

GMQ

Gambling Motives Questionnaire (Stewart, Zack, 2008)

Kwestionariusz Motywów Hazardowych

polska adaptacja: Iwona Niewiadomska, Weronika Augustynowicz, Agnieszka Palacz-Chrisidis,
Rafał P. Bartczuk, Michał Wiechetek, Joanna Chwaszcz (2014)

Cel pomiaru: ocena motywacji do grania w gry hazardowe.

Odbiorcy: uczniowie w wieku 17-21 lat.

Przeznaczenie: badania indywidualne (wstępna diagnoza osób zagrożonych zaburzeniami związanymi z graniem w gry hazardowe) ilościowe badania naukowe.

Właściwości: rzetelne, trafne, znormalizowane.

Procedura przeprowadzania pomiaru, obliczania i interpretacji wyników:

1. Wypełnij arkusz testowy GMQ odpowiadając na 15 pytań i oceń jak często kierujesz się w grze wymienionymi powodami. Wykorzystaj do tego skalę od 1 do 4, gdzie:
1=nigdy lub prawie nigdy, 2=czasem, 3=często, 4=prawie zawsze.
2. Aby obliczyć *wynik surowy* w pierwszym podczynniku, który mierzy *Motyw społeczny*, zsumuj punkty przypisane w odpowiedzi na pytania numer: 2, 3, 6, 7, 12, 13. Wynik będzie się mieścił w przedziale od 6 do 24 punktów.
3. Aby obliczyć *wynik surowy* w drugim podczynniku, który mierzy *Motyw radzenia sobie ze stresem*, zsumuj punkty przypisane w odpowiedzi na pytania numer: 5, 8, 9, 11, 14, 15. Wynik będzie się mieścił w przedziale od 6 do 24 punktów.
4. Korzystając z poniższych tabel odszukaj przedział, w którym mieści się Twój wynik surowy osobno dla każdej z podskali i sprawdź o jakim poziomie nasilenia motywów może to świadczyć. Zwróć uwagę, że normy są inne dla kobiet i mężczyzn i odczytaj wynik z właściwej strony tabeli, a następnie zapoznaj się z jego interpretacją.

Tabela 1. Normy centylowe GMQ - dla podskali 1: *Motyw społeczny*.

Mężczyźni		Poziom wyniku na tle populacji	Kobiety	
Wynik surowy	Ranga centylowa		Wynik surowy	Ranga centylowa
6 - 11	≤ 75	przeciętny	6 - 7	≤ 75
12 - 22	76 - 97	wysoki	8 - 22	76 - 97
23 - 24	> 97	bardzo wysoki	23 - 24	> 97

Tabela 2. Normy centylowe GMQ - dla podskali 2: *Motyw radzenia sobie ze stresem.*

Mężczyźni		Poziom wynik na tle populacji	Kobiety	
Wynik surowy	Ranga centylowa		Wynik surowy	Ranga centylowa
6 - 7	≤ 75	przeciętny	6	≤ 75
8 - 20	76 - 97	wysoki	7 - 16	76 - 97
21 - 24	> 97	bardzo wysoki	17 - 24	> 97

6. Przeczytaj interpretację swojego wyniku w pierwszej skali korzystając z poniższej tabeli.

Tabela 3. Interpretacja wyników GMQ - dla podskali 1: *Motyw społeczny.*

Poziom wyniku	Interpretacja wyniku
przeciętny	Osoba badana rozpoczynając aktywność hazardową czasami kieruje się motywami społecznymi. Traktuje hazard jako możliwość spędzenia czasu w towarzystwie oraz jako dobrą zabawę.
wysoki	Osoba badana podejmuje zachowania hazardowe z powodów społecznych. Często traktuje je jako możliwość spędzenia wolnego czasu z innymi osobami oraz dobrej zabawy.
bardzo wysoki	Osoba badana angażując się w gry hazardowe w większości przypadków kieruje się motywacją społeczną. Przejawia zachowania hazardowe, gdyż dają jej one szansę spędzenia czasu w towarzystwie innych osób oraz umożliwiają doświadczenie pozytywnych stanów emocjonalnych.

7. Przeczytaj interpretację swojego wyniku w drugiej skali korzystając z poniższej tabeli.

Tabela 4. Interpretacja wyników GMQ - dla podskali 2: *Motyw radzenia sobie ze stresem.*

Poziom wyniku	Interpretacja wyniku
przeciętny	Czasami może się zdarzyć, że osoba badana przejawia aktywność hazardową, gdyż chce w ten sposób poradzić sobie z trudnościami codziennego życia i chwilowo poprawić swój nastrój.
wysoki	Osoba badana często angażuje się w gry hazardowe, gdyż widzi je jako szansę poradzenia sobie ze stresem oraz negatywnymi emocjami.
bardzo wysoki	Prawie zawsze badany podejmuje zachowania hazardowe z powodu chęci redukcji negatywnych stanów emocjonalnych oraz poprawienia swojego samopoczucia. Traktuje hazard jako swoistego rodzaju „odskocznik”, szansę poradzenia sobie ze stresującymi wydarzeniami i codziennymi sytuacjami.

GMQ - arkusz

Niewiadomska, Augustynowicz, Palacz-Chrisidis, Bartczuk, Wiechetek, Chwaszcz, 2014
(za: Stewart, Zack, 2008)

Płeć: kobieta mężczyzna inna **Wiek:**..... **Data badania:**.....

Instrukcja: Masz przed sobą listę różnych powodów, dla których ludzie uprawiają hazard. Proszę wskazać, jak często grasz (lub grałeś) z podanych niżej powodów.

	Jak często grasz (lub grałeś) hazardowo...	nigdy lub prawie nigdy	czasem	często	prawie zawsze
1.	...bo jest to sposób na uczczenie czegoś?				
2.	...aby się odprężyć?				
3.	...ponieważ lubisz uczucie towarzyszące graniu?				
4.	...ponieważ większość Twoich przyjaciół robi to, kiedy się spotykacie?				
5.	...aby zapomnieć o zmartwieniach?				
6.	...ponieważ jest to ekscytujące?				
7.	...dla towarzystwa?				
8.	...ponieważ jesteś bardziej ufny w swoje siły lub pewny siebie?				
9.	...dla świetnego samopoczucia?				
10.	...ponieważ jest to coś, co robisz na specjalne okazje?				
11.	...ponieważ pomaga Ci to, gdy czujesz się zdenerwowany lub przygnębiony?				
12.	...ponieważ jest to dobra zabawa?				
13.	...ponieważ to sprawia, że spotkanie towarzyskie jest przyjemniejsze?				
14.	...aby pocieszyć się, kiedy jesteś w złym nastroju?				
15.	...ponieważ to sprawia, że czujesz się dobrze?				