) orzecznictwo i literatura akademicka często odnoszą się do kilku rodzajów gier, z których każdy ma inne znaczenie i często ma różne implikacje prawne, wymogi regulacyjne i kary za ich nieprzestrzeganie. Rozumienie gier hazardowych jest bardzo zróżnicowane, ale z nielicznymi wyjątkami dzielą się na trzy podstawowe cechy: rozważanie, nagroda i szansa.</p> <p>Loterie, bingo i inne gry bankowe to kwintesencja gier hazardowych. Wszystkie wiążą się z wypłatą wynagrodzenia i przyznaniem nagród w całości lub w</p>
--	---

części na zasadzie przypadku. Loterie, ruletka, większość automatów i podobnych gier zazwyczaj zależy wyłącznie od przypadku. Inne gry, takie jak blackjack i kości, zawierają elementy umiejętności, ale nadal zawierają wystarczającą ilość szans, aby uzasadnić traktowanie jako hazard.

Poker i inne gry typu gracz-do-gracza, w których gracze konkurują ze sobą, a nie z operatorem kasyna lub „domem”, to drugi rodzaj gier hazardowych. Ponieważ te gry są postrzegane jako hazardowe, również są uważane za hazard.

Zakłady sportowe i zakłady na wyścigi konne obejmują – jak sama nazwa wskazuje – obstawianie wyników wydarzeń sportowych na żywo i wyścigów konnych. Wyścigi konne (i, w kilku stanach, wyścigi psów) są traktowane inaczej niż inne zakłady sportowe; w rezultacie ograniczenia prawne dotyczące każdego z nich będą się różnić.

Na drugim końcu spektrum znajdują się gry, których status prawny jest niejasny. Gry te (lub ich poprzednicy) nie były tradycyjnie uważane za hazard, ale ich błyskawiczny wzrost popularności (możliwy dzięki internetowi) i znaczne dochody, jakie generują, skłoniły regulatorów do zaliczenia ich przynależności do prawa hazardowego.

UTAH

W stanie Utah, który słynie z bardzo restrykcyjnych ograniczeń (zakaz sprzedaży alkoholu, używek, uprawiania hazardu, co podyktowane jest religią) postrzega „Hazard” jako ryzykowanie czegokolwiek wartościowego w celu uzyskania zwrotu lub ryzykowanie czegokolwiek wartościowego po wyniku konkursu, gry, planu gier lub urządzenia do gier, gdy zwrot lub wynik:

(i) opiera się na elemencie przypadku, niezależnie od:
(A) istnienia zapowiedzi lub funkcji przedpremierowej w urządzeniu, konkursie lub grze; lub

(B) czy podgląd lub funkcja przed ujawnieniem opisana powyżej pozwala użytkownikom zobaczyć poszczególne lub kolejne wyniki; oraz

(ii) jest zgodny z umową lub porozumieniem, że ktoś otrzyma coś wartościowego w przypadku określonego wyniku.

Zgodnie z tym rozumieniem „Hazard” obejmuje loterię, a nie obejmuje zgodnej z prawem transakcji biznesowej lub korzystania z urządzenia rozrywkowego.

"Internetowe gry hazardowe" lub "gry hazardowe online" oznaczają gry hazardowe, gry dodatkowe lub gry z wykorzystaniem Internetu lub wszelkich mobilnych urządzeń elektronicznych umożliwiających dostęp do danych i informacji.

"Loteria" zgodnie z prawem stanowym Utah oznacza każdy system zbywania lub rozdzielania mienia w

	<p>sposób przypadkowy pomiędzy osoby, które zapłaciły lub obiecały zapłacić jakiegokolwiek wartościowe wynagrodzenie za szansę otrzymania mienia lub jego części, lub za jakiegokolwiek udział lub jakiegokolwiek odsetki w mieniu, na podstawie jakiegokolwiek umowy, porozumienia lub oczekiwania, że zostanie ono rozdzielone lub rozdysponowane w drodze losowania lub przypadku, niezależnie od tego, czy jest ono nazywane loterią, loterią fantową lub przedsięwzięciem związanym z darami, czy też pod jakąkolwiek inną nazwą.</p> <p>Specyfiką stanu Utah jest wyróżnienie dodatkowo „Fringe gambling”, który oznacza każdą faktyczną formę hazardu, loterii, urządzenia umożliwiającego taką grę lub urządzenie do gier wideo, które jest przekazywane, prowadzone lub oferowane do użytku lub sprzedaży przez firmę w wymiany na coś innego, co ma wartość lub jest związane z zakupem innego towaru lub usługi.</p>
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Prawo federalne nie określa precyzyjnej granicy wieku, od którego uprawianie hazardu, w tym internetowego jest uznane za nielegalne, gdyż różni się w zależności od lokalizacji, czyli stanu. Zasadniczo zgodnie z Kodeksem Stanów Zjednoczonych wskazuje się, że prawo lub przepisy stanu muszą obejmować:</p> <p>(a) wymagania dotyczące weryfikacji wieku i miejsca pobytu, rozsądnie zaprojektowane w celu zablokowania dostępu osobom niepełnoletnim i osobom znajdującym się, poza tym stanem,</p> <p>(b) odpowiednie standardy bezpieczeństwa danych, aby zapobiec nieuprawnionemu dostępowi osób, których wiek i aktualna lokalizacja nie zostały zweryfikowane zgodnie z ustawą lub przepisami danego stanu.</p> <p>W zakresie regulacji poszczególnych stanów, przykładowo Nevada zakazuje grania w kasynie dla osób poniżej 21 roku życia.</p> <p>W stanie Utah wszystkie formy hazardu są zabronione, zatem nie istnieje minimalna granica wieku.</p>

Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.

Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.

Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wplynięciem do portu przeznaczenia.

Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.

Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.

Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty urządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:

1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:

a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo

b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,

b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera,

c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,

Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.

NEVADA

W stanie Nevada właściwy organ (Nevada Gaming Board) może zdecydować, aby wniosek o *licencję na prowadzenie gier w tym stanie* został odrzucony i uzyskał odmowę udzielenia licencji, jeżeli organ uzna, że miejsce lub lokalizacja, dla której wnioskowana jest licencja, jest nieodpowiednie do prowadzenia operacji hazardowych. Komisja może odrzucić wniosek o stanową licencję na gry, jeżeli Komisja uzna, że miejsce lub lokalizacja, dla której wnioskowana jest licencja, jest nieodpowiednia dla prowadzenia operacji hazardowych.

Nie ograniczając ogólności powyższego, za następujące miejsca lub lokalizacje można uznać za nieodpowiednie:

1. Lokale położone w bezpośrednim sąsiedztwie kościołów, szkół i publicznych placów zabaw dla dzieci. Organ może rekomendować, a właściwa Komisja może ustalić, że lokale znajdujące się w sąsiedztwie kościołów, szkół i placów zabaw są jednak odpowiednie po wystarczającym pokazaniu odpowiedniości przez wnioskodawcę. Dokonując swoich ustaleń, organy mogą wziąć pod uwagę wszystkie istotne czynniki, w tym między innymi, czy lokal był wcześniej używany do uzyskania licencji gier lub znajdują się w obszarze komercyjnym.

2. Pomieszczenia znajdujące się w miejscu, w którym uprawianie hazardu jest sprzeczne z obowiązującym rozporządzeniem o zagospodarowaniu przestrzennym jakiegokolwiek powiatu lub miasta. Zarząd może zarekomendować, a Komisja może określić, że lokale, w których znajdują się gry hazardowe

są sprzeczne z obowiązującym rozporządzeniem w sprawie zagospodarowania przestrzennego są jednak odpowiednie po wystarczającym wykazaniu przez wnioskodawcę, że lokal był używany do licencjonowanych gier hazardowych przed datą wejścia w życie zarządzenia o warunkach zabudowy i że istnieje dobry powód, dla którego używanie powinno być kontynuowane.

3. Lokale z liczną klientelą małoletnią korzystającą z innych usług niż hazard. Organ może rekomendować, a właściwa Komisja

może ustalić, że lokale posiadające znaczną małoletnią klientelę są mimo to odpowiednie, jeżeli wnioskodawca wykaże, że podjęto wystarczające środki ostrożności, aby oddzielić obszary odwiedzane przez nieletnich od działania gier.

4. Pomieszczenia pozbawione odpowiedniego nadzoru lub kontroli.

5. Pomieszczenia trudne do pilnowania.

6. Domy publiczne.

d) podmiot zarządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być zarządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;

2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce zarządzania turnieju gry w pokera;

3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;

4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:

1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;

2) nazwę turnieju gry w pokera;

3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urządzenia;

4) przewidywaną liczbę uczestników;

5) środki przewidziane w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.

Urządzanie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Urządzanie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.

Urządzanie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.

7. Wszelkie inne przypadki, w których prowadzenie gier byłoby niezgodne z porządkiem publicznym stan Nevada.

W prawie stanowym stanu Nevada zostały zawarte wytyczne jakie powinny być spełnione, aby powstało centrum hazardowe w rejonie Las Vegas Boulevard (czyli przy „The Strip” oraz centrum gier Clark Country.

Lokalizacja nowego ośrodka którego dotyczy wniosek znajdującego się w Las Vegas Boulevard będzie uważana za znajdujący się w kasynie Las Vegas Boulevard, jeśli:

(a) Granica nieruchomości proponowanego zakładu:

(1) Znajduje się w odległości 1500 stóp od linii środkowej Las Vegas Boulevard, chyba że:

(I) Linia własności proponowanej lokalizacji znajduje się na wschód od zachodniej linii brzegowej Paradise Road oraz na północ od południowej linii brzegowej Sahara Avenue; oraz

(II) Nieruchomość jest działką o gruncie przeznaczonym głównie na cele mieszkalne;

(2) Jest na południe od skrzyżowania Las Vegas Boulevard i tej części alei Saint Louis, którą określa autostrada stanowa nr 605.

(3) sąsiaduje z lub na północ od północnej linii brzegowej drogi krajowej nr 146; lub

(b) Granica nieruchomości proponowanego zakładu znajduje się na obszarze rozpoczynającym się w punkcie południowego

brzegu linii ulicy Desert Inn, która znajduje się 1500 stóp na wschód od linii środkowej Las Vegas Boulevard, a następnie idąc na wschód

do zachodniej krawędzi ulicy Paradise, a następnie idąc na południe do linii północnej krawędzi alei Sands, a następnie

postępowanie na zachód do punktu, który znajduje się 1500 stóp na wschód od linii środkowej Las Vegas Bulwar.

Lokalizacja proponowanego zakładu na obszarach wiejskich hrabstwa Clark. Lokalizacja proponowanego centrum będzie uważana za mieszczącą się w wiejskiej strefie gier hazardowych Clark County, jeśli granica nieruchomości proponowanego centrum nie znajduje się w żadnym z dróg położonych w obszarze miejskim Las Vegas.

Zatwierdzenie nieograniczonej licencji dla zakładu zlokalizowanego poza ww. dzielnicą gier jest zabronione.

Właściwa Komisja Gier stanu Nevada nie przyzna nieograniczonej licencji dla centra hazardowego w hrabstwie, którego populacja wynosi 700 000 mieszkańców lub więcej, chyba że centrum znajduje się wyznaczonej wyżej strefie gier.

	<p>Lokalizacja zakładu w owej strefie gier nie może zostać rozbudowana, chyba że rozbudowane centrum znajduje się również w tej strefie.</p> <p>Jeśli zakład nie jest zlokalizowany w obrębie opisywanej wyżej strefy gier, zakład nie może zwiększyć liczby gier ani urządzeń do gier działających w centrum poza liczbą dopuszczoną do takiej klasyfikacji uprzednio.</p>
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audiotekstowe mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audiotekstowe mogą być urządzane jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału; 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych; 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne. 	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Prawo federalnie nie reguluje tematu licencji na lokale, gdzie będzie prowadzony hazard. Poszczególne stany regulują to wewnętrznie.</p> <p>W stanie Nevada zdefiniowano „licencję operatora automatu do gry”. „Licencja operatora automatu do gry” oznacza:</p> <p>nieograniczoną licencję, która upoważnia posiadacza do umieszczania automatów w licencjonowanej lokalizacji i dzielenia się nimi</p> <p>zyski z tego tytułu bez posiadania licencji wydanej dla danej lokalizacji.</p> <p>W Nevadzie, w szczególnych przypadkach opisanych w regulaminie komisji ds. gier hazardowych stanu Nevada i Komisji kontroli gier hazardowych Nevady można ponadto ubiegać o:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ograniczoną licencję na posiadanie automatów do gier. - wielokrotne licencje, - wstępną ekspertyzę właściwego organu (Gaming Control Board) o potencjalnej lokalizacji <p>W Nevadzie przyznaje się licencję stanową na prowadzenie gier hazardowych osobom, które ukończyły 21 lat.</p> <p>Właściwy organ (Nevada Gaming Control Board) może przyznać licencję kategorii I lub II.</p> <p>Licencjodawca Grupy I oznacza licencjodawcę nieobjętego ograniczeniami, którego kwota dochodu brutto jest równa lub wyższa niż określona kwota przez Zarząd na dany rok finansowy.</p> <p>Licencjodawca grupy II oznacza licencjodawcę nieobjętego ograniczeniami, posiadający brutto</p>

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:

- 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu;
- 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości.

Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.

Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:

„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:

- 1) nazwę spółki;
- 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki;
- 3) miejsce urządzania gier;
- 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier;
- 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63;
- 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości;
- 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.

Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.

Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.

przychody mniejsze niż kwota ustalona przez Zarząd na dany rok podatkowy.

Zgodnie ze stanową definicją „*Licencja na granie*”, „*licencja hazardowa*” oznacza każdą licencję wydaną przez stan lub dowolną jednostkę podziału terytorialnego, która upoważnia osobę wymienioną w nim, aby prowadzić gry hazardowe lub zakłady wzajemne.

W przypadku Utah, hazard jest nielegalny zgodnie z konstytucją stanu Utah, więc nie odnaleziono przepisów dotyczących hazardu.

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.

Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.

Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.

Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.

Podmiot urządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.

Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.

Hazard on-line (internetowy) jak wskazuje się w piśmiennictwie stanowi poważny problem w Stanach Zjednoczonych i między innymi dlatego w prawie federalnym (Kodeks Stanów Zjednoczonych, tytuł 31) zostały opisane zakazy bezprawnego finansowania hazardu w Internecie.

Termin "hazard internetowy niezgodny z prawem" jest zdefiniowany w tytule 31 Kodeksu Stanów Zjednoczonych (US Code) i oznacza stawianie, przyjmowanie lub w inny sposób świadome przekazywanie zakładu lub zakładu w jakikolwiek sposób, który obejmuje korzystanie, przynajmniej częściowo, z Internetu, gdy taki zakład jest niezgodny z prawem w myśl jakiegokolwiek obowiązującego prawa federalnego lub stanowego w stanach lub obszarach plemiennych Indian amerykańskich, w których zakład lub zakład jest inicjowany, otrzymywany lub w inny sposób zawierany.

Należy przy tym zwrócić uwagę na fakt, że termin „nielegalny hazard internetowy” nie obejmuje żadnej działalności dozwolonej na mocy ustawy o wyścigach konnych międzystanowych z 1978 r.

