

## ŁKPHA

### Łódzki Kwestionariusz Problemów Hazardowych wśród Adolescentów

Jacek Pyżalski, Elżbieta Korzeniowska, Kamila Knol-Michałowska, Alicja Petrykowska,  
Eliza Goszczyńska, Piotr Plichta, Krzysztof Puchalski (2016)

**Cel pomiaru:** ocena rozpowszechnienia hazardu problemowego i patologicznego (w tym online) wśród młodzieży.

**Odbiorcy:** uczniowie w wieku 13-18 lat.

**Przeznaczenie:** badania indywidualne (wstępna diagnoza osób zagrożonych zaburzeniami związanymi z graniem w gry hazardowe), ilościowe badania naukowe.

**Właściwości:** rzetelne, trafne, znormalizowane.

#### Procedura przeprowadzania pomiaru, obliczania i interpretacji wyników:

1. Wypełnij arkusz testowy ŁKPHA zgodnie z instrukcją i kluczem do każdego pytania.
2. W pytaniu 1 określ, czy podejmujesz wymienione w podpunktach 1-13 zachowania. Udziel odpowiedzi “tak” lub “nie” określając, czy robiłeś je chociaż raz w życiu, a następnie określ również, czy podejmowałeś/aś te czynności w ciągu ostatnich 12 miesięcy, wybierając jedną z czterech odpowiedzi, gdzie:  
0=ani razu, 1=raz lub kilka razy w roku, 2=raz lub kilka razy w miesiącu, 3=codziennie lub prawie codziennie.
3. Zsumuj punkty przypisane odpowiedziom dotyczącym ostatnich 12 miesięcy, żeby uzyskać wynik w *Skali Częstości Grania*.
4. Zinterpretuj wynik w *Skali Częstości Grania* korzystając z poniższej tabeli:

0 pkt.	wynik niski
1 - 3 pkt.	wynik przeciętny
≥ 4 pkt.	wynik wysoki

5. W pytaniu 2 określ, na ile zgadzasz się z twierdzeniami w podpunktach a-f, posługując się kluczem, gdzie:  
0=nie wiem/nie dotyczy, 1=zdecydowanie się nie zgadzam, 2=raczej się nie zgadzam, 3=raczej się zgadzam, 4=zdecydowanie się zgadzam.
6. Zsumuj punkty przypisane w odpowiedzi na każdy podpunkt, żeby uzyskać wynik w *Skali Nieracjonalnych Przekonań Hazardowych*.
7. Zinterpretuj wynik w *Skali Nieracjonalnych Przekonań Hazardowych* korzystając z poniższej tabeli:

1 - 7 pkt.	wynik niski
8 - 15 pkt.	wynik przeciętny
≥ 16 pkt.	wynik wysoki

8. W pytaniu 3 określ jak często w ciągu ostatnich 12 miesięcy zdarzyły Ci się sytuacje wymienione w podpunktach a-t, posługując się skalą, gdzie:  
0=ani razu, 1=1-2 razy, 2=kila razy, 3=kilkanaście razy i więcej.
9. Zsumuj punkty, żeby uzyskać wynik w *Skali Nasilenia Problemów Hazardowych*.
10. Nasilone występowanie przynajmniej 4 kryteriów może wskazywać na występowanie uzależnienia od gier hazardowych.

## ŁKPHA

Jacek Pyżalski, Elżbieta Korzeniowska, Kamila Knol-Michałowska, Alicja Petrykowska,  
Eliza Goszczyńska, Piotr Plichta, Krzysztof Puchalski, 2016

**Płeć:**  kobieta  mężczyzna  inna **Wiek:**..... **Data badania:**.....

1. Poniżej wymieniamy różne działania/gry, w których mogłeś/aś brać udział **kiedykolwiek w swoim życiu** lub w ciągu **OSTATNICH 12 MIESIĘCY**. Zaznacz proszę znakiem "X" w odniesieniu do każdego działania/gry czy i ile razy brałeś/aś w nich udział. Odpowiedz zarówno w białej jak i szarej kolumnie.

