

CPGI

Canadian Problem Gambling Index (Ferris, Wynne, 2001)

Kanadyjski Indeks Gier Hazardowych

polska adaptacja: Katarzyna Dąbrowska, Janusz Sierosławski, Łukasz Wieczorek (2016)

Cel pomiaru: przesiewowa ocena osób dorosłych zagrożonych zaburzeniami związanymi z graniem w gry hazardowe.

Odbiorcy: osoby dorosłe od 25 roku życia wzwyż.

Przeznaczenie: badania indywidualne (wstępna diagnoza osób zagrożonych zaburzeniami związanymi z graniem w gry hazardowe) ilościowe badania naukowe.

Właściwości: rzetelne, trafne, znormalizowane.

Procedura przeprowadzania pomiaru, obliczania i interpretacji wyników:

1. Wypełnij arkusz testowy CPGI odpowiadając na 9 pytań dotyczących różnych zachowań związanych z grami hazardowymi, jakie podejmowałeś/aś w ciągu ostatnich 12 miesięcy. Oceń częstość występowania podanych zachowań korzystając ze skali od 1 do 4, gdzie: 0=nigdy, 1=czasem, 2=w większości przypadków, 3=prawie w każdym przypadku.
2. Zsumuj odpowiedzi na wszystkie 9 pytań, aby uzyskać *wynik surowy* mieszczący się w przedziale od 9 do 36 punktów.
3. Wynik 7 punktów lub powyżej może wskazywać na hazard problemowy - zalecana jest konsultacja ze specjalistą.

CPGI - arkusz

Katarzyna Dąbrowska, Janusz Sierosławski, Łukasz Wieczorek, 2016

(za: Ferris, Wynne, 2001)

Płeć: kobieta mężczyzna inna

Wiek:.....

Data badania:.....

Instrukcja: Udziel odpowiedzi na 9 pytań, określając jak często w ciągu ostatnich 12 miesięcy:

1. Stawiając, ryzykował/a Pan/Pani więcej, niż w rzeczywistości mógł/a Pan/Pani sobie na to pozwolić?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
2. Musiał/a Pan/Pani stawiać wyższe sumy pieniędzy, żeby uzyskać taki sam poziom ekscytacji?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
3. Wracał/a Pan/Pani innego dnia, aby spróbować się odegrać?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
4. Pożyczał/a Pan/Pani pieniądze lub sprzedawał/a coś, aby zdobyć pieniądze na granie w gry hazardowe?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
5. Odczuwał/a Pan/Pani, że granie może być Pana/Pani problemem?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
6. Czuł/a Pan/Pani, że granie w gry hazardowe spowodowało u Pana/Pani problemy ze zdrowiem, w tym stres i lęk?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
7. Ludzie krytykowali Pana/Pani udział w grach hazardowych lub mówili Panu/Pani, że ma Pan/Pani problem z graniem bez względu na to, czy uważa Pan/Pani, że mieli rację czy nie?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
8. Czuł Pan/Pani, że granie w gry hazardowe spowodowało problemy finansowe Pana/Pani lub osób, z którymi Pan/Pani mieszka?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku
9. Miał/a Pan/Pani poczucie winy z powodu sposobu, w jaki Pan/Pani gra lub w związku z tym, co dzieje się w związku z Pana/Pani graniem w gry hazardowe?			
nigdy	czasem	w większości przypadków	prawie w każdym przypadku