Ustawa o egzekwowaniu przepisów dotyczących nielegalnego hazardu internetowego z 2006 roku (Unlawful Internet Gambling Enforcement Act 2006 (UIGEA)) to ustawodawstwo Stanów Zjednoczonych regulujące hazard online. Zostało ono dodane jako tytuł VIII do ustawy SAFE Port Act (znajdującej się w Tytule 31 Kodeksu Stanów Zjednoczonych §§ 5361–5367). UIGEA zabrania firmom hazardowym „świadomego przyjmowania płatności w związku z udziałem innej osoby w zakładzie lub zakładzie, który obejmuje korzystanie z Internetu i który jest niezgodny z prawem na mocy jakiegokolwiek prawa federalnego lub stanowego”. Ustawa wyraźnie wyklucza zakłady sportowe spełniające określone wymagania, gry zręcznościowe oraz legalne gry międzystanowe i międzyplemienne. Prawo nie wspomina wyraźnie o loteriach stanowych ani nie wyjaśnia, czy zakłady międzystanowe na wyścigi konne są legalne.

Unlawful Internet Gambling Enforcement Act of 2006 (UIGEA) zabrania firmom hazardowym świadomego przyjmowania płatności w związku z: udziałem innej osoby w zakładzie (**bet/wager**), który wiąże się z korzystaniem z Internetu i który jest niezgodny z prawem na mocy prawa federalnego lub stanowego (zwane w ustawie „transakcjami zastrzeżonymi”). Ustawa wymaga również od Skarbu Państwa i Rady Rezerwy Federalnej (w porozumieniu z prokuratorem USA) ogłoszenia przepisów wymagających od niektórych

<p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.</p>	<p>uczestników systemów płatności, którzy mogliby być wykorzystywani do nielegalnych gier hazardowych w Internecie: aby zasady i procedury były rozsądnie zaprojektowane, aby identyfikować i blokować lub w inny sposób uniemożliwiać lub zabronić przetwarzania transakcji objętych ograniczeniami.</p> <p>Regulacje te są niezależne od wszelkich innych ram regulacyjnych, takich jak postanowień ustawy o tajemnicy bankowej lub przepisów o ochronie konsumentów.</p> <p>UTAH:</p> <p>W Utah kasyna online są zakazane, podobnie jak wszystkie inne formy hazardu. Stało się to na mocy specjalnego ustawodawstwa uchwalonego w 2012 roku. Wskazuje się jednak, że organy ścigania nie mają środków, aby wyegzekwować zakaz gier online, stąd też zakaz ten jest jedyny iluzoryczny. Oferowanie obywatelom stanu Utah lub udział tych obywateli w grach hazardowych online jest karany. Zgodnie z Konstytucją stanu Utah udział w hazardzie jest wykroczeniem klasy B, z tym, że osoba, która została skazana dwa lub więcej razy na podstawie za to wykroczenie klasy B, jest winna wykroczenia klasy A. Winna wykroczenia klasy A w stanie Utah jest także osoba, która celowo udostępnia lub oferuje jakąkolwiek formę gier hazardowych przez Internet lub online jakiegokolwiek osobie w tym stanie.</p> <p>Rozwiązania w tym zakresie są jednak mało skuteczne, gdyż wskazuje się, że w przypadku hazardu stacjonarnego mieszkańcy Utah udają się do sąsiednich stanów, natomiast w przypadku hazardu on-line z uwagi na brak skutecznej możliwości blokady na poziomie międzystanowym, gracze biorą udział w tej formie hazardu.</p>
<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i</p>	<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>W przypadku stanu Nevada, każdy posiadacz licencji na prowadzenie gier hazardowych zobowiązany jest zgodnie z prawem stanowym wywiesić lub dostarczyć w widocznych miejscach na lub w pobliżu obszarów gier i klatek oraz bankomatów znajdujących się na obszarach gier pisemne materiały dotyczące natury i objawów problematycznego hazardu oraz bezpłatny numer telefonu Krajowej Rady ds. Problematycznego Hazardu lub podobnej jednostki zatwierdzonej przez właściwy organ, który świadczy usługi informacyjne i polecające dla osób nałogowo uprawiających hazard. Każdy licencjobiorca wprowadza procedury i szkolenia dla wszystkich pracowników, którzy mają bezpośredni kontakt z uczestnikami gier hazardowych w strefach gier. Szkolenie to obejmuje co najmniej informacje dotyczące charakteru i objawów zachowań związanych z problematycznym hazardem oraz pomoc klientom w uzyskaniu</p>

urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:

1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej:

a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim,

b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku, gdy zezwolenie to jest wymagane,

c) regulaminu gry,

d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,

e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,

f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;

2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;

3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;

4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;

5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;

6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.

Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.

Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępnia na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.

Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na

informacji na temat programów dotyczących problematycznego hazardu. Powyższego nie należy jednak interpretować jako wymagającej od pracowników koncesjonariuszy identyfikowania osób uprawiających problematyczny hazard. Każdy posiadacz licencji wyznacza personel odpowiedzialny za utrzymanie tych procedur i zajmujący się rodzajami i częstotliwością takich szkoleń i programów odpowiedzialnej gry. Przyjmuje się, że programy szkoleniowe prowadzone lub certyfikowane przez właściwy organ (Nevada Council on Problem Gambling) zapewniają odpowiednie szkolenie.

Każdy posiadacz licencji, który angażuje się działalność w wydawanie kredytów, realizację czeków lub marketing gry za pośrednictwem poczty bezpośredniej, wdraża program zawierający elementy opisane poniżej, odpowiednio, który umożliwi uczestnikom gier samoograniczenie ich dostępu do wydawania kredytów, realizacji czeków lub marketingu za pośrednictwem poczty bezpośredniej.

W zależności od potrzeb, program taki zawiera co najmniej następujące elementy:

a) Opracowanie pisemnych materiałów do rozpowszechniania wśród klientów, objaśniających program odpowiedzialnej gry (program);

b) Opracowanie pisemnych formularzy umożliwiających klientom udział w programie;

c) Standardy i procedury, które umożliwiają zakazanie klientowi dostępu do realizacji czeków, wydawania kredytów oraz udziału w marketingu gry za pośrednictwem poczty bezpośredniej;

d) Standardy i procedury pozwalające na usunięcie klienta z bezpośredniej korespondencji mailowej posiadacza licencji i innych bezpośrednich działań marketingowych dotyczących możliwości gry w danej lokalizacji posiadacza licencji; oraz

e) Procedury i formularze zobowiązujące klienta do powiadomienia wyznaczonego biura posiadacza licencji w ciągu 10 dni od otrzymania przez niego przywileju finansowego związanego z grą, materiałów lub promocji objętych programem.

Przewodniczący komisji może zażądać od każdego koncesjonariusza przedstawienia mu do wglądu któregośkolwiek z elementów programu posiadacza licencji opisanego wyżej. Jeżeli przewodniczący stwierdzi w drodze administracyjnej, że program posiadacza licencji nie spełnia w wystarczającym stopniu standardów określonych wyżej, wówczas przewodniczący może wydać takie orzeczenie,

<p>automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>wskazując na braki i określając termin ich usunięcia. Każdy posiadacza licencji, którego dotyczy takie ustalenie administracyjne, może odwołać się od tego ustalenia.</p> <p>Nieustanowienie przez posiadacza licencji programów określonych wyżej lub nieusunięcie braków, stanowi nieodpowiednią metodę działania i jest podstawą do podjęcia działań dyscyplinarnych wobec posiadacza licencji.</p> <p>Każdy posiadacz licencji musi przekazać gościom i pracownikom informacje na temat Odpowiedzialnej Gry, o zagrożeniach związanych z wykorzystywaniem hazardu jako mechanizmu radzenia sobie w sytuacjach stresowych lub próbach rozwiązywania problemów finansowych za pomocą hazardu. Wskazuje się, by w zasadach odpowiedzialnej gry znalazły się następujące stwierdzenia lub pytania:</p> <p>„Zasady odpowiedzialnego uprawiania hazardu:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Jeżeli zdecydują się Państwo na grę, należy ją uprawiać wyłącznie dla rozrywki. b) Jeśli gra nie sprawia już Państwu przyjemności, proszę zadać sobie pytanie, dlaczego wciąż "gracie". c) Przegrane pieniądze należy traktować jako koszt rozrywki. Proszę pamiętać, że wygrana jest wyjątkiem, a nie regułą! d) Należy ustalić limit wydatków w dolarach i trzymać się go. Proszę zdecydować, na co mogą Państwo sobie pozwolić i nie zmieniać zdania w trakcie gry. e) Należy ustalić limit czasu i trzymać się go. Proszę zdecydować, jak długo będą Państwo grać i wyjść po upływie czasu, nawet jeśli Państwo wygrają. f) Należy spodziewać się porażki. Istnieje prawdopodobieństwo, że przegram Państwo, więc należy być przygotowanym na to, że przegrana będzie częścią gry. g) Przyjmąc osobistą zasadę, aby nie grać na kredyt. Nigdy nie należy grać za pożyczone pieniądze lub za pieniądze, na których stratę nie można sobie pozwolić. h) Należy zachować równowagę w swoim życiu. Hazard nie powinien przeszkadzać ani zastępować przyjaciół, rodziny, pracy lub innych wartościowych zajęć. i) Należy unikać "gonienia" za straconymi pieniędzmi. Im bardziej będzie Pan/Pani próbował odzyskać swoje straty, tym większe będą straty. j) Nie należy uprawiać hazardu jako sposobu na radzenie sobie z bólem emocjonalnym lub fizycznym. Hazard z powodów innych niż rozrywka może prowadzić do poważnych problemów, w tym do uzależnienia.”
---	--

TABELA 6. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Australii – Stanie Nowa Południowa Walia.

RZECZPOSPOLITA POLSKA	AUSTRALIA – NOWA POŁUDNIOWA WALIA
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z Interactive Gambling Act 2001 przez usługę hazardową należy rozumieć:</p> <ol style="list-style-type: none"> (a) usługę stawiania, zawierania, otrzymywania lub przyjmowania zakładów; lub (b) usługi, której jedynym lub dominującym celem jest przedstawienie osobom, które chcą stawiać zakłady osobom, które chcą otrzymać lub zaakceptować te zakłady; lub (c) usługę prowadzenia loterii; lub (d) usługę dostarczania losów na loterię; lub (e) usługę prowadzenia gry, w której: <ol style="list-style-type: none"> (i) gra jest rozgrywana o pieniądze lub jakąkolwiek inną rzecz wartościową; oraz (ii) gra jest grą losową lub grą łączącą losowość i umiejętność; oraz (iii) klient usługi daje lub zgadza się rozważyć grę lub wejście do gry; lub (f) usługi hazardowe (w zwykłym znaczeniu tego wyrażenia), które nie są objęte żadnym z powyższych ustępów. <p>Gra oznacza grę losową lub grę, która jest częściowo grą losową a częściowo grą wymagającą umiejętności.</p> <p>Zgodnie z Unlawful Gambling Act 1998 gry niezgodne z prawem, które nie są dopuszczone wyraźnie na podstawie innego aktu prawnego to:</p> <ol style="list-style-type: none"> (a) gry zwane odpowiednio fan-tan, pak-a-pu, two-up, hazard, bakarat, faro lub ruletka, lub jakakolwiek podobna gra losowa, (b) jakakolwiek gra losowa rozgrywana przy stole lub przy użyciu sprzętu do gier, (c) jakakolwiek gra polegająca na użyciu lub obsłudze zabronionego urządzenia do gier, (d) jakakolwiek gra polegająca na dysponowaniu pieniędzmi w drodze loterii lub losu, (e) każda gra, w której szanse nie są jednakowo korzystne dla wszystkich graczy, w tym między graczami, bankierem lub inną osobą (jeśli istnieje), przez którą gra jest zarządzana lub przeciwko komu grają lub stawiają inni gracze, (f) jakakolwiek gra polegająca na graniu lub stawianiu przeciwko bankowi, która nie przechodzi z jednego uczestnika na drugiego: <ol style="list-style-type: none"> (i) przypadkowo lub przez regularną rotację pomiędzy wszystkimi uczestnikami gry oraz (ii) bez wymogu uiszczenia opłaty lub spełnienia jakiegokolwiek innego warunku,

	<p>(g) jakakolwiek gra z kartami lub innym sprzętem do gier, z której dana osoba otrzymuje procent lub udział w postawionej kwocie,</p> <p>(h) dowolna gra zręcznościowa lub losowa lub mieszana zręcznościowo-losowa, w której stawiane lub zagrożone są jakiekolwiek pieniądze przez osobę w związku ze zdarzeniem lub zdarzeniem awaryjnym określonym przez tę osobę i w którym-</p> <p>(i) istnieje diler, krupier lub bankier, który nie jest uczestnikiem gry podczas działania; lub</p> <p>(ii) osoba inna niż uczestnik gry otrzymuje płatność lub inną korzyść od grającego w grę, lub</p> <p>(iii) zapłata lub inna korzyść jest przyznana lub żądana za prawo do udziału w grze lub o prawo wejścia na teren, na którym rozgrywana jest gra.</p>
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Regulacje prawne zabraniają udziału w grach hazardowych nieletnim, a za nieprzestrzeganie tego zakazu grożą surowe konsekwencje. W Australii za osobę nieletnią uznaje się osobę, która nie ukończyła 18 roku życia.</p> <p>Dokumenty potwierdzające dopuszczalny wiek gracza zgodnie z Casino Control Regulation 2019:</p> <p>Każdy z poniższych dokumentów jest, dla celów ustawy, dowodem, że dana osoba ma co najmniej 18 lat, ale tylko wtedy, gdy dokument zawiera zdjęcie osoby i wskazuje (przez odniesienie do daty urodzenia osoby), że osoba ma co najmniej 18 lat i dokument</p> <p>Jest aktualny i nie został unieważniony:</p> <p>(a) australijskie prawo jazdy</p> <p>(b) cyfrowe prawo jazdy</p> <p>(c) kartę Photo Card</p> <p>(d) dowód wieku (jakkolwiek opisany) wydany przez organ publiczny Wspólnoty Australijskiej lub Stanu australijskiego lub terytorium Australii w celu potwierdzenia tożsamości i wieku osoby,</p> <p>(e) dowód wieku wydany przez pocztę australijską („dowód tożsamości Keypass”) w tym celu poświadczania tożsamości i wieku osoby,</p> <p>f) paszport australijski lub zagraniczny.</p> <p>Zgodnie z regulacjami zawartymi w Unlawful Gambling Act 1998 Osoba niepełnoletnia nie może uczestniczyć w żadnej formie hazardu, a maksymalna kara za to naruszenie to 20 jednostek kary. Jednakże nieletni nie może być pozbawiony wolności ani osadzony w areszcie śledczym na skutek nieuiszczenia kary wymierzonej za czyn zabroniony opisany wyżej.</p> <p>Zgodnie z regulacjami zawartymi w Casino Control Act 1992 Osoba niepełnoletnia nie może w żadnym celu wchodzić ani przebywać w kasynie, a za naruszenie tego grozi maksymalna kara 20 jednostek kary.</p>