	Czy robiłeś/aś to kiedykolwiek w życiu?		Czy robiłeś/aś to w ciągu ostatnich dwunastu miesięcy?			
	Nie	Tak	Ani razu	Raz lub kilka razy w roku	Raz lub kilka razy w miesiącu	Codziennie lub prawie codziennie
1. Grałem/am w karty/kości na pieniądze/o rzeczy						
2. Rzucałem/am monetą na pieniądze/o rzeczy						
3. Kupowałem/am sobie losy/zdrapki						
4. Grałem/am w gry typu lotto						
5. Wysyłałem/am esemesy lub wykonywałem/am połączenia telefoniczne, za które można wygrać nagrody lub pieniądze.						
6. Grałem/am na pieniądze na automatach/maszynach (tzw. jednoręcznych bandytach/owocówkach)						
7. Grałem/am na prawdziwe pieniądze/rzeczy w gry planszowe np. Monopol						
8. W internecie stawiałem/am pieniądze/zakłady dotyczące wyników sportowych						
9. W biurze bukmacherskim stawiałem/am pieniądze/zakłady dotyczące wyników sportowych						
10. Grałem/am na pieniądze/rzeczy w gry wymagające sprawności (np. bilard, siłowanie się na rękę)						

11. W internetowych kasynach grałem/am na pieniądze						
12. Chodziłem/am do salonu/kasyna i grałem/am w gry takie jak ruletka, poker.						
13. Zakładałem/am się o pieniądze/rzeczy z innymi osobami						

2. Jeśli w **CIĄGU OSTATNICH 12 MIESIĘCY** grałeś/aś na pieniądze/rzeczy w którąkolwiek z gier wymienionych powyżej, zaznacz proszę znakiem "X" przy każdym stwierdzeniu w jakim stopniu się z nim zgadzasz.

	Zdecydowanie się zgadzam	Raczej się zgadzam	Raczej się nie zgadzam	Zdecydowanie się nie zgadzam	Nie wiem / nie dotyczy
a. Mam szczęśliwą maszynę, grę, miejsce, gdzie łatwiej wygrywam					
b. Mam talizmany, ubranie, gesty, zachowania, które przynoszą mi szczęście w grach					
c. Jestem przekonany/a, że kiedyś wygram duże pieniądze/nagrodę i nie będę musiał/a pracować na życie					
d. Mam więcej szczęścia w grach niż inni ludzie					
e. Granie o pieniądze/rzeczy urozmaica moje życie					
f. Każdy, kto daje sobie szansę, w końcu kiedyś będzie miał wielką wygraną					

3. Czy i jak często w ciągu **OSTATNICH 12 MIESIĘCY** zdarzyły Ci się następujące sytuacje? Zaznacz proszę znakiem "X" w odniesieniu do każdej sytuacji.

	Ani razu	1-2 razy	Kilka razy	Kilkanaście razy i więcej
a. Ukrywałem/am przed rodzicami lub innymi ważnymi dla mnie osobami to, że gram na pieniądze/rzeczy lub jak dużo gram				
b. Wracałem/am do gry na pieniądze/rzeczy, chociaż postanowiłem/am lub obiecałem/am innym, że już nie będę grał				
c. Kiedy przegrywałem/am pieniądze/rzeczy próbowałem/am szybko się odebrać				
d. Żeby grać na pieniądze/rzeczy zadłużałem/am się u innych osób				

e. Kiedy nie mogłem/am grać na pieniądze/rzeczy bardziej nerwowo reagowałem/am na inne osoby				
f. Wyobrażałem/am sobie, w co i jak będę grał/a, marzyłem/am o wygranej				
g. Próbowałem/am przestać grać na pieniądze/rzeczy, ale mi to nie wychodziło				
h. Grałem/am na pieniądze/rzeczy, żeby zapomnieć o problemach				
i. Inne osoby mówiły mi, że powinienem/powinnam udać się do specjalisty, ponieważ za dużo gram na pieniądze/rzeczy				
j. Mówiłem/am, że stawiałem/am w grach mniejsze sumy/rzeczy o mniejszej wartości niż rzeczywiście stawiałem/am				
k. "Zawalałem/am" naukę w szkole przez to, że grałem/am na pieniądze/rzeczy				
l. Popsuły mi się znajomości z przyjaciółmi/dziewczyną/chłopakiem przez to, że grałem/am na pieniądze/rzeczy				
m. Przy kolejnych grach zwiększałem/am sumy i wartości rzeczy, o które grałem				
n. Gdy stawiałem/am wysokie dla mnie sumy/cenne rzeczy odczuwałem/am dużą przyjemność				
o. Nawet kiedy przegrywałem/am nie kończyłem/am gry, aż wszystko straciłem/am				
p. Z przyjemnością rozmyślałem/am o wcześniejszych wygranych, przypominałem/am sobie sytuacje, kiedy grałem/am				
q. Grałem na pieniądze/rzeczy, żeby poczuć się przyjemnie, poprawić sobie humor				
r. Zabrałem/am coś komuś lub oszukałem/am kogoś, żeby zdobyć pieniądze/rzeczy na granie				
s. Zawalałem/am nocę lub byłem/am niewyspany/a przez to, że gram na pieniądze/rzeczy				
t. Mówiłem/am, że jestem starszy/a albo korzystałem/am z pomocy osoby pełnoletniej, żeby pozwolono mi zagrać na pieniądze/rzeczy				