	<p>Jeśli osoba niepełnoletnia wejdzie do kasyna, operator kasyna popełnia wykroczenie (Maksymalna kara za to naruszenie to 50 jednostek kary).</p> <p>Casino Control Act 1992 wskazuje, że osoba odpowiedzialna za kasyno, agent operatora kasyna, pracownik kasyna, inspektor lub funkcjonariusz policji może, jeśli ma uzasadnione powody, by podejrzewać, że:</p> <p>osoba w kasynie jest osobą niepełnoletnią—</p> <p>(a) wymagać od tej osoby podania prawidłowego wieku, nazwiska i adresu, oraz</p> <p>(b), jeżeli istnieje uzasadnione podejrzenie, że wiek, imię i nazwisko lub adres podane w odpowiedzi na okazanie jest fałszywe – wymaga się od osoby przedstawienia stosownego dowodu, aby to wykazać. Dokonywanie zakładów przez nieletnich i osoby z nich wykluczone jest zabronione.</p> <p>Osobie nieletniej lub będącej przedmiotem nakazu wykluczenia z kasyna nie wolno stawiać zakładów w kasynie.</p> <p>Osoba taka nie jest uprawniona do żadnych wygranych z udanego zakładu w kasynie, a wygrane przypadają na rzecz operatora kasyna. Wygrane z zakładu nie obejmują postawionej kwoty. Operator kasyna musi zapłacić kwotę wszelkich wygranych, które uległy przypadkowi, operatorowi kasyna do Funduszu Odpowiedzialnego Hazardu w ciągu 3 miesięcy w przeciwnym razie wygrane przypadają.</p> <p>Zgodnie z Public Lotteries Act 1996 Licencjobiorca lub agent, który przyjmuje od osoby w wieku poniżej 18 lat, niezależnie od tego jaką formą, czy osobiście, listownie, drogą elektroniczną lub w inny sposób, zapisanie się na loterię publiczną jest winny przestępstwa, a maksymalna kara za to naruszenie, to 50 jednostek kary.</p> <p>Osoba, która w wieku poniżej 18 lat przystępuje lub zapisuje się na loterię publiczną, popełnia wykroczenie. Maksymalna kara za wykroczenie wynosi 20 jednostek kary.</p> <p>Gaming Machines Act 2001 wskazuje, że osoby niepełnoletnie mają zakaz korzystania z automatów do gier w hotelach lub klubach. Osoba w wieku poniżej 18 lat nie może obsługiwać zatwierdzonego automatu do gier w hotelu lub na terenie klubu. Maksymalna kara za naruszenie 20 jednostek kary.</p> <p>Jeśli osoba w wieku poniżej 18 lat korzysta z zatwierdzonego automatu do gier—</p> <p>(a) w hotelu – prowadzący hotel jest winny wykroczenia lub</p> <p>(b) na terenie klubu – klub i sekretarz klubu popełniają wykroczenie.</p>
--	--

	<p>Maksymalna kara za powyższe to 50 jednostek kary.</p> <p>Osoby w wieku poniżej 18 lat nie mogą wchodzić ani przebywać na obszarze, gdzie znajdują się automaty do gier w klubie. Maksymalna kara za to naruszenie to 20 jednostek kary.</p> <p>Jeżeli osoba w wieku poniżej 18 lat znajduje się w strefie automatów do gier w klubie i nie jest natychmiast usunięta z tego obszaru, klub i sekretarz klubu popełniają wykroczenie.</p> <p>Maksymalna kara za naruszenie to 50 jednostek kary. Jeżeli osoba poniżej 18 roku życia przebywa na terenie klubu jako gość członka klubu i znajduje się w dowolnym miejscu, gdzie znajdują się automaty do gier w klubie, członek klubu jest winny wykroczenia i może na niego być nałożona maksymalna kara 20 jednostek kary.</p>
<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wpłynięciem do portu przeznaczenia.</p> <p>Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.</p> <p>Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:</p> <p>1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:</p>	<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna</p> <p>Zgodnie z Casino Control Act 1992 Minister Hotelarstwa i Wyścigów Nowej Południowej Walii może od czasu do czasu wydać Niezależnemu Urzędowi ds. Alkoholu i Gier pisemną instrukcję dotyczącą następujących kwestii:</p> <p>(a) dopuszczalnej lokalizacji kasyna,</p> <p>(b) wymaganej wielkości i stylu kasyna,</p> <p>(c) rozwoju wymaganego w związku z założeniem kasyna (np. rozwój hotelu lub innego kompleksu, którego częścią ma być kasyno)</p> <p>(d) wszelkie inne przewidziane sprawy dotyczące założenia kasyna.</p> <p>Wskazówki dotyczące dopuszczalnej lokalizacji kasyna nie mogą określać konkretnego miejsca, chyba że teren należy do Dóbr Królewskich (Ziemie Korony Brytyjskiej).</p> <p>Po myśli Casino Control Act 1992 Minister ma obowiązek zbadać prawdopodobny wpływ dostępności automatów do gier w kasynie na działalność i rentowność zarejestrowanych klubów i hoteli. Minister może następnie wydać Urzędowi pisemną instrukcję dotyczącą tego, czy i w jakim zakresie (jeśli w ogóle) automaty do gier mają być dostępne w kasynie.</p> <p>Granice kasyna należy wstępnie określić poprzez określenie w treści licencji na prowadzenie kasyna. Granice kasyna mają być określone wstępnie poprzez wskazanie ich w licencji na prowadzenie kasyna. Urząd może ponownie określić granice kasyna z własnej inicjatywy lub na wniosek podmiotu prowadzącego kasyno.</p> <p>Automaty do gier</p> <p>W myśl postanowień Gaming Machines Regulation 2019, jeśli lokal posiada licencję hotelową na</p>

a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,

b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera,

c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,

d) podmiot urządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;

2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urzędowania turnieju gry w pokera;

3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;

4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:

1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;

2) nazwę turnieju gry w pokera;

3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urzędowania;

4) przewidywaną liczbę uczestników;

5) środki przedsięwzięte w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.

Urządzanie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub

posiadanie 10 zatwierdzonych automatów do gier to prowadzący hotel jest zobowiązany do zlokalizowania zatwierdzonych automatów do gier w specjalnym pokoju do gier. Pomieszczenie to musi spełniać następujące wymagania:

(a) pokój do gier musi znajdować się w części barowej hotelu i nie może być częścią hotelu w której mogą przebywać nieletni (musi być odseparowany),

(b) pokój do gier musi być oddzielona od głównego obszaru baru ścianą łączącą podłogę z sufitem, przy czym co najmniej dolna połowa takiej ściany jest wykonana z nieprzezroczystego materiału,

(c) goście hotelu nie mogą być zmuszani do przechodzenia przez pokój do gier w celu wejścia lub wyjścia z hotelu lub w celu uzyskania dostępu do innej części hotelu,

(d) wejście do pokoju gier musi być bezpłatne,

(e) każdy zatwierdzony automat do gier w pokoju gier musi być umieszczony tak, aby nie był widoczny z dowolnego miejsca poza hotelem

(f) pokój do gier musi być przez cały czas nadzorowana przez prowadzącego hotel lub jego pracownika za pomocą środków elektronicznych lub fizycznej obecności, lub obu tych form

(g) pokój do gier musi mieć drzwi lub przestrzeń, która zapewnia rozsądny dostęp do oraz z pokoju do gier do co najmniej jednego baru i co najmniej jednej toalety dla każdej płci,

(h), jeśli do pokoju gier można wejść bezpośrednio z ulicy publicznej, to każde wejście lub przestrzeń w sali do gier (która zapewnia dostęp do reszty hotelu), musi być wyraźnie oznaczone jako zapewniające taki dostęp i widoczne dla klientów w pokoju gier.

W przypadku mniejszej liczby automatów, powyższe restrykcje nie są obowiązkowe.

Jeżeli Sekretarz Departamentu Obsługi Klienta Stanu Nowa Południowa Walia jest zdania, że jakikolwiek zatwierdzony automat do gier w hotelu lub w lokalu klubu znajduje się w sposób, który:

(a) ma na celu przyciągnięcie uwagi członków społeczeństwa znajdujących się poza hotelem lub lokalem klubu oraz,

b) jest to sprzeczne z interesem publicznym,

Sekretarz może, w drodze pisemnego zawiadomienia przekazanego danemu prowadzącemu hotel lub klub, zażądać przeniesienia lub przesłonięcia automatu zgodnie z zawiadomieniem.

Automaty do gier w stanie Nowa Południowa Walia nie są ograniczone terytorialnie co do ich umiejscowienia, muszą jednak posiadać być umieszczone w opisanych wyżej hotelach lub klubach, przy spełnieniu wyżej określonych warunków.

<p>udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzanie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzanie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.</p>	
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audioteksove mogą być urządzane, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audioteksove mogą być urządzane jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <p>1) legalność źródeł pochodzenia kapitału;</p>	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urządzania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Licencje do przeprowadzania loterii publicznych: Minister Hotelarstwa i Wyścigów Nowej Południowej Walii może udzielić następujących rodzajów licencji:</p> <p>a) licencja operatora, która jest licencją na prowadzenie dowolnej loterii publicznej, b) licencja na produkt, która jest licencją na konkretną loterię publiczną. Licencję na produkt może posiadać wyłącznie posiadacz licencji operatora.</p> <p>Oba rodzaje licencji mogą być posiadane tylko przez przedsiębiorstwo samodzielnie lub przez 2 lub więcej przedsiębiorstw łącznie.</p> <p>Maksymalny okres, na jaki może zostać udzielona licencja, wynosi nie więcej niż 40 lat i jest określony w jej treści.</p> <p>Licencja na prowadzenie kasyna: W myśl Casino Control Act 1992 zanim licencja na prowadzenie kasyna zostanie udzielona Niezależny Urząd ds. Alkoholu i Gier weryfikuje osobę wnioskodawcy jak również jej bliskich współpracowników:</p> <p>a) każda z tych osób musi cieszyć się nieposzlakowaną opinią, mając na uwadze charakter, uczciwość i prawość, (b) każda z tych osób musi mieć solidne i stabilne zaplecze finansowe, c) w przypadku wnioskodawcy, który nie jest osobą fizyczną, zapewnił właściwą strukturę udziałową lub właścicielską podmiotu, d) wnioskodawca posiada lub jest w stanie uzyskać odpowiednie i adekwatne środki finansowe; za zapewnienie rentowności finansowej proponowanego kasyna,</p>

2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych;

3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:

1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu;

2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości.

Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.

Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:

„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:

- 1) nazwę spółki;
- 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki;
- 3) miejsce urządzania gier;
- 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier;
- 5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63;
- 6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości;
- 7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.

Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.

e) wnioskodawca ma lub jest w stanie skorzystać z usług osób, które mają wystarczające doświadczenie w zarządzaniu i prowadzeniu kasyna,

(f) wnioskodawca ma wystarczające możliwości biznesowe, aby założyć i utrzymać odnoszące sukcesy kasyno,

(g) którakolwiek z tych osób nie może mieć jakichkolwiek powiązań biznesowych z jakąkolwiek osobą, organem lub stowarzyszeniem, które zdaniem Urzędu nie cieszy się nieposzlakowaną opinią ze względu na charakter, uczciwość lub posiada niepożądane bądź niezadowalające źródła finansowe. Należy jednak podkreślić, że zgodnie z Casino Control Act ewentualne uruchomienie nowego kasyna nastąpić może jedynie z inicjatywy odpowiednich organów administracji. Na polecenie Ministra Hotelarstwa i Wyścigów Nowej Południowej Walii, Niezależny Urząd ds. Alkoholu i Gier zaprasza do publicznego wyrażania zainteresowania założeniem i prowadzeniem kasyna oraz może udzielać informacji dotyczących wymagań dotyczących kasyna każdej osobie, która wyrazi zainteresowanie. Urząd ma prawo pobierać opłatę za udzielenie informacji zgodnie z niniejszą sekcją i taką samą opłatę pobiera się od osób, którym udzielono informacji.

Na polecenie ww. Ministra, Niezależny Urząd ds. Alkoholu i Gier zaprasza do składania wniosków o wydanie licencji na prowadzenie kasyna.

Osoba nie jest uprawniona do samodzielnego złożenia wniosku o udzielenie licencji na prowadzenie kasyna bez zaproszenia ze strony ww. Urzędu.

Rozpatrując wniosek o licencję na prowadzenie kasyna, Urząd powinien wziąć pod uwagę następujące kwestie:

- (a) ww. wymagania dotyczące wnioskodawcy i bliskich współpracowników wnioskodawcy,
- b) standard i charakter proponowanego kasyna oraz udogodnienia, które mają być zapewnione w lub w połączeniu z proponowanym kasynem,
- c) prawdopodobny wpływ wykorzystania danego lokalu jako kasyna na turystykę, zatrudnienie i rozwój gospodarczy w miejscu lub regionie, w którym znajdować się ma kasyno,
- d) wiedzę specjalistyczną wnioskodawcy, z uwzględnieniem obowiązków posiadacza licencji na prowadzenie kasyna na podstawie niniejszej ustawy.

Zgodnie z Betting and Racing Act 1998 licencja na **zakłady** oraz **wyścigi** jako formę hazardu wymaga uzyskania licencji na tor wyścigowy. Minister może, jeśli jest przekonany, że proponowany licencjobiorca jest zatwierdzonym podmiotem, wystawić licencję na dany tor wyścigowy.

Rodzaje licencji na tor wyścigowy:

- a) licencje na zawody wyścigów konnych,

<p>Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.</p> <p>Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.</p>	<p>b) licencje na zawody wyścigów zaprzęgów konnych, c) licencje na zawody wyścigów chartów.</p> <p>W odniesieniu do toru wyścigowego można wydać więcej niż jeden ww. rodzaj licencji.</p> <p>Zgodnie z Gaming Machines Act 2001 przewidziano rodzaje koncesji i uprawnień związanych z grami hazardowymi licencja dealera automatów do gier (upoważniająca licencjobiorcę do produkcji, montażu automatów do gier, sprzedaży), licencja sprzedawcy automatów do gier, licencja technika automatów do gier, licencja na urządzenie do testowania automatów do gier.</p>
<p>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</p> <p>W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i</p>	<p>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</p> <p>Zasadniczo, poza ściśle określonymi wyjątkami, świadczenie usług hazardowych on-line dla obywateli Australii, zwłaszcza jeżeli świadczeniodawca ma siedzibę poza Australią jest zabronione na mocy Interactive Gambling Act 2001. Regulacje na polu dotyczą całej Australii (prawo federalne, nie stanowe).</p> <p>Klientom w Australii nie należy świadczyć zabronionych hazardowych usług online.</p> <p>(1) Osoba popełnia przestępstwo, jeśli:</p> <p>(a) dana osoba celowo świadczy zabronioną hazardową usługę online; oraz</p> <p>(b) usługa ma australijski link (łącze) klienta</p> <p>Kara za naruszenie to 5000 jednostek kary.</p> <p>(2) Osoba, która narusza ustęp (1), popełnia odrębne przestępstwo w odniesieniu do każdego dnia (w tym dnia skazania za przestępstwo lub każdego późniejszego dnia), w którym naruszenie trwa.</p> <p>(2A) Osoba nie może świadczyć zabronionej hazardowej usługi online, która ma łącze do australijskiego klienta.</p> <p>Kara za naruszenie to 7500 jednostek kary.</p> <p>(2B) Osoba naruszająca ustęp (2A) popełnia odrębne naruszenie tego przepisu w odniesieniu do każdego dnia, w którym naruszenie to ma miejsce (w tym dnia wydania odpowiedniego nakazu ukarania cywilnego lub dowolnego dnia późniejszego).</p> <p>(3) Ustępy (1) i (2A) nie mają zastosowania, jeżeli osoba:</p> <p>a) nie wiedziała; oraz</p> <p>b) nie mogła, przy zachowaniu należytej staranności, ustalić; że usługa ma link do australijskiego klienta.</p> <p>(4) Do celów podsekcji (3), przy ustalaniu, czy dana osoba mogła, z należyłą starannością, upewnić się, że usługa miała powiązanie z australijskim klientem, należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:</p>

<p>oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.</p> <p>Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.</p> <p>Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.</p> <p>Podmiot zarządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.</p>	<p>(a) czy potencjalni klienci zostali poinformowani, że prawo australijskie zabrania świadczenia usługi klientom, którzy fizycznie przebywają w Australii;</p> <p>b) czy klienci byli zobowiązani do zawierania umów, które podlegały wyraźnemu warunkowi, zgodnie z którym klient nie będzie korzystał z usługi, jeśli klient fizycznie przebywał w Australii;</p> <p>c) czy osoba wymagała od klientów podania danych osobowych, a jeśli tak, czy dane te sugerowały, że klient nie przebywał fizycznie w Australii;</p> <p>d) czy dana osoba posiada dane sieciowe wskazujące, że klienci byli fizycznie obecni poza Australią:</p> <p>(i) kiedy otwarto odpowiednie konto klienta; oraz</p> <p>(ii) przez cały okres świadczenia usługi na rzecz klienta.</p> <p>Zabronione interaktywne usługi hazardowe z siedzibą w Australii, których nie można świadczyć klientom w wyznaczonych krajach.</p> <p>(1) Osoba popełnia przestępstwo, jeśli:</p> <p>(a) dana osoba celowo udostępnia zabronioną interaktywną usługę hazardową z siedzibą w Australii; oraz</p> <p>(b) usługa ma wyznaczone łącze klienta do kraju Kara za naruszenie to 5000 jednostek kary.</p> <p>(2) Osoba, która narusza ustęp (1), popełnia odrębne przestępstwo w odniesieniu do każdego dnia (w tym dnia skazania za przestępstwo lub każdego późniejszego dnia), w którym naruszenie trwa.</p> <p>(2A) Osoba nie może świadczyć zabronionej interaktywnej usługi hazardowej z siedzibą w Australii, która ma wyznaczone łącze klienta z kraju. Kara za naruszenie to 7500 jednostek kary.</p> <p>(2B) Osoba naruszająca ustęp (2A) popełnia odrębne naruszenie tego przepisu w odniesieniu do każdego dnia, w którym naruszenie to ma miejsce (w tym dnia wydania odpowiedniego nakazu ukarania cywilnego lub dowolnego dnia późniejszego).</p> <p>(3) Ustępy (1) i (2A) nie mają zastosowania, jeżeli osoba:</p> <p>a) nie wiedziała; oraz</p> <p>b) nie mógł, przy zachowaniu należytej staranności, ustalić, że usługa ma wyznaczone łącze klienta z kraju.</p> <p>(4) Do celów podsekcji (3), przy ustalaniu, czy dana osoba mogła, z należyłą starannością, upewnić się, że usługa miała wyznaczone łącze klienta krajowego, należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:</p> <p>(a) czy potencjalni klienci zostali poinformowani, że prawo australijskie zabrania świadczenia usługi klientom, którzy są fizycznie obecni w wyznaczonym kraju;</p> <p>(b) czy klienci byli zobowiązani do zawierania umów, które podlegały wyraźnemu warunkowi, zgodnie z którym klient nie będzie korzystał z usługi, jeśli klient fizycznie przebywał w wyznaczonym kraju;</p>
--	--

	<p>(c) czy osoba wymagała od klientów podania danych osobowych, a jeśli tak, czy dane te sugerowały, że klient nie był fizycznie obecny w wyznaczonym kraju;</p> <p>(d) czy dana osoba posiada dane sieciowe wskazujące, że klienci byli fizycznie obecni poza wyznaczonym krajem:</p> <p>(i) kiedy otwarto odpowiednie konto klienta; oraz</p> <p>(ii) przez cały okres świadczenia usługi na rzecz klienta;</p> <p>e) wszelkie inne istotne kwestie.</p> <p>Zgodnie z tym aktem prawnym, zabroniona interaktywna usługa hazardowa z siedzibą w Australii jest zabronioną interaktywną usługą hazardową, która ma link do australijskiego dostawcy. Zabroniona interaktywna usługa hazardowa ma link do australijskiego dostawcy wtedy i tylko wtedy, gdy:</p> <p>a) usługa jest świadczona w trakcie prowadzenia działalności gospodarczej w Australii; lub</p> <p>b) centralne zarządzanie i kontrola usługi znajduje się w Australii; lub</p> <p>c) usługa jest świadczona przez agenta w Australii; lub</p> <p>(d) usługa jest świadczona klientom korzystającym z usługi hostingu internetowego, a wszelkie odpowiednie treści internetowe są hostowane w Australii.</p>
<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:</p>	<p><u>Zasady odpowiedzialnej gry.</u></p> <p>W Nowej Południowej Walii został utworzony fundusz odpowiedzialnego hazardu, w ramach którego kasyna regularnie uiszczają opłaty (w odniesieniu do każdej licencji kasyna uiszcza się opłatę z tytułu odpowiedzialnego hazardu).</p> <p>Legalne formy hazardu w Nowej Południowej Walii w Australii to:</p> <p>(a) prowadzenie totalizatora lub prowadzenie jakiegokolwiek działalności bukmacherskiej na podstawie koncesji przyznanej na podstawie <i>Totalizator Act 1997.</i>,</p> <p>(a1) przetwarzanie zakładów zgodnie z art. 9A lub 9B ustawy o totalizatorze z 1997 r.,</p> <p>b) prowadzenie lub bycie uczestnikiem gier, które są dopuszczone na podstawie ustawy <i>Community Gaming Act 2018 r.</i>,</p> <p>(c) prowadzenie lub udział w loterii publicznej która jest dopuszczona na podstawie ustawy <i>Public Lotteries Act 1996</i>,</p> <p>(d) prowadzenie lub uczestniczenie w <i>two-up</i> zgodnej z prawem na mocy ustawy o grach hazardowych (<i>two-up</i>) <i>Gambling (Two-up) Act 1998 r.</i>,</p> <p>(e) hazard, który został uznany za zgodny z prawem na mocy ustawy <i>Casino Control Act 1992 r.</i>,</p> <p>(f) utrzymywanie lub obsługa zatwierdzonego automatu do gier w rozumieniu <i>Gaming Machines Act</i></p>

<p>1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej:</p> <p>a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim,</p> <p>b) informacji o zezwoleniu na urządzenie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku, gdy zezwolenie to jest wymagane,</p> <p>c) regulaminu gry,</p> <p>d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,</p> <p>e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,</p> <p>f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;</p> <p>2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;</p> <p>3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;</p> <p>4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;</p> <p>5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;</p> <p>6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępnia na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urządzania gier.</p> <p>Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>2001 w hotelu lub na terenie zarejestrowanego klubu zgodnie z tą ustawą,</p> <p>Art. 8 ustawy <i>Gaming Machines Act 2001r</i> stanowi o automatach do gier nie używane do celów hazardowych.</p> <p>Żadne z postanowień prawa nie zabrania przechowywania lub obsługi automatu do gier, jeżeli:</p> <p>(a) automat do gier nie jest używany do celów hazardowych oraz</p> <p>(b) automat do gier jest używany wyłącznie do celów terapeutycznych, które mogą zostać zatwierdzone przez organ na piśmie przed użyciem automatu, oraz</p> <p>c) spełnione są wszelkie warunki nałożone przez organ podczas udzielania zezwolenia.</p> <p>d) spełnione są wszelkie warunki nałożone przez Urząd w tym okresie.</p> <p>(3) W konkretnym przypadku lub w określonej grupie przypadków Urząd może odstąpić od spełnienia wymogu zawiadomienia zgodnie z ust. (2) i może nałożyć warunki wykonania zrzeczenia.</p> <p>Licencjodawca loterii publicznych musi upewnić się, że każdy wydrukowany formularz zgłoszeniowy (niezależnie od opisu) i bilet na publiczną loterię prowadzoną przez licencjodawcę zawiera następujące informacje:</p> <p>„Pomoc jest w zasięgu ręki: www.gambleaware.nsw.gov.au 1800 858 858</p> <p>*nie dotyczy losów na loterię natychmiastową (powszechnie znanych jako „zdrapki”).*</p> <p>Wyżej podany adres strony internetowej oraz telefon również muszą być umieszczone na:</p> <p>a) formularzu zgłoszeniowym oraz kuponie do zakładu w totalizatorze.</p> <p>b) Zakładzie w zakładzie bukmacherskim.</p> <p>Maksymalna kara za nieprzestrzeganie tego prawa we wszystkich wyżej wymienionych przypadkach to 50 jednostek kary.</p> <p>Licencjodawca musi zapewnić, że wszelkie materiały pisemne dostarczone przez licencjodawcę w celu wyjaśnienia opinii publicznej jak wziąć udział w loterii publicznej zawierają—</p> <p>(a) wyjaśnienie szans na wygraną głównej nagrody w loterii publicznej lub, jeśli takie istnieją, różne podziały nagród w loterii publicznej, wyjaśnienie (w odniesieniu do każdego z tych podziałów) szans na zdobycie nagrody w takim podziale nagród, oraz</p> <p>(b) oświadczenie o możliwościach pomocy w grach hazardowych zatwierdzone przez Sekretarza.</p> <p>Maksymalna kara za brak informacji to 50 jednostek kary.</p>
--	---

	<p>Licencjobiorca musi zamieścić następujące informacje na dowolnej stronie internetowej używanej przez licencjobiorcę do: promowania lub dostarczania informacji o loterii publicznej prowadzonej przez licencjobiorcę —</p> <p>(a) informacje zawarte w broszurze informacyjnej gracza zatwierdzonej przez Sekretarza,</p> <p>(b) wyjaśnienie szans na wygranę głównej nagrody w loterii publicznej lub, różne podziały nagród w loterii publicznej (jeśli takie są), wyjaśnienie w odniesieniu do każdego z nich podziały szans na zdobycie nagrody w takim podziale nagród.</p> <p>Maksymalna kara za brak tych informacji to 50 jednostek kary.</p> <p>Odpowiedzialne prowadzenie działalności hazardowej w odniesieniu do loterii publicznych:</p> <p>a) zakaz lub ograniczenie oferowania zachęt lub zachęt tego rodzaju, które zostały określone w przepisach,</p> <p>(c) informacje, które należy podać i znaki, które należy umieścić w odniesieniu do postępowania, udziału i zapisu do loterii publicznych,</p> <p>(d) bez ograniczania punktu (c), umieszczenie na każdym wejściu lub bilecie na loterię publiczną następujących informacji:</p> <p>(i) ostrzeżenia dotyczącego hazardu oraz</p> <p>(ii) nazwy i danych kontaktowych określonej lub rodzaju poradni hazardowej; określonych przepisami.</p> <p>Odpowiedzialne prowadzenie działalności hazardowej w odniesieniu do zakładów i wyścigów:</p> <p>Niezastrzeżone stowarzyszenie lub licencjonowany dostawca usług bukmacherskich ani żadna inna osoba nie może: publikować, komunikować lub przyczynić się do publikacji lub transmisji informacji, do i z Nowej Południowej Walii, wszelkich reklam hazardu, które mogą być dostępne dla osoby z Nowej Południowej Walii.</p> <p>Maksymalna kara za naruszenie to dla osoby fizycznej to 100 jednostek kary, lub dla osoby prawnej to 1000 jednostek kary.</p> <p>Według Betting and Racing Act 1998 No 114 reklama hazardu nie może:</p> <p>(a) zachęcać do łamania prawa,</p> <p>(b) przedstawiać uprawianie hazardu przez dzieci,</p> <p>(c) być fałszywe, wprowadzające w błąd lub zwodnicze,</p> <p>(d) sugerować, że wygrana będzie pewnym wynikiem uczestnictwa w grach hazardowych</p>
--	---

- (e) sugerować, że udział w grach hazardowych może poprawić sytuację finansową danej osoby perspektywy,
- (f) promować spożywanie alkoholu podczas uprawiania hazardu,
- (g) być publikowane w sposób nieprzyzwoity, nie godny i pozbawiony gustu,
- (h) zawierać zachęty do udziału lub częstego udziału w jakiegokolwiek działalności hazardowej;
(w tym zachęta do otwarcia konta bukmacherskiego).

Środki minimalizacji szkód związanych z hazardem w odniesieniu do automatów do gier:

Urząd może dla każdego hotelu i każdego zespołu pomieszczeń klubowych ustalić maksymalną liczbę zatwierdzonych automatów do gier. W przypadku nowego hotelu lub nowego lokalu klubowego liczba automatów do gier dla hotelu lub lokalu klubowego może być ustalona na zero.

Osoba lub organ prowadzący działalność w zakresie gier musi podjąć wszelkie uzasadnione kroki, aby zapewnić, że:

Zapewnione są zasady odpowiedzialnej gry, które:

- (a) są jasno wyrażone i aktualizowane oraz
- (b) w stosownych przypadkach określić datę/godzinę zamknięcia wejścia z powodu uczestnictwa oraz
- (c) określić, czy uczestnicy mogą zgłosić się więcej niż raz, oraz
- (d) określają nagrody, które mają zostać przyznane, oraz wartość każdej nagrody, oraz
- (e) określić wszelkie koszty lub związane z ubieganiem się o nagrodę oraz
- (f) określić, czy uczestnik może wygrać więcej niż 1 nagrodę oraz wszelkie limity liczby nagród, które uczestnik może wygrać, oraz
- (g) określić wszelkie ograniczenia wiekowe dla uczestników oraz
- (h) określić, czy można przyznać nagrody bonusowe, oraz
- (i) określić sposób, w jaki spory (dotyczące prowadzenia działalności hazardowej lub ubieganie się o nagrodę) mają zostać rozwiązane
- (j) zidentyfikować osobę prowadzącą działalność w zakresie gier hazardowych oraz organizację korzystającą, oraz
- (k) zabronić udziału w grach hazardowych następującym osobom:
 - (i) osobie prowadzącej działalność hazardową, w tym każdej osobie, która ustala, kto ma: wygrać nagrodę w działalności hazardowej,
 - (ii) osobie zaangażowanej w zarządzanie jakąkolwiek organizacją korzystającą oraz
- l), jeśli ma to zastosowanie, określić:
 - (i) sposób ustalania, powiadamiania i ogłaszania zwycięzców oraz terminów i godziny, w których będą się one odbywać, oraz

	<p>(ii) okres na odebranie nagrody oraz (iii) okoliczności, w których może nastąpić ponowne ustalenie zwycięzców nagród, oraz (m) w stosownych przypadkach wymagać, aby w przypadku informować o przypadku braku zwycięzcy nagrody lub niemożności znalezienia zwycięzcy nagrody.</p> <p>Osoba lub organ prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych musi przestrzegać powyższych ustalonych zasad gry.</p> <p>Operator kasyna nie może:</p> <p>(a) oferować lub dostarczać lub powodować lub zezwalać na oferowanie lub dostarczanie bezpłatnego lub w promocyjnych cenach alkoholu jako zachęty do udziału lub częstego udziału w grach hazardowych w kasynie, (b) oferować, przyczyniać się do lub zezwalać na oferowanie darmowych kredytów graczom lub zachęcać osoby do przystąpienia do gry na automatach do gier w kasynie, lub (c) oferować lub dostarczać, przyczyniać się do lub zezwalać na oferowanie lub udostępnianie nagrody lub bezpłatnego upominku, który jest: nieprzyzwoity lub ma obraźliwy charakter jako zachęta do gry na automatach w kasynie.</p> <p>Niebezpieczeństwa hazardu — informacja do umieszczenia na automatach do gier Operator kasyna musi, wywiesić na każdym automacie do gier z kasyna zawiadomienie zawierające ostrzeżenie o hazardzie i poradach, jak uzyskać pomoc w problemach z hazardem Maksymalna kara za brak informacji to 50 jednostek kary.</p> <p>Zawiadomienie musi:</p> <p>(a) być ustawione w taki sposób, aby umożliwić potencjalnemu graczowi wyraźne zobaczenie zawiadomienia podczas gry na automacie i b) być przymocowane do automatu do gier lub składać się z wyświetlacza emitującego światło, które stanowi część maszyny, oraz (c) być w formie zatwierdzonej przez właściwy organ do celów niniejszej klauzuli.</p> <p>Zawiadomienie musi zostać opublikowane na stronie internetowej prowadzonej przez Liquor & Gaming Nowej Południowej Walii, chyba że zawiadomienie składa się ze stale widocznego wyświetlacza emitującego światło, który stanowi część maszyny.</p> <p>Usługi doradztwa w zakresie hazardu — zawiadomienie do wywieszenia w kasynie Operator kasyna musi, zamieścić zawiadomienie zawierające informacje o dostępności usług doradztwa w zakresie rozwiązywania problemów z hazardem. Maksymalna kara za naruszenie to 50 jednostek kary.</p>
--	--

	<p>Zawiadomienie musi:</p> <p>(a) być umieszczone tak aby każda osoba wchodząca do kasyna została ostrzeżona i poinformowana</p> <p>(b) być w formie zatwierdzonej przez Sekretarza i opublikowanej na stronie internetowej prowadzonej przez Liquor & Games Nowej Południowej Walii.</p> <p>Oznakowanie do umieszczenia w bankomatach i terminalach cashback.</p> <p>Operator kasyna musi, zamieścić zawiadomienie zawierające informacje o pomocy w grach hazardowych na lub w bezpośrednim sąsiedztwie każdego bankomatu lub terminalu cashback zainstalowanego w otoczeniu kasyna.</p> <p>Maksymalna kara za brak informacji to 50 jednostek kary.</p> <p>(2) Zawiadomienie musi:</p> <p>(a) być ustawione tak, aby osoba mogła szybko zauważyć zawiadomienie podczas korzystania z bankomatu lub cashbacku; terminala i</p> <p>(b) na terminalu cashback musi być dołączone oświadczenie „Twój rachunek aktywności gracza jest dostępny u operatora kasyna” oraz</p> <p>Zawiadomienie musi zostać opublikowane na stronie internetowej prowadzonej przez Liquor & Gaming Nowej Południowej Walii, chyba że zawiadomienie składa się ze stale widocznego wyświetlacza emitującego światło, który stanowi część maszyny lub terminalu.</p> <p>Operator kasyna nadto musi zachować kopię każdego dokumentu o aktywności gracza.</p> <p>Zakaz reklam związanych z hazardem:</p> <p>Osoba nie może publikować ani przekazywać, ani przyczyniać się do publikacji lub przekazywania jakichkolwiek reklam kasyna—</p> <p>(a) zachęcających do łamania prawa lub</p> <p>(b) obejmujących dzieci, lub</p> <p>(c) które jest fałszywe, wprowadzające w błąd lub zwodnicze, lub</p> <p>d) które nie jest prowadzone zgodnie z przyzwoitością, godnością i dobrym gustem oraz zgodnie z wszelkimi stosownymi kodeksami postępowania w zakresie reklamy w obowiązującym czasie, gdy reklama jest opublikowana, lub</p> <p>(e) sugerować, że wygrana będzie definitywnym wynikiem uczestnictwa w grach hazardowych, lub</p> <p>(f) sugerować, że udział w grach hazardowych może poprawić sytuację finansową danej osoby perspektywy lub</p> <p>(g) co sugeruje, że umiejętności gracza mogą wpłynąć na wynik gry, która jest czysto grą przypadku lub</p> <p>(h) która przedstawia lub promuje spożywanie alkoholu podczas uprawiania hazardu.</p>
--	--

	<p>Maksymalna kara za naruszenie powyższego to 100 jednostek kary.</p> <p>Osoba nie może publikować ani zlecać publikacji jakiegokolwiek reklamy kasyna na piśmie w formie: gazety, czasopisma, plakatu lub innej formy drukowanej, która nie zawiera oświadczenia o możliwości pomocy związanej z hazardem zatwierdzonego przez Sekretarza.</p> <p>Maksymalna kara za naruszenie to 100 jednostek kary.</p> <p>W przypadku zakładów bukmacherskich, ustanowiono w Nowej Południowej Walii system limitujący dokonywane wpłaty na zakłady powiązane z indywidualnym kontem gracza.</p> <p>Licencjonowany dostawca usług bukmacherskich, który udostępnia konta zakładów, musi ustanowić system, który przewiduje, że:</p> <p>(a) przed otwarciem konta usługodawca musi wymagać od potencjalnego posiadacza konta zakładów wskazanie limitu kwoty pieniężnej, jaką posiadacz może wpłacić do zakładu w określonym czasie oraz okres, w którym obowiązuje dany limit (limit depozytu) lub, jeśli potencjalny posiadacz konta nie chce stosować limitu, musi wyraźnie odmówić stosowania limitu wpłat,</p> <p>(b) konto zakładów otwarte u dostawcy musi podlegać limitowi określonymu w ten sposób przez posiadacza, chyba że posiadacz wyraźnie odmówił zastosowania limitu,</p> <p>(c) usługodawca nie może przyjąć od posiadacza kwoty, która przekracza limit depozytu,</p> <p>(d) posiadacz może w każdej chwili obniżyć limit depozytu ze skutkiem natychmiastowym,</p> <p>(e) posiadacz może w każdej chwili podwyższyć limit depozytu, ale podwyższenie staje się skuteczne dopiero po upływie 7 dni po złożeniu wniosku o podwyższenie limitu.</p> <p>Two-up</p> <p>25 kwietnia, w Australii jest obchodzone święto ANZAC Day (święto dot. wojsk ekspedycyjnych. W tym dniu legalnie można zagrać w grę two-up która jest najbardziej znaną i jedną z najprostszych gier losowych w Australii.</p> <p>Celem gry two-up jest obstawianie, czy monety spadną na rewers czy awers. Obie monety umieszcza się na drewnianej podstawie rewersem do góry. Podstawa drewniana jest używana, aby zapobiec wszelkim sztuczkom dłoni ze strony "spinnera". Gdy wszystkie zakłady zostaną zakończone, spinner rzuca monetami, szybko podnosząc deseczkę w poziomym ruchu i obracając nadgarstek, aby upewnić się, że monety faktycznie kręcą się w locie. Monety, które się nie obracają, nazywane są "bez wirowania" i nie biorą udziału w grze. Jeśli monety spadną na jeden rewers i</p>
--	--

	<p>jeden awers, grę powtarza się, dopóki nie pojawią się dwa awersy lub dwa rewersy.</p> <p>Gra przez cały rok, poza dniem ANZAC rozgrywać można w Nowej Południowej Walii w Broken Hill i jest to jedyna lokalizacja, gdzie można w nią grać nie łamiąc prawa. Aby zagrać w tę grę należy mieć ukończone 18 lat, a wykazanie wieku celem udziału w grze odbywa się na podstawie stosownego dokumentu.</p> <p>Usunięcie osób biorących udział w nielegalnych zakładach. Osoba:</p> <p>(a) która angażuje się w jakiegokolwiek zabronione prawnie zakłady, oraz</p> <p>(b) która kontynuuje działalność po otrzymaniu ostrzeżenia o zaprzestaniu prowadzenia działalności od:</p> <p>(i) funkcjonariusza policji lub</p> <p>(ii) funkcjonariusza lub pracownika osoby lub organu sprawującego kontrolę nad torem wyścigowym może zostać natychmiast usunięta z toru wyścigów konnych lub innych pomieszczeń przez funkcjonariusza policji lub przez innego upoważnionego pracownika toru.</p> <p>Jeśli dana osoba zostanie usunięta z toru wyścigów konnych lub innych pomieszczeń osoba ta nie może: ponownie wejść ani próbować ponownie wchodzić na tor wyścigów konnych lub do innych pomieszczeń w tym samym dniu, w którym dana osoba została usunięta</p> <p>Kara maksymalna za to naruszenie jest surowa i wynosi 50 jednostek kary lub oznacza karę pozbawienia wolności na 12 miesięcy (lub jedno i drugie).</p> <p>Nakaz przeszukania — podejrzenie lokalu hazardowego.</p> <p>Funkcjonariusz policji może wystąpić do upoważnionego funkcjonariusza o nakaz przeszukania, jeżeli funkcjonariusz ma uzasadnione podstawy, aby sądzić, że:</p> <p>(a) lokalizacja jest wykorzystywana jako pomieszczenie do nielegalnych gier hazardowych lub</p> <p>(b) w ciągu 72 godzin od złożenia zawiadomienia będą wykorzystywane jako pomieszczenia do gier hazardowych.</p> <p>Upoważniony urzędnik, do którego złożono taki wniosek, może, jeśli jest przekonany, że istnieją: uzasadnione powody, aby to zrobić, wydać nakaz przeszukania upoważniający każdego funkcjonariusza policji:</p> <p>(a) wejść i przeszukać lokal oraz</p> <p>(b) przeszukać dowolną osobę na terenie oraz</p> <p>(c) aresztować jakąkolwiek osobę na terenie obiektu, oraz</p> <p>(d) zająć:</p>
--	--

	<p>(i) wszelki sprzęt do gier i pieniądze znalezione na terenie obiektu oraz</p> <p>(ii) wszelkie dokumenty lub inne zapisy, w tym zapisy komputerowe, urządzenia lub programy, które są przechowywane lub wykorzystywane w związku z jakąkolwiek działalnością hazardową lub związane z nią;</p> <p>e) wymagania od każdej osoby przebywającej na terenie obiektu podania jej pełnego imienia i nazwiska oraz adresu.</p> <p>Prawo wstępu funkcjonariusza policji do zarejestrowanego pomieszczenia do gier hazardowych.</p> <p>Funkcjonariusz policji może w każdej chwili i bez żadnego nakazu:</p> <p>(a) wejść do wszelkich zgłoszonych miejsc uprawiania hazardu oraz</p> <p>(b) przechodzić przez, nad lub wzdłuż innego gruntu lub budynku w celu wejścia do jakiegokolwiek zarejestrowanego miejsca uprawiania hazardu, oraz</p> <p>(c) wyłamywać otwarte drzwi, okna lub ścianki działowe i to wykonywać inne czynności, które mogą być konieczne, oraz</p> <p>(d) przejąć wykorzystywany nielegalnie sprzęt do gier i pieniądze znalezione w zadeklarowanych pomieszczeniach do gier hazardowych oraz</p> <p>(e) zajmować dowolne dokumenty lub inne zapisy z (w tym zapisów komputerowych), urządzeń lub programów, które są przechowywane lub wykorzystywane w związku z zabronioną działalnością hazardową lub związane z nią.</p> <p>Wszelki sprzęt do gier, pieniądze lub inne rzeczy zajęte na podstawie tej sekcji przypadają na rzecz Ziemi Korony Brytyjskiej.</p> <p>Komisarz Policji może polecić, aby każdy sprzęt wykorzystywany nielegalnie do gier lub inne rzeczy (z wyjątkiem pieniędzy) skonfiskowane na podstawie tej sekcji zostaną zniszczone.</p> <p>Eksmisja najemcy lokalu hazardowego.</p> <p>Jeżeli właściciel jakiegokolwiek lokalu ma uzasadnione podstawy, aby podejrzewać, że lokal jest wykorzystywany nielegalnie w celach hazardowych właściciel może złożyć najemcy wypowiedzenie.</p> <p>Policja ma prawo do przeszukania w związku z nielegalnymi pomocami hazardowymi i dokumentami związanymi z nielegalnym hazardem.</p> <p>Funkcjonariusz policji może zatrzymać i przeszukać —</p> <p>(a) osobę, co do której funkcjonariusz zasadnie podejrzewa, że posiada lub przekazuje:</p> <p>(i) bezprawną pomoc w grach hazardowych lub</p> <p>(ii) wszelkie dokumenty lub inne zapisy, w tym zapisy komputerowe, urządzenia lub programy,</p>
--	--

	<p>które są przechowywane lub wykorzystywane w związku z jakąkolwiek działalnością hazardową lub związane z nią lub</p> <p>b) pojazd lub statek, co do których funkcjonariusz ma uzasadnione podejrzenia, że jest używany do przewożenia lub przechowywania pomocy czy dokumentów hazardowych.</p> <p>Jeżeli dana osoba jest skazana za przestępstwo na podstawie ustawy Unlawful Gambling Act 1998 Nowej Południowej Walii:</p> <p>(a) wszelkie pieniądze lub sprzęt do gier zajęty w związku z przestępstwem lub</p> <p>(b) wszelkie dokumenty lub inne zapisy, w tym zapisy komputerowe, urządzenia lub programy, które są przechowywane lub wykorzystywane w związku z jakąkolwiek działalnością hazardową zabronioną przez lub na podstawie ustawy Unlawful Gambling Act 1998</p> <p>i które są zajęte w związku z przestępstwem, przypadają na rzecz Ziemi Korony Brytyjskiej.</p>
--	--

TABELA 7. Porównanie regulacji prawnych dot. problematyki hazardu obowiązujących w Rzeczypospolitej Polsce i Republice Włoskiej.

RZECZPOSPOLITA POLSKA	REPUBLIKA WŁOSKA
<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>Zgodnie z polskim prawem grami hazardowymi są:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. gry losowe, 2. zakłady wzajemne, 3. gry w karty, 4. gry na automatach. <p>I. Grami losowymi w powyższym rozumieniu są gry, w tym urządzone przez sieć Internet, o wygrane pieniężne lub rzeczowe, których wynik w szczególności zależy od przypadku. Są to:</p> <ul style="list-style-type: none"> - gry liczbowe, - loterie pieniężne, - gra telebingo, - gry cylindryczne, - gry w kości, - gra bingo pieniężne, - gra bingo fantowe, - loterie fantowe, - loterie promocyjne, - loterie audiotekstowe. <p>II. Zakładami wzajemnymi są zakłady o wygrane pieniężne lub rzeczowe, polegające na odgadywaniu:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek – totalizatory; 2) zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, w których uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranych zależy od umówionego, między przyjmującym zakład a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej – bukmacherstwo. <p>Przez zdarzenia wirtualne rozumie się generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.</p> <p>III. Grami w karty są gry black jack, poker i baccarat, jeżeli są rozgrywane o nagrody pieniężne lub rzeczowe.</p> <p>IV. Grami na automatach są gry na urządzeniach mechanicznych, elektromechanicznych lub elektronicznych, w tym komputerowych oraz gry odpowiadające zasadom gier na automatach urządzone przez sieć Internet o wygrane pieniężne lub rzeczowe, w których gra zawiera element losowości.</p>	<p><u>Definicja gier hazardowych</u></p> <p>We Włoszech gry hazardowe są regulowane przez dużą liczbę ustaw/przepisów krajowych i regionalnych.</p> <p>Kodeks cywilny i karny zawierają kilka przepisów poświęconych hazardowi.</p> <p>Artykuły 1933-1935 włoskiego Kodeksu Cywilnego regulują wypłatę wygranych i stanowią, że wypłata z zakładu nie może być przedmiotem postępowania sądowego w przypadku braku oszustwa, chyba że przedmiotem zakładu jest sport, bieg lub zawody w broni, lub prawnie dozwolona loteria.</p> <p>Artykuły 718-723 włoskiego Kodeksu Karnego ustanawiają kary dla osób, które organizują i uczestniczą w nielegalnej lub niedozwolonej działalności hazardowej, od aresztu i pozbawienia wolności do grzywny pieniężnej. Artykuł 721 definiuje gry losowe jako takie, w których występuje cel zarobkowy, a wygrane lub straty są całkowicie lub prawie całkowicie losowe.</p> <p>Zgodnie z art. 718 włoskiego kodeksu karnego karze aresztu od trzech miesięcy do jednego roku i grzywną w wysokości nie mniejszej niż 206 euro podlega ten, kto prowadzi lub ułatwia grę losową poza przypadkami uprawnionych kasyn i statków wycieczkowych pływających poza Morzem Śródziemnym. Okolicznościami obciążającymi są założenie lub prowadzenie domu gier hazardowych, popełnienie przestępstwa w instytucji publicznej, udział w grze o odpowiednie stawki oraz udział w grze osób poniżej osiemnastego roku życia. W myśl art. 720 karze podlega także ten, kto zostaje ujęty na uczestnictwie w grze losowej. Karą jest kara pozbawienia wolności do sześciu miesięcy lub alternatywnie grzywna do 516 euro. Kara jest podwyższana, jeśli przestępca zostanie ujęty w kasynie. Z art. 721 włoskiego Kodeksu karnego można także wywieść pojęcie nielegalnego hazardu i jest to gra, w której osiąga się zysk, a wygrane lub straty są całkowicie lub prawie całkowicie losowe, stąd twierdzi się, że kości hazardowe i ruletka są zakazane, a np. szachy nie, gdyż polegają na umiejętnościach gracza. Status prawny pokera jest niepewny, ponieważ duży wpływ ma na niego przebiegłość (czyli umiejętności) gracza.</p> <p>W powyższych przypadkach mowa jest o grach hazardowych, na które państwo włoskie nie wydało zezwolenia.</p>

	<p>Z mocy wyraźnych postanowień odrębnego prawa (ustawa z 11 grudnia 1984 r. nr 848)</p> <p>Włoski ustawodawca wskazał, że postanowienia artykułów 718 do 722 kodeksu karnego i art. 110 ustawy o bezpieczeństwie powszechnym zatwierdzonego dekretem królewskim z 18 czerwca 1931 r., nr 773, nie stosuje się do czynów popełnionych na pokładach statków wycieczkowych w okresie żeglugi poza Cieśniną Gibraltarską i Kanałem Sueskim.</p> <p>Zgodnie z włoskim prawem nie są zatem określone legalne gry hazardowe od strony pozytywnej (co jest legalne), ale wybrano dość nietypową regulację poprzez wyróżnienie od strony negatywnej gier, które nie są legalne.</p> <p>Tabela gier zabronionych we włoskich miejscach publicznych jest listą gier losowych, w które zgodnie z włoskim prawem, zgodnie z art. 110 TULPS (ujednoliconej ustawy o bezpieczeństwie publicznym) nie można grać w miejscach publicznych. Musi być obowiązkowo wystawiana w miejscach publicznych i prywatnych klubach. Tabela ta podlega ciągłym aktualizacjom.</p> <p>Lista (tabela) ta jest opracowywana i aktualizowana przez komendę włoskiej policji, zgodnie z lokalnymi zwyczajami i tradycjami oraz według różnych wyznań, którymi określane są poszczególne gry losowe w różnych regionach i prowincjach.</p> <p>Przykładowo, w regionie Lombardia wskazuje się w tabeli, że zakazane są następujące gry: <i>baccara; banco del faraone; banco fallito; bazzica berlina; bassetta; bestia; caratella; chemin de fer; cocco; concincin; conchino o canzino; cuccu'; escarté o briscola franc.; erbette o punto del marinaio; fante di picche; faraone; goffetto; goffo; kong-keng; lanzicheneco; laurs quencet; macao o gioco del nove; maus; mazzetti; mignon; naso; nove e baccarat; passa o manca dieci; piattello; pidocchietto; pitocchetto; pariglia; poker; primiera; quindici o diavolo; ramino; roletta; sette e mezzo; stop; stoppa; tre carte; trentacinque; trenta trentuno; quaranta; black jack; undici e mezzo; mercante in fiera ventuno; zecchinetta; domino; biribizzo; biliardo battifondo; baccarat con birilli; bigliardino russo o turco; biliardino inglese; biglia all'angolo; bismark; carolina; carrettella; giardinetto; gioco del tre o del nove; macao con birilli; macao con bigliardo; nove; ponte; pulla; rossa bianca; rossa nera; parigina; campanello. bianca o bella bianca; bull; carosello; dadi in tutte le forme; morra;</i></p> <p><i>fiera; football star; gibillino; tèsta o croce; lotteria mercantile; passatella o tocca roulette; tira al banco; polo o bicicletta; rollina; roulette; sfera girante; viotto; tombola; tornello; lotteria.</i></p>
--	---

	<p>Takie ukształtowanie włoskich przepisów należy ocenić negatywnie, po pierwsze nie ustanowiono spójnej i jednej regulacji zajmującej się grami hazardowymi, po drugie podstawowy zręb przepisów w postaci Konstytucji, kodeksu karnego i ustawy o bezpieczeństwie publicznym tworzą normy przyjęte jeszcze w okresie międzywojennym. Ustawodawca włoski zamiast dokonać ich stosownej nowelizacji, rozpoczął proces erozji ustanowionych zakazów poprzez przyjmowanie prawa, które wprowadza pojęcie legalnego hazardu, nie zmieniając przepisów o „zwykłym” hazardzie. Brak jednoznacznego określenia, które gry są legalne, a które zakazane również prowadzi do osłabienia bezpieczeństwa prawnego obywateli.</p>
<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Wstęp do ośrodków gier oraz do punktów przyjmowania zakładów wzajemnych dozwolony jest dla osób, które ukończyły 18 lat. W grach hazardowych, z wyjątkiem loterii fantowych oraz loterii promocyjnych, mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat. Podmioty zarządzające gry hazardowe i prowadzące działalność w tym zakresie są obowiązane do umieszczenia w widoczny sposób przed wejściem do miejsca urządzania gier oraz w miejscu urządzania gier lub sprzedaży dowodów udziału w grach informacji o zakazie uczestniczenia w grach osób, które nie ukończyły 18. roku życia.</p>	<p><u>Wiek gracza</u></p> <p>Hazard (zarówno stacjonarny, jak i internetowy) jest zabroniony dla osób niepełnoletnich (osób poniżej 18 roku życia).</p>
<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Kasyna gry mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 250 tys. mieszkańców – 1 kasyno. Na każde kolejne rozpoczęte 250 tys. mieszkańców liczbę dozwolonych kasyn gry zwiększa się o 1. Łączna liczba kasyn gry w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 kasyno na każde pełne 650 tys. mieszkańców województwa.</p> <p>Kasyna gry mogą być także lokalizowane na pełnomorskich statkach pasażerskich i promach pasażerskich o polskiej przynależności, pod warunkiem, że gra prowadzona jest w czasie rejsu i rozpoczyna się nie wcześniej niż po upływie 30 minut po wypłynięciu z portu i kończy się nie później niż na 30 minut przed wplynięciem do portu przeznaczenia.</p> <p>Automaty do gier mogą być instalowane w salonach gier na automatach na terenie powiatu w liczbie nie większej niż wynikająca z proporcji 1 automat na każde rozpoczęte 1000 mieszkańców powiatu.</p> <p>Salony gry bingo pieniężne mogą być lokalizowane w miejscowościach liczących do 100 tys. mieszkańców – 1 salon. Na każde kolejne rozpoczęte 100 tys.</p>	<p><u>Lokalizacja miejsc urządzania gier hazardowych.</u></p> <p>Lokalizacja miejsc uprawiania gier hazardowych powiązana jest ściśle z wydawanymi koncesjami na taką działalność. Wymagania dotyczące zezwolenia na prowadzenie lokalu obejmują zezwolenie wydane przez właściwy organ (ADM; Agenzia delle Dogane e dei Monopoli), po rozstrzygnięciu przetargu, oraz zezwolenie na podstawie art. 86 lub 88 jednolitej ustawy o bezpieczeństwie publicznym (TULPS).</p> <p>W odniesieniu do automatów, zgodnie z art. 110 TULPS, zezwolenie jest również niezbędne:</p> <ul style="list-style-type: none"> -na działalność produkcyjną lub importową; -na działalność w zakresie dystrybucji i zarządzania, nawet pośredniego; oraz -na instalację w placówkach handlowych lub publicznych innych niż te, które posiadają już inne koncesje, o których mowa w ustępie pierwszym lub drugim, o których mowa w artykule 88, lub na instalację w innych miejscach dostępnych dla publiczności lub w prywatnych klubach. <p>W przypadku kasyn, wskazuje się, że włoskie państwo zezwoliło na prowadzenie tylko czterech kasyn rozumianych jako specjalne obiekty, które znajdują</p>

mieszkańców liczbę dozwolonych salonów zwiększa się o 1. Łączna liczba salonów gry bingo pieniężne w województwie nie może być jednak wyższa niż 1 salon na każde pełne 300 tys. mieszkańców województwa.

Gra w pokera może być organizowana w kasynach gry lub poza kasynem gry przez podmioty zarządzające gry hazardowe na podstawie udzielonej koncesji na prowadzenie kasyna gry w następujący sposób:

1) w kasynie gry, jeżeli regulamin gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych oraz:

a) gra jest prowadzona przez uprawnionego pracownika, a gracze grają przeciwko kasynu albo
b) w formie turnieju gry w pokera, jeżeli uczestnicy grają między sobą, a liczba uczestników wynosi co najmniej 10 osób oraz dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

2) poza kasynem gry w formie turnieju gry w pokera, jeżeli:

a) uczestnicy turnieju gry w pokera grają między sobą, a liczba uczestników turnieju wynosi co najmniej 10 osób,
b) dokonano zgłoszenia takiego turnieju gry w pokera dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera,
c) regulamin turnieju gry w pokera został uprzednio zaakceptowany przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych,
d) podmiot zarządzający turniej gry w pokera jest obowiązany zainstalować w miejscu organizacji gry system audiowizyjny, o którym mowa w ustawie.

Gra w pokera może być urządzana w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry przez podmiot nieposiadający koncesji na prowadzenie kasyna gry, jeżeli:

1) wygraną są nagrody rzeczowe, a wartość nagród rzeczowych nie przekracza 50% kwoty bazowej, o której mowa w art. 70;

2) dokonano zgłoszenia organizacji takiego turnieju dyrektorowi izby administracji skarbowej właściwemu ze względu na miejsce urządzania turnieju gry w pokera;

3) regulamin turnieju gry w pokera poza kasynem gry został zatwierdzony przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych;

4) gra w pokera odbywa się w wydzielonym miejscu dostępnym wyłącznie dla pełnoletnich osób zaproszonych przez organizatora.

3. Zgłoszenie, o którym mowa wyżej obejmuje:

1) imię, nazwisko i adres zamieszkania osoby zgłaszającej albo nazwę, adres siedziby podmiotu zgłaszającego;

się w miastach położonych wzdłuż północnej granicy w Sanremo, Campione d'Italia, Wenecji i Saint Vincent.

Odrębne, bardziej restrykcyjne przepisy dookreślające lokalizację, które stanowią przedmiot krytyki ze strony centralnego rządu włoskiego ustanawiają poszczególne władze lokalne (samorządowej). Na przykład w przypadku ustawy regionalnej Piemontu (09/2016), obowiązującej od listopada 2017 r., ustanowiono, że automaty do gry nie mogą być umieszczane w odległości mniejszej niż 500 metrów od miejsc określanych jako "wrażliwe", w tym szkół, miejsc kultu, sklepów skupujących złoto, społeczności terapeutycznych a nawet bankomatów. Minimalna odległość jest nieznacznie mniejsza w miejscowościach liczących mniej niż 5000 mieszkańców.

Ustawa nr 226 z 4 lipca 2006 r. pozwala na określenie maksymalnej liczby punktów sprzedaży w obrębie gminy, proporcjonalnie do liczby mieszkańców. Ustala ona lokalizację punktów sprzedaży, których podstawową działalnością jest wprowadzanie do obrotu produktów z zakresu gier publicznych jako ich główna działalność, w gminach o liczbie mieszkańców większej niż 200 000 w odległości nie mniejszej niż 800 metrów od już wyznaczonych punktów sprzedaży, a w gminach o powierzchni mniejszej niż o liczbie mieszkańców mniejszej niż 200 000 w odległości nie mniejszej niż 1 600 metrów od już przyznanych punkty sprzedaży. Ustala się lokalizację punktów sprzedaży prowadzących działalność pomocniczą, polegającą na wprowadzaniu do obrotu produktów z zakresu gier publicznych, w gminie o liczbie mieszkańców większej niż 200 000 w odległości nie mniejszej niż 400 metrów od już wyznaczonych punktów sprzedaży, a w gminach o powierzchni mniejszej niż 200 000 mieszkańców w odległości nie mniejszej niż 800 metrów od już przydzielonych punktów sprzedaży. Przyznawanie punktów sprzedaży następuje po przeprowadzeniu jednej lub więcej procedur otwartych dla wszystkich podmiotów, których podstawa aukcji nie może być niższa niż 25 000 euro dla każdego punktu sprzedaży, którego główną działalnością jest wprowadzanie do obrotu produktów z gier publicznych oraz do siedmiu tysięcy pięciuset euro za każdy punkt sprzedaży, którego działalność pomocnicza polega na wprowadzanie do obrotu produktów z zakresu gier publicznych.

<p>2) nazwę turnieju gry w pokera; 3) określenie czasu, w którym planuje się urządzenie turnieju gry w pokera, oraz miejsca jego urządzenia; 4) przewidywaną liczbę uczestników; 5) środki przewidziane w celu uniemożliwienia dostępu niepełnoletnim uczestnikom.</p> <p>Urządzenie gier cylindrycznych, gier w karty, w tym turniejów gry w pokera, gier w kości oraz gier na automatach jest dozwolone wyłącznie w kasynach gier na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonej koncesji lub udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzenie gry bingo pieniężne jest dozwolone wyłącznie w salonach gry bingo pieniężne na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Przyjmowanie zakładów wzajemnych jest dozwolone – stosownie do udzielonego zezwolenia – wyłącznie w punktach przyjmowania zakładów wzajemnych lub przez sieć Internet na zasadach i warunkach określonych w zatwierdzonym regulaminie i udzielonym zezwoleniu, a także wynikających z przepisów ustawy.</p> <p>Urządzenie gry w pokera jest dozwolone również poza kasynami gier wyłącznie na zasadach i warunkach określonych w art. 6a. ustawy o grach hazardowych.</p>	
<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Urządzenie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.</p> <p>Gra w pokera w formie turnieju gry w pokera poza kasynami gry, może być urządzana przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe i loterie promocyjne mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, przez osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne niemające osobowości prawnej.</p> <p>Loterie audioteksowe mogą być urządzone, na podstawie udzielonego zezwolenia, wyłącznie przez spółki akcyjne lub spółki z ograniczoną</p>	<p><u>Podmioty prowadzące działalność w postaci urzędowania gier hazardowych. Licencje, zezwolenia koncesje.</u></p> <p>Głównym organem regulacyjnym branży hazardowej jest ADM (Agenzia delle Dogane e dei Monopoli). We Włoszech organizowanie i prowadzenie gier i zakładów jest działalnością zarezerwowaną wyłącznie dla państwa i podmiotów publicznych, które zostały wyraźnie określone w przepisach. W związku z tym we Włoszech istnieje swego rodzaju "wyłączność publiczna" w sektorze gier hazardowych, w którym osoba prywatna może uczestniczyć tylko jako "koncesjonariusz" lub podmiot "specjalnie upoważniony". Aby uzyskać koncesję, należy przystąpić do ogłaszanego co pewien okres przetargu publicznego.</p> <p>Rodzaje koncesji:</p> <ol style="list-style-type: none"> Istnieją trzy główne kategorie koncesji: koncesje internetowe (poker, gry w kasynie i zakłady); koncesje stacjonarne (automaty AWP i VLT oraz zakłady); oraz

<p>odpowiedzialnością, mające siedzibę na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>Loterie fantowe, gry bingo fantowe, loterie promocyjne i loterie audiotekstowe mogą być urządzone jednorazowo w skali ogólnokrajowej lub lokalnej zgodnie z zatwierdzonym regulaminem.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie mogą się ubiegać wyłącznie podmioty, które udokumentują:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) legalność źródeł pochodzenia kapitału; 2) niezaleganie z zapłatą podatków stanowiących dochód budżetu państwa oraz z zapłatą należności celnych; 3) niezaleganie z zapłatą składek na ubezpieczenia społeczne oraz na ubezpieczenie zdrowotne. <p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, które udokumentują zgodność działania spółki z właściwymi przepisami:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) regulującymi przeciwdziałanie praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu; 2) dotyczącymi prowadzenia rachunkowości. <p>Wymogi, o którym mowa w zdaniu powyższym stosuje się odpowiednio do podmiotów, które nie mają siedziby lub miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.</p> <p>O koncesję lub zezwolenie na prowadzenie działalności w zakresie gier cylindrycznych, gier w karty, gier w kości i gier na automatach, gier bingo pieniężne, zakładów wzajemnych lub loterii audiotekstowych, mogą się ubiegać wyłącznie spółki, którym nie cofnięto koncesji lub zezwolenia z przyczyn określonych w art. 59 pkt 2 ustawy o grach hazardowych w okresie 6 lat poprzedzających złożenie wniosku o koncesję lub zezwolenie.</p> <p>Ustawa z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych definiuje co obejmuje koncesja na prowadzenie: kasyna, salonu gry bingo pieniężnego oraz na urządzenie zakładów wzajemnych. Ponadto ustawa określa co zawiera zezwolenie na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowego oraz zezwolenie na urządzenie loterii promocyjnej lub loterii audiotekstowej. Przykład co obejmuje koncesja na prowadzenie kasyna poniżej:</p> <p>„Koncesja na prowadzenie kasyna gry obejmuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) nazwę spółki; 2) zatwierdzoną strukturę udziałów lub akcji imiennych, a także nazwiska członków zarządu i rady nadzorczej spółki; 3) miejsce zarządzania gier; 4) rodzaj i minimalną oraz maksymalną liczbę gier; 	<p>d) koncesje mono (lotto i loterie, SuperEnalotto).</p> <p>Aby uzyskać koncesję, należy wziąć udział w przetargach publicznych i uzyskać odpowiednie tytuły. Wszystkie koncesje wiążą się z długim procesem ich przyznawania. Okres obowiązywania koncesji jest różny w zależności od rodzaju koncesji i czasami jest przedłużany za pomocą specjalnych środków regulacyjnych.</p> <p>Przetarg publiczny jest ogłaszany na podstawie ustawy.</p> <p>Nie ma wymogu, aby odpowiednie serwery znajdowały się we Włoszech (muszą jednak znajdować się na terytorium państwa członkowskiego Europejskiego Obszaru Gospodarczego).</p> <p>Zgodnie z art. 88 TULPS, Koncesja na zakłady może być udzielona wyłącznie dla osób koncesjonowanych lub upoważnionych przez Ministerstwa lub inne jednostki, dla których ustawa zastrzega prawo do organizacji i zarządzania zakładami, jak również do osób którym zostało to powierzony przez koncesjonariusza lub posiadacza zezwolenia na mocy tej samej koncesji lub zezwolenia.</p> <p>Jeżeli chodzi o koncesje na podstawie art. 86, to zgodnie z TULPS bez zezwolenia komisarza nie można korzystać z pomieszczeń publicznych przeznaczonych do prowadzenia legalnych gier.</p> <p>Koncesjonariusze działają na rynku bez konkurencji; są to prywatne przedsiębiorstwa, które - w drodze przetargu publicznego - otrzymują od Autonomicznej Administracji Monopole Państwowe (L'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato (AAMS) koncesję na zarządzanie siecią operatorów poprzez pobieranie podatków i podział dochodów. Zakłady sportowe można stawiać u kilku koncesjonariuszy, natomiast loterie błyskawiczne i tradycyjne obsługuje tylko jeden koncesjonariusz. W 2016 r. istniało 559 koncesji, choć lwią część przychodów jest podzielona między zaledwie 12 koncesjonariuszy (badania własne AAMS 2017).</p> <p>W przypadku legalnych gier hazardowych prowadzonych stacjonarnie, można pokusić się o stwierdzenie, że dopuszczalne są:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Maszyny rozrywkowe/automaty do gier: <ul style="list-style-type: none"> -nowe automaty do gry; oraz -systemy gier na terminalach loterii wideo (VLT). b) Zakłady sportowe: <ul style="list-style-type: none"> -zakłady o stałych kursach; -zakłady wirtualne; -Totocalcio; oraz -il 9. c) Bingo. d) Gry o stałych stawkach:
--	---

<p>5) warunki, które powinna spełniać spółka, w szczególności dotyczące zabezpieczeń, o których mowa w art. 63;</p> <p>6) zatwierdzone warunki techniczne prowadzenia rejestracji gości;</p> <p>7) nieprzekraczalny termin rozpoczęcia działalności.</p> <p>Koncesji na prowadzenie kasyna gry udziela się na okres 6 lat.</p> <p>Zezwolenia na prowadzenie salonu gry bingo pieniężne oraz zezwolenia na urządzenie zakładów wzajemnych udziela się na okres 6 lat.</p> <p>Zezwolenia na urządzenie loterii fantowej, gry bingo fantowe, loterii promocyjnej oraz loterii audiotekstowej udziela się na okres trwania loterii lub gry, nie dłużej jednak niż na 2 lata.</p>	<p>-lotto; oraz -10 lotto.</p> <p>e) Loterie: -loterie błyskawiczne; oraz -loteria tradycyjna (tzw. Lotteria Italia).</p> <p>f) Zakłady o stałych stawkach: -SuperEnalotto; -SiVinceTutto Superenalotto; -SuperStar; oraz -EuroJackpot.</p> <p>g) Kursy zakładów na wyścigi konne: -zakłady na wyścigi konne; oraz -V7.</p> <p>W celu prowadzenia działalności hazardowej we Włoszech należy regularnie uiszczać stosowny podatek. W przypadku nieopłacenia stosownej kwoty koncesja może zostać cofnięta.</p> <p>Urząd Monopoli Państwowego wyznacza maksymalną stawkę opodatkowania (średnia regionalna) jeśli podatnik nie dostarczy danych urzędowi szczegółowych danych o działalności hazardowej.</p> <p>Właściciel placówki handlowej, lokalu lub w każdym przypadku, punktu sprzedaży gier hazardowych, który umożliwia udział w grze osobom poniżej osiemnastego roku życia podlega karze administracyjnej w wysokości od pięciu tysięcy euro do dwudziestu tysięcy euro.</p> <p>Niezależnie od pieniężnej sankcji administracyjnej, a także w przypadku zapłaty obniżonej kwoty karą jest zamknięcie przedsiębiorstwa, placówki handlowej, lokalu lub punktu, w którym oferowana jest gra na okres od dziesięciu do trzydziestu dni.</p>
<p><u>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</u></p> <p>W przypadku urządzania gier hazardowych przez sieć Internet, urządzenia przetwarzające i archiwizujące dane dotyczące tych gier hazardowych, a także ich uczestników, powinny być zainstalowane i przechowywane na terytorium państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu (EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet może wykorzystywać do ich urządzania wyłącznie stronę internetową, której krajowa domena najwyższego poziomu jest przypisana do polskich stron internetowych.</p> <p>Podmiot urządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany prowadzić, w czasie rzeczywistym, w urządzeniu archiwizującym usytuowanym na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub państwa członkowskiego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego Europejskiego Stowarzyszenia Wolnego Handlu</p>	<p><u>Urządzenie i prowadzenie gier hazardowych on-line.</u></p> <p>Pod koniec 2019 roku Włochy przyznały koncesje na świadczenie usług hazardowych online w kraju, a ADM przekazał listę kandydatów upoważnionych do działania na lokalnym rynku, z koncesjami ważnymi do 31 grudnia 2022 roku. Na liście znajduje się włoski operator zakładów Lottomatica, a także lokalne filie międzynarodowych firm będących potentatami na rynku zakładów bukmacherskich on-line.</p> <p>Wszystkie działania są legalne, o ile operator gier hazardowych on-line posiada włoską koncesję na gry hazardowe lub ma porozumienie biznesowe z włoskim posiadaczem koncesji.</p> <p>Istnieją środki techniczne mające na celu ochronę włoskich konsumentów przed niekoncesjonowanymi operatorami, unikanie naruszeń lub ochronę płatności. W szczególności ADM zdelegalizował ponad 10.000 nieautoryzowanych stron internetowych i istnieje lista takich nieautoryzowanych operatorów.</p>

<p>(EFTA) – strony umowy o Europejskim Obszarze Gospodarczym, archiwizację wszelkich danych związanych z urządzaną grą hazardową, w tym wymienianych między tym podmiotem a uczestnikami gier hazardowych, pozwalających na ustalenie przebiegu i wyniku gier hazardowych oraz przeprowadzanych transakcji wynikających z tych gier oraz danych niezbędnych do identyfikacji uczestnika gier hazardowych.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet jest obowiązany zapewnić organom Krajowej Administracji Skarbowej dostęp, w tym dostęp zdalny, do danych, o których mowa wyżej, przechowywanych w urządzeniu archiwizującym oraz udostępnić w tym celu odpowiednie narzędzia i oprogramowanie zapewniające bezpieczeństwo danych.</p> <p>Dostęp, o którym wyżej, powinien umożliwiać odczytywanie, kopiowanie i przetwarzanie skopiowanych danych.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet zapewnia bezpieczeństwo archiwizowanych i udostępnianych danych.</p> <p>Dane są przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet usuwa dane.</p> <p>Podmiot zarządzający zakłady wzajemne przez sieć Internet jest obowiązany zabezpieczyć stosowane dowody udziału w zakładzie wzajemnym przed ingerencją osób nieuprawnionych i zapewnić możliwość weryfikacji ich autentyczności.</p> <p>Podmiot zarządzający gry hazardowe przez sieć Internet, który posiada koncesję lub zezwolenie, lub dokonał zgłoszenia organizacji tych gier jest obowiązany przeprowadzać transakcje płatnicze w rozumieniu ustawy z dnia 19 sierpnia 2011 r. o usługach płatniczych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1907, 1814 i 2140), wynikające z tych gier wyłącznie za pośrednictwem dostawców usług płatniczych, o których mowa w art. 4 ust. 2 pkt 1–4, 6 i 9 tej ustawy.</p>	<p>Wskazuje się, że we Włoszech dozwolone i regulowane są następujące sektory gier online.</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Zakłady sportowe: <ul style="list-style-type: none"> -zakłady o stałych kursach; oraz -zakłady wirtualne. b) Bingo. c) Gry zręcznościowe: <ul style="list-style-type: none"> -karty; oraz -stałe kursy. d) Loterie: <ul style="list-style-type: none"> -loterie błyskawiczne online. e) Gry o stałych kursach: <ul style="list-style-type: none"> -10 lotto; oraz -lotto. f) Zakłady o stałych stawkach: <ul style="list-style-type: none"> -SuperEnalotto; -SiVinceTutto SuperEnalotto; oraz -Superstar. g) zakłady wyścigów konnych. h) Giełdy zakładów: jednakże wykonywanie części tych czynności jest dozwolone tylko na stronach z domeną włoską ".it" dopuszczonych przez państwo włoskie, a nigdy na stronach ".com" lub innych. W związku z tym wszystkie strony internetowe oferujące gry hazardowe muszą posiadać koncesję od urzędu ADM, aby móc działać legalnie. W przeciwnym razie rozporządzenie pozwala temu urzędowi zablokować strony internetowe, które są uważane za nielegalne.
--	---

Zasady odpowiedzialnej gry.

Urządzanie gier losowych, zakładów wzajemnych, gier w karty i gier na automatach oraz prowadzenie działalności w tym zakresie jest dozwolone na podstawie właściwej koncesji, zezwolenia lub dokonanego zgłoszenia.

Do wniosku o wydanie decyzji, rozstrzygającej na wniosek lub z urzędu w drodze decyzji, czy gry lub zakłady posiadające cechy wymienione w art. 2 ustawy o grach hazardowych są grami losowymi, zakładami wzajemnymi, grami w karty albo grami na automacie w rozumieniu ustawy, należy załączyć opis planowanego albo realizowanego przedsięwzięcia, uwzględniający w szczególności zasady jego urządzania, przewidywane nagrody, sposób wyłaniania zwycięzców oraz, w przypadku gry na automatach, badanie techniczne danego automatu, przeprowadzone przez jednostkę badającą upoważnioną do badań technicznych automatów i urządzeń do gier, a w przypadku gier urządzanych przez sieć Internet opinię potwierdzającą zasady i prawidłowość oprogramowania do urządzania tych gier.

W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot prowadzący działalność w zakresie gier hazardowych urządzanych przez sieć Internet ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności:

- 1) wymóg umieszczenia, w widoczny sposób, na stronie internetowej wykorzystywanej do urządzania gry hazardowej:
 - a) informacji o podmiocie oferującym gry hazardowe i sposobie kontaktu z nim,
 - b) informacji o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności, oraz nazwę organu, który go udzielił - w przypadku, gdy zezwolenie to jest wymagane,
 - c) regulaminu gry,
 - d) informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia,
 - e) informacji o ryzyku związanym z hazardem,
 - f) nazw instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji;
- 2) procedurę weryfikacji ukończenia 18. roku życia przez uczestników gry;
- 3) procedurę rejestracji gracza na koncie gracza lub tymczasowym koncie gracza, jako warunku rozpoczęcia i prowadzenia gry;
- 4) mechanizmy umożliwiające uczestnikom gry kontrolę swojej aktywności na stronie internetowej wykorzystywanej w grze hazardowej;
- 5) mechanizmy uniemożliwiające uczestnikom gry, grę po wyczerpaniu środków na koncie gracza;

Zasady odpowiedzialnej gry.

W zakresie zasad odpowiedzialnej gry, ADM ma za główny cel zapewnienie graczom legalnego i odpowiedzialnego środowiska gry, regulowanego i stale monitorowanego, oraz zagwarantowanie odpowiedzialnej gry, w szczególności ochrony nieletnich i grup wrażliwych na takie zjawiska jak problematyczny hazard. Koncesjonariusze gier hazardowych są zatem proszeni o przestrzeganie wytycznych opracowanych przez ADM, aby zagwarantować zdrową i odpowiedzialną grę, z pełnym poszanowaniem zdrowia graczy. Ponadto symbol ADM jest marką odróżniającą legalne strony internetowe od nielegalnych, aby w jak największym stopniu chronić samych operatorów i zagwarantować przede wszystkim zdrowie graczy i ich bezpieczeństwo.

Poniżej przedstawiono główne metody walki z uzależnieniem od hazardu oraz zachęcania do legalnej i odpowiedzialnej gry.

Mechanizm wykluczenia.

Gracz ma prawo do samowykluczenia ze swojego konta do gry; tzn. koncesjonariusz może tymczasowo zawiesić konto, gdy sytuacja staje się problematyczna. Dzięki tej opcji dostęp gracza do strony internetowej koncesjonariusza zostaje zablokowany tymczasowo, ale także na czas nieokreślony.

Niezależne ograniczenie

Koncesjonariusz jest zobowiązany do tego, aby gracz ustalił limit swojego maksymalnego budżetu na wydatki.

Wsparcie dla osób uzależnionych od hazardu

Utworzono bezpłatny numer telefonu, pod którym można anonimowo zwrócić się o pomoc i zrozumieć, jak rozwiązać problem uzależnienia od hazardu. Wielu koncesjonariuszy publikuje na swoich stronach internetowych listy i numery telefonów stowarzyszeń uprawnionych do udzielania wsparcia w zakresie uzależnienia od gier.

Portal Odpowiedzialna Gra/Graj odpowiedzialnie.

Istnieje możliwość skorzystania z portalu Odpowiedzialna Gra, który jest bezpłatnym serwisem prowadzonym przez profesjonalnych konsultantów oferujących pomoc. Serwis składa się z zespołu profesjonalnych psychologów, którym towarzyszą inni konsultanci specjalizujący się w psychiatrii, prawie itp.

We Włoszech funkcjonuje finansowany głównie ze środków pochodzących od koncesjonariuszy krajowy projekt zapobiegania hazardowi, polegający na

<p>6) zapewnienie ochrony małoletnich przy sposobie prezentacji informacji handlowych na stronie internetowej.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, przedstawia projekt regulaminu odpowiedzialnej gry ministrowi właściwemu do spraw finansów publicznych, do zatwierdzenia.</p> <p>Podmiot, o którym mowa powyżej, udostępnia na stronie internetowej zatwierdzony regulamin odpowiedzialnej gry, nie później niż z chwilą rozpoczęcia urzędowania gier.</p> <p>Warunkiem urządzania gier objętych monopolem państwa jest zatwierdzenie ich regulaminu, w tym jego każdorazowej zmiany, przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.</p> <p>W celu zapewnienia ochrony uczestników gry przed negatywnymi skutkami hazardu, podmiot wykonujący monopol państwa w zakresie gier na automatach urządzanych w salonach gier na automatach ma obowiązek wdrożyć regulamin odpowiedzialnej gry, obejmujący w szczególności wymóg umieszczenia w salonie gier na automatach, w widoczny sposób informacji o zakazie gry osobom poniżej 18. roku życia.</p>	<p>stworzeniu strony internetowej połączonej z infolinią. Serwis nosi nazwę "Gioca Responsabile" (dosłownie: graj odpowiedzialnie, https://www.gioca-responsabile.it) i jest prowadzony przez FeDerSerD (Federazione Italiana degli Operatori dei Dipartimenti e dei Servizi delle Dipendenze; Włoska Federacja Operatorów Oddziałów i Usług Uzależnień), najważniejszą włoską federacją naukową zrzeszającą specjalistów pracujących w publicznych i prywatnych służbach zajmujących się uzależnieniami. Strona internetowa zawiera informacje o zagrożeniach związanych z hazardem oraz o regionalnych publicznych i prywatnych usługach leczniczych, instrumentach samooceny oraz anonimowym czacie w celu uzyskania wsparcia psychologicznego i prawnego celem przezwyciężenia uzależnieniu od hazardu.</p> <p>Narzędzia zarządzania grami hazardowymi</p> <p>Operatorzy muszą podejmować działania mające na celu:</p> <ul style="list-style-type: none"> rozróżnienie między legalnym a nielegalnym hazardem, przeciwstawienie, za pomocą ostrzeżeń i informacji, możliwości korzystania z kontrolowanego i gwarantowanego przez państwo hazardu negatywnym skutkiem jego nielegalnej formy; rozpowszechnianie za pomocą różnych kanałów środków mających na celu podniesienie świadomości odpowiedzialnego zachowania w grach, aby chronić graczy; oraz informowanie o potencjalnym ryzyku związanym z hazardem, środkach ochrony własnej dla graczy, umieszczanie testów służących do samooceny ich podejścia do gry/zakładu oraz odesłanie w obrębie witryny do strony internetowej ADM poświęconej "bezpiecznej grze"; zagwarantowanie maksymalnej przejrzystości w zakresie zasad i prawdopodobieństwa wygranej; zapewnienie użytecznych, podstawowych i prostych narzędzi, dzięki którym gracz może wyrazić wszelkie skargi; oraz ochronę nieletnich, wyraźnie określając zakaz wstępu dla osób poniżej 18 roku życia. <p>Specyficzną dla Włoch regulacją w obszarze odpowiedzialnej gry, jest zatwierdzenie dnia 7 sierpnia 2018 r. przez Senat Włoch tzw. dekretu o godności, który wprowadził przepisy dotyczące ogólnokrajowego zakazu reklamy gier hazardowych. Prawo to stanowi, że zakazana jest wszelka reklama związana z grami z wygraną pieniężną i hazardem, w tym reklama pośrednia, prowadzona na jakimkolwiek kanale, w tym na imprezach sportowych, kulturalnych, artystycznych, w programach telewizyjnych lub radiowych, w prasie, publikacjach, na billboardach oraz w kanałach elektronicznych, cyfrowych, w tym w mediach społecznościowych. Jednakże w odniesieniu do umów sponsoringu</p>
---	---

	<p>dotyczących wydarzeń, działań, pokazów, programów lub usług oraz w odniesieniu do wszelkich innych rodzajów przekazywania treści promocyjnych, w tym przekazów wizualnych lub dźwiękowych oraz eksponowania nazwy, znaku towarowego, symbolu, działalności lub produktów gier hazardowych i gier z wygraną pieniężną, zakaz obowiązuje od 1 stycznia 2019 roku; oraz</p> <p>w odniesieniu do trwających umów reklamowych, dotychczasowe przepisy dotyczące reklamy gier hazardowych obowiązują przez rok od uchwalenia ww. ustawy</p> <p>ponadto wszelkie reklamy powinny określać kwestie wynikające z gier z wygraną pieniężną jako "zaburzenia wynikające z hazardu" ("disturbi da gioco d'azzardo").</p> <p>Zwiększono również potencjalne kary pieniężne do 20% wartości reklamy, a w każdym przypadku do kwoty co najmniej 50.000 EUR.</p> <p>Wejście w życie tych przepisów było kilkakrotnie przesuwane, m.in. na skutek pandemii wirusa SARS-CoV-2, ale rok 2022 przyniósł pierwsze kary nakładane na mocy tej ustawy przez włoskie organy zajmujące się problematyką hazardu. Podmioty ukarane odwołują się od nakładanych kar, także skutki wejścia w życie tej ustawy oraz skuteczność tego zakazu dopiero będzie mogła być oceniona w przyszłości.</p> <p>W dniu 26 kwietnia 2019 roku AGCOM (organ, któremu rząd powierzył odpowiedzialność za regulację tematyki zakazu gier hazardowych) opublikował wytyczne dotyczące ograniczeń w zakresie reklamy.</p> <p>Zgodnie z postanowieniami art. 5 ust. 1 wytycznych zabroniona jest jakakolwiek forma reklamy - nawet pośrednia, sponsoring lub komunikacja - o treści promocyjnej dla gry z nagrodami pieniężnymi.</p> <p>Z zakazu wyłączone są następujące działania:</p> <ul style="list-style-type: none">zwykła informacja o produktach lub bonusach do gry, bez zachęty do gry;komunikaty handlowe typu business-to-business, w tym prasa specjalistyczna;komunikaty dotyczące odpowiedzialności społecznej lub "marketingu związanego z przyczyną", sporządzone w formie wezwania koncesjonariusza jako kredytodawcy określonego projektu lub inicjatywy o charakterze społecznym i charytatywnym, bez eksponowania marki lub logo; oraz <p>usługi polegające na porównywaniu kursów między bukmacherami.</p> <p>Za każde naruszenie przewiduje się zastosowanie pieniężnej sankcji administracyjnej w wysokości 5% wartości sponsoringu lub reklamy, ale nie mniej niż 50.000 EUR, którą zapłaci osoba naruszająca prawo</p>
--	--

lub właściciel naruszającej prawo strony internetowej, nadawca telewizyjny lub radiowy.

Ustęp 3 artykułu 9 stanowi, że zgodnie z ustawą 689/1981 organem właściwym do nakładania sankcji, o których mowa w tym artykule, jest Urząd ds. Gwarancji Komunikacyjnych (AGCOM).

Wraz z uchwaleniem dekretu z mocą ustawy 87/2018 i uchwały nr 132/19/Cons, AGCOM wydał swoje wytyczne, w których wyjaśniono kilka kwestii.

Pierwszym i najistotniejszym faktem jest to, że zakazy dotyczą wyłącznie działalności związanej z grami z nagrodami pieniężnymi ("play for money"); w związku z tym działalność dla zabawy ("for fun") domyślnie uważa się za wyłączonej do celów stosowania tego przepisu.

Dodatkowym spostrzeżeniem jest fakt, że baza klientów stron internetowych "for fun" jest lub może być bardzo zgodna z bazą klientów stron "for money"; czy można to uznać za wadę podlegającą zakwestionowaniu zgodnie z rozporządzeniem?

Aby dokonać prawidłowej i wiarygodnej interpretacji, należy podkreślić, że ze względu na ścisły charakter przepisów zawartych w rozporządzeniu, wszelkie wyraźne i bezpośrednie hipertłącza oznaczone ze strony internetowej "for fun" do jakiegokolwiek innej strony internetowej oferującej gry "for money" (z nagrodami pieniężnymi) są surowo zabronione.

W świetle powyższego, dozwolone działania marketingowe można poddać dalszej analizie. Aby lepiej zrozumieć obszar bezpieczeństwa objęty tymi działaniami i cytując wytyczne AGCOM, można zauważyć, że następujące działania są wyłączone z zakazu: "komunikacja w ramach społecznej odpowiedzialności biznesu, taka jak np. kampanie informacyjne o grach całkowicie zakazanych oraz dozwolonych, ale zabronionych dla nieletnich, o ryzyku, na które narażeni są "problematyczni" gracze, o wartościach związanych z legalnym hazardem i polityką w zakresie legalnego hazardu, o ryzyku lichwy związanym z patologicznym hazardem, uruchomienie szkoleń na temat ludopatii przeznaczonych dla operatorów gier hazardowych, zorganizowanie środków zapobiegawczych na rzecz problematycznych graczy (na przykład poprzez stworzenie platform internetowych przeznaczonych do oferowania użytkownikom pomocy w przypadku kompulsywnego hazardu), bez ekspozycji marki lub logo".

Zakładając, że platforma "for fun" może być zdefiniowana jako oferująca "zakład bez hazardu" i powinna być wspierana treściami informacyjnymi na temat ryzyka związanego z patologicznym dryfem, zgodnie z dekretem, jej trwałość określa następujący ustęp artykułu 7 wytycznych AGCOM: "użycie znaku

towarowego identyfikującego, w uzupełnieniu do gier z nagrodami pieniężnymi lub usług hazardowych, dodatkowe działania o charakterze autonomicznym, pod warunkiem, że nie ma dwuznaczności co do przedmiotu promocji i że ta (promocja) nie porównuje żadnych elementów odnoszących się do gry (z nagrodą pieniężną), z wyjątkiem samej nazwy operatora”.

Po stronie negatywnej, zgodnie z dekretem i wytycznymi, nie można informować o promocjach, bonusach lub zachętach dotyczących gry za pośrednictwem newsletterów, wiadomości tekstowych, powiadomień push lub w jakikolwiek inny sposób, skierowanych do bazy klientów zarejestrowanych na portalu gier "for money".

W rzeczywistości główni włoścy koncesjonariusze internetowi już od dłuższego czasu prowadzą działalność, przekazując wiadomości promocyjne i zachęty do gry zarówno swoim klientom "for fun", jak i "for money".

Należy również przypomnieć, że przyznawanie bonusów związanych z grami "for money" - w postaci alertów push, wezwań do działania, nagród bonusowych lub doładowań gier - jest wyraźnie zabronione.

Ponadto działania osób prywatnych (tipsterów), które mają w swoich prywatnych grupach klientów, którym umożliwiają darmowe kredyty do gry "for fun" w celu uzyskania promocji/większej ilości abonamentów, mogą zostać ukarane przez AGCOM.

Podsumowując, nawet jeżeli powszechną praktyką koncesjonariuszy online jest wydawanie biuletynów informacyjnych i wydawanie alertów, nie ma odpowiedniego wsparcia prawnego dla takiego zachowania; ostrożność i promowanie świadomości możliwych zagrożeń na portalach "for fun" może nie być wystarczające. W każdym razie należy zawsze odpowiednio podkreślać aspekty reputacji i odpowiedzialności społecznej w grze "for fun".

Szczególną uwagę należy zwrócić również na kwestie ochrony danych. Wszystkie portale "for fun" muszą posiadać stronę rejestracyjną, na której użytkownik zostanie poproszony o podanie danych niezbędnych do założenia konta do gry (imię, nazwisko, e-mail, hasło), przy czym zaleca się, aby użytkownik oświadczył, poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola wyboru, że przeczytał i zrozumiał politykę prywatności i politykę ciasteczek strony internetowej, z opcjonalnymi polami wyboru dla zgody na wykorzystanie tych danych do marketingu i profilowania.

Osobom poniżej osiemnastego roku życia zabrania się wstępu do miejsc w których można grać o pieniądze

	<p>(wewnątrz salonów bingo, jak również w miejscach lub salach, w których zainstalowane są terminale wideo gier, VLT). Właściciel placówki handlowej, lokalu lub punktu oferującego grę z wygraną pieniężną identyfikuje małoletnich za pomocą żądania okazania dokumentu tożsamości, z wyjątkiem przypadków, gdzie wiek pełnoletni jest oczywisty.</p> <p>Ministerstwo Gospodarki i Finansów, wydał dekret o obowiązkowym wprowadzeniu odpowiednich rozwiązań technicznych mających na celu automatyczne blokowanie dostępu nieletnich do gier jak również do automatycznego ostrzegania gracza o niebezpieczeństwach uzależnienia od gier komputerowych.</p> <p>Informacje ostrzegawcze dotyczące ryzyka uzależnienia się od grania z wygranymi pieniędzmi, jak również związane z nimi szanse na wygraną muszą być również umieszczone na biletach lub kuponach takich gier.</p> <p>Jeśli rozmiar danych do zamieszczenia jest taki, że nie mieści się w wymiarach biletów lub kuponów, to te ostatnie muszą być opatrzone informacją o możliwości zapoznania się z notkami informacyjnymi o szansach na wygraną wygranej opublikowanej na stronach instytucjonalnych.</p> <p>Operatorzy salonów gier i zakładów, które oferują publiczne gry lub zakłady na wydarzenia sportowe, w tym wyścigi konne oraz imprez niesportowych, są zobowiązani do umieszczenia w widocznym miejscu przy wejściu i wewnątrz lokalu, materiałów informacyjnych przygotowanych przez lokalne władze sanitarne, mające na celu podkreślenie ryzyka związanego z grami hazardowymi oraz wskazanie publicznych i prywatnych miejsc pomocy osobom uzależnionym.</p> <p>Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato oraz w następstwie Agencja Celną i Monopolistyczną, w ramach jej utworzenia, w umowie z Societa' italiana degli autori ed editori (SIAE), umowie o współpracy z Policją Państwową, Carabinieri i Guardia di Finanza Corps planuje w skali roku co najmniej dziesięć tysięcy kontroli specjalnie ukierunkowanych na walkę z grami hazardowymi dla nieletnich, w odniesieniu do zakładów z automatami lub gdy zakłady polegają na obstawianiu wydarzeń sportowych, w tym wyścigów konnych, oraz wydarzeń niesportowych, imprez sportowych, w tym wyścigów konnych, oraz imprez niesportowych, zlokalizowanych w pobliżu podstawowych i średnich szkół, placówek służby zdrowia i szpitali oraz miejsca kultu.</p>
--	--

	<p>Dostęp do automatów do gier jest dozwolony tylko poprzez użycie tzw. karty zdrowia w celu uniemożliwienia dostępu do gier przez osoby małoletnich. Od 1 stycznia 2020 r. urządzenia bez odpowiednich mechanizmów zapobiegających nieletnim dostęp do gry muszą zostać usunięte z lokali (grzywna za każde nieusunięte urządzenie wynosi 10 000 €).</p>
--